

Application System/400™

**Beeldstations
Bedieningshandleiding**



Application System/400™

**Beeldstations
Bedieningshandleiding**



Tweede uitgave (september 1989)

Deze publikatie is een vertaling van de Amerikaanse uitgave *AS/400 System Operations: Display Station User's Guide*, bestelnummer SC21-9744-1, en vervangt de Nederlandse uitgave *Beeldstations - Bedieningshandleiding*, bestelnummer SC14-5192-0.

Raadpleeg de sectie "Over deze handleiding" voor een overzicht van de belangrijkste wijzigingen in deze uitgave. Omdat de wijzigingen en toevoegingen omvangrijk zijn, kunt u deze publikatie het beste in zijn geheel opnieuw bekijken.

Deze uitgave is van toepassing op release 2, wijzigingsniveau 0 van het gelicentieerde programma van IBM, Operating System/400, programmanummer 5728-SS1 en op alle volgende uitgaven van dit programma, tenzij dit anders wordt aangegeven in nieuwe uitgaven of in Technical Newsletters. De informatie in deze publikatie is onderhevig aan wijzigingen. Wijzigingen zullen in nieuwe uitgaven van deze publikatie worden opgenomen.

Verwijzingen in deze publikatie naar producten, programma's of diensten van IBM houden niet in dat IBM deze ook zal uitbrengen in alle landen waar IBM werkzaam is. Verwijzingen in deze publikatie naar IBM-programma's houden niet in dat alleen IBM-programma's kunnen worden gebruikt. Elk overeenkomstig produkt kan in plaats daarvan worden gebruikt.

Aanvragen voor publikaties kunt u richten aan uw IBM-vertegenwoordiger of aan een van de IBM-verkoopkantoren.

Application System/400, AS/400, Operating System/400, en OS/400 zijn handelsmerken van International Business Machines Corporation.

Personal Computer AT is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation.

PS/55 is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Over deze handleiding

Met behulp van deze handleiding kan de gebruiker van een beeldstation het volgende doen:

- Het toetsenbord van het beeldstation gebruiken.
- Zich aanmelden bij of afmelden van het AS/400-systeem vanaf het beeldstation.
- Schermen gebruiken.
- Opdrachten gebruiken om taken uit te voeren.
- Berichten verzenden en ontvangen en werken met berichtenwachtrijen.

Het is mogelijk dat in deze handleiding wordt verwezen naar producten die al wel zijn aangekondigd, maar nog niet beschikbaar zijn.

Wie gebruikt deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers van het beeldstation van het AS/400-systeem.

Wat moet u weten

Voordat u met deze handleiding begint, moet u kunnen werken met de volgende apparatuur:

- beeldstations
- printers

Raadpleeg de desbetreffende bedieningshandleiding voor meer informatie over het gebruik van de bovengenoemde apparaten.

De indeling van deze handleiding

In hoofdstuk 1 wordt beschreven hoe u het toetsenbord van een beeldstation gebruikt.

In hoofdstuk 2 wordt beschreven hoe u zich aanmeldt bij en afmeldt van het AS/400-systeem vanaf een beeldstation.

In hoofdstuk 3 wordt beschreven hoe u schermen gebruikt om taken uit te voeren.

In hoofdstuk 4 wordt beschreven hoe u online informatie kunt gebruiken.

In hoofdstuk 5 wordt beschreven hoe u berichten kunt verzenden en beantwoorden.

Bijlage A bevat informatie over de verschillen in functietoetsen en in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS tussen het AS/400-systeem, Systeem 36 en Systeem 38.

Bijlage B bevat informatie over het gebruik van schermen met aanwijzingen bij een opdracht.

Het laatste gedeelte van deze handleiding bevat een verklarende woordenlijst en een index. U kunt de verklarende woordenlijst gebruiken om de betekenis op te zoeken van een woord dat u niet kent. De index kunt u gebruiken om te kijken op welke pagina een bepaald onderwerp wordt behandeld.

De wijzigingen in deze handleiding

De belangrijkste wijzigingen sinds de vorige uitgave van deze handleiding zijn:

- De sectie “De toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken” op pagina 1-17 is toegevoegd om deze functie te beschrijven.
- De sectie “De invoerbuffer gebruiken” op pagina 1-24 is toegevoegd om deze functie te beschrijven.
- De sectie “Uw gebruikersprofiel wijzigen” op pagina 2-3 is toegevoegd om deze functie te beschrijven.

Omdat de wijzigingen en toevoegingen omvangrijk zijn, kunt u deze handleiding het beste in zijn geheel opnieuw bekijken.

Online informatie

De volgende online informatie is beschikbaar in het AS/400-systeem. Als u twee maal op Help drukt, wordt uitgelegd hoe u met de online informatie kunt werken, met inbegrip van de functie *Zoeken in index*. Als u de Help-tekst wilt afbeelden, kunt u op Help of op F1 drukken.

Help bij schermen

U kunt op een willekeurig scherm op Help drukken om informatie over dat scherm af te beelden. De Help-informatie kan worden onderverdeeld in twee categorieën:

- specifiek
- algemeen

In de specifieke Help-informatie wordt uitgelegd welke functie het veld heeft, waarbij de cursor stond toen u op Help drukte. Er wordt bijvoorbeeld een beschrijving gegeven van de waarden die u kunt opgeven bij een aanwijzing. Als er onder aan het scherm een systeembericht wordt afgebeeld, zet u de cursor bij het bericht en drukt u op Help om informatie af te beelden over de oorzaak van het bericht en de stappen die u kunt nemen.

In de algemene Help-informatie wordt uitgelegd welke functie het scherm heeft. Deze informatie wordt afgebeeld als u op Help drukt wanneer de cursor niet bij een veld staat waarvoor specifieke Help-informatie beschikbaar is.

Als u de online informatie wilt verlaten, drukt u op F3 (Einde). U gaat terug naar het scherm waarop u op Help hebt gedrukt.

Functie Zoeken in index

Met behulp van de functie *Zoeken in index* kunt u woorden of termen opgeven, waarover u informatie wilt afbeelden. Als u deze functie wilt gebruiken, drukt u eerst op Help en vervolgens op F11 (Zoeken in index). U kunt deze functie ook gebruiken door de opdracht STRIDXSC (Zoeken in index starten) te typen op een willekeurige opdrachtregel of door optie 2 (Zoeken in index) te kiezen in het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE.

Help bij CL (Control Language)-opdrachten

Als u aanwijzingen wilt afbeelden voor parameters bij een CL-opdracht, typt u de opdracht en drukt u vervolgens op F4 (Aanwijzingen) in plaats van op Enter. Als u algemene Help-informatie over de opdracht wilt afbeelden, typt u de opdracht op een willekeurige opdrachtregel en drukt u vervolgens op Help.

Online zelfstudie

De AS/400 online zelfstudie biedt cursussen over diverse onderwerpen. Als u de online zelfstudie wilt gebruiken, drukt u op F13 (Algemene informatie) in een willekeurig systeemmenu om het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af te beelden. Vervolgens kiest u optie 9 (Online zelfstudie).

Functie Question and Answer

Met behulp van de functie *Question and Answer* worden vragen beantwoord die u stelt over het AS/400-systeem. Als u deze functie wilt gebruiken, drukt u op F13 (Algemene informatie) in een willekeurig systeemmenu om het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af te beelden. Vervolgens kiest u optie 4 (Question & Answer Database gebruiken). U kunt de functie *Question and Answer* ook gebruiken door de opdracht STRQST (Question and Answer starten) op een willekeurige opdrachtregel te typen.

Aanverwante publikaties

Raadpleeg de volgende IBM-handleidingen voor meer informatie over een bepaald onderwerp:

- *Communications: 3270 Device Emulation User's Guide*, bestelnummer SC21-9602

In deze handleiding wordt beschreven hoe u 3270-apparatuur kunt aansluiten op het AS/400-systeem en hoe u deze apparatuur kunt gebruiken. Emulatie is beschikbaar voor zowel beeldstations als printers.

- *IBM Multistation 5550 Guide to Operation*, bestelnummer GC18-0133

Deze handleiding verschaft de beeldstation-operator informatie over de volgende onderwerpen:

- gebruik van het 5550-toetsenbord
- gebruik van de schakelaars van het beeldstation
- betekenis van de lampjes op het beeldstation

- *Overzicht van publikaties*, bestelnummer GC14-5208

Deze handleiding bevat informatie over handleidingen die met het produkt zijn meegeleverd, een lijst van aanvullende handleidingen die beschikbaar zijn, een korte beschrijving van elk van deze handleidingen en richtlijnen waarin wordt

beschreven hoe, wanneer en waar de online informatie en de afgedrukte informatie kunnen worden gebruikt.

- *PC Support: Handleiding voor planning en installatie*, bestelnummer SC14-5174
Deze handleiding bevat stapsgewijze instructies die u kunt gebruiken wanneer u het installatieprogramma voor AS/400 PC Support uitvoert. Met deze handleiding worden programmadiskettes meegeleverd.
- *PC Support: Messages and Problem Analysis Guide*, bestelnummer SC21-8093
Deze handleiding bevat informatie over foutberichten en herstelprocedures, probleemanalyse, service-informatie voor de gebruiker en informatie over het aanbrengen van een Program Temporary Fix (PTF).
- *PC Support: Technical Reference*, bestelnummer SC21-8091
Deze handleiding bevat technische informatie die nodig is voor uitgebreide configuratie of aanpassing van AS/400 PC Support voor een speciale werkingsomgeving.
- *PC Support: Gebruikershandleiding*, bestelnummer SC14-5177
Deze handleiding bevat concepten en voorbeelden die aangeven hoe de functies van AS/400 PC Support worden gebruikt. In deze handleiding wordt ervan uitgegaan dat PC Support reeds is geïnstalleerd en de functies reeds zijn ingesteld.
- *PC Support (for PS/55¹): Installation Guide*, bestelnummer SH18-2182
Deze handleiding bevat stapsgewijze instructies die u moet opvolgen wanneer u het AS/400 PC Support-installatieprogramma voor ideografische beeldschermen uitvoert. Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers die PS/55 als Personal Computer gebruiken.
- *PC Support (for PS/55): Messages and Problem Analysis Guide*, bestelnummer SH18-2186
Deze handleiding bevat informatie over foutberichten en herstelprocedures, probleemanalyse, service-informatie voor de gebruiker en informatie over het aanbrengen van een Program Temporary Fix (PTF). Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers die PS/55 als Personal Computer gebruiken.
- *PC Support (for PS/55): Operations Reference*, bestelnummer SH18-2183
Deze handleiding bevat informatie die nodig is voor het instellen, configureren en aanpassen van AS/400 PC Support door middel van batch-bestanden, configuratiebestanden en PS Support Organizer. Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers die PS/55 als Personal Computer gebruiken.
- *PC Support (for PS/55): Technical Reference*, bestelnummer SH18-2184
Deze handleiding bevat technische informatie die nodig is voor uitgebreide configuratie of aanpassing van AS/400 PC Support voor het AS/400 PC Support-installatieprogramma voor ideografische beeldschermen. Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers die PS/55 als Personal Computer gebruiken.

¹ PS/55 is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machines Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

- *PC Support (for PS/55): User's Guide*, bestelnummer SH18-2185

Deze handleiding bevat concepten en voorbeelden die aangeven hoe u de functies van PC Support kunt gebruiken. In deze handleiding wordt ervan uitgegaan dat PC Support reeds is geïnstalleerd en de functies reeds zijn ingesteld. Deze handleiding is bedoeld voor gebruikers die PS/55 als Personal Computer gebruiken.

- *Planning Guide – 9404*, bestelnummer GA21-9914

Deze handleiding bevat informatie over het voorbereiden van de installatie van een 9404 Systeemeenheid.

- *Planning Guide – 9406*, bestelnummer GA21-9913

Deze handleiding bevat informatie over het voorbereiden van de installatie van een 9406 Systeemeenheid.

- *Programming: Command Reference Summary*, bestelnummer SC21-8076

Deze handleiding bevat informatie over de structuur van de AS/400-opdrachten.

- *Programming: Concepts and Programmer's Guide for the System/36 Environment*, bestelnummer SC21-9663

Deze handleiding bevat informatie waarin de verschillen in de toepassingen worden aangegeven in de Systeem 36-omgeving van het AS/400-systeem. Deze handleiding beschrijft, uitgaande van Systeem 36, de functionele en operationele verschillen die optreden wanneer verwerking plaatsvindt in de Systeem 36-omgeving van het AS/400-systeem.

- *Programming: Control Language Programmer's Guide*, bestelnummer SC21-8077

In deze handleiding komen de volgende AS/400-onderwerpen aan de orde:

- Een algemene bespreking van objecten en bibliotheken.
- Het gebruik van CL-opdrachten, het besturen van gegevensstromen en communicatie tussen programma's, het werken met objecten in CL-programma's en het maken van CL-programma's.
- Het verwerken van berichten.
- Het definiëren en maken van opdrachten en menu's door de gebruiker.

- *Programming: Control Language Reference*, bestelnummer SBOF-0481

Deze handleidingen bevatten een beschrijving van de AS/400-CL (Control Language) en de bijbehorende opdrachten. Elke opdracht wordt gedefinieerd met de bijbehorende syntaxis, parameters, standaardwaarden en sleutelwoorden. Deze informatie kan als naslagwerk dienen bij het gebruik van de CL-opdrachten voor functies van OS/400 (5728-SS1) en van de diverse talen en hulpprogramma's.

Deze handleiding bestaat uit vijf delen. Deel 1 bevat een overzicht van de CL-opdrachten en een beschrijving van de syntaxisregels voor het coderen ervan. Deel 2 tot en met 5 bevatten een beschrijving van elke CL-opdracht, inclusief opdrachten voor het stuurprogramma van het systeem, talen en hulpprogramma's. De bestelnummers van deze delen zijn:

Deel 1	SC21-9775
Deel 2	SC21-9776
Deel 3	SC21-9777
Deel 4	SC21-9778
Deel 5	SC21-9779

- *Programming: Data Management Guide*, bestelnummer SC21-9658

Deze handleiding bevat informatie over het beheren van de voornaamste aspecten van het systeem. Met behulp van deze handleiding kunt u het volgende doen:

- Bestanden vervangen en kopiëren.
- Bestanden beschrijven voor het systeem.
- Spooling, takenwachtrijen, bestanden voor spooled uitvoer en uitvoerwachtrijen gebruiken.
- Ideografische informatie gebruiken op schermen met aanwijzingen bij een opdracht.

- *Programming: Security Concepts and Planning*, bestelnummer SC21-8083

Deze handleiding bevat informatie over algemene beveiligingsconcepten en de manier waarop u het systeem kunt beveiligen. In de handleiding is ook informatie opgenomen over resource-beveiliging.

- *Inleiding tot het systeem*, bestelnummer GC14-5205

Deze handleiding bevat informatie over de voorzieningen en mogelijkheden van het AS/400-systeem. De gebruiker wordt vertrouwd gemaakt met de kenmerken van het systeem en verschillende gelicentieerde programma's.

- *Handleiding voor online zelfstudie*, bestelnummer SC14-5206

Deze handleiding bevat informatie over het gebruik van de online zelfstudie die met het systeem wordt meegeleverd en over het studiemateriaal dat u kunt bestellen. In deze handleiding is ook algemene informatie opgenomen over cursussen die door IBM worden verzorgd.

- *Bedieningshandleiding*, bestelnummer SC14-5173

Deze handleiding bevat informatie over het gebruik van het bedieningspaneel van de systeemeenheid, het verzenden en ontvangen van berichten, het beantwoorden van foutberichten, het starten en uitschakelen van het systeem, het gebruik van de functietoetsen van het beeldstation, de besturing van de apparatuur en de verwerking en het beheer van taken in het systeem.

- *System Operations: Question-and-Answer Database Coordinator's Guide*, bestelnummer SC21-8086

In deze handleiding wordt beschreven hoe u de Question and Answer-functie kunt gebruiken om te zoeken naar informatie over het AS/400-systeem.

Neem contact op met uw IBM-vertegenwoordiger of een van de IBM-verkoopkantoren als u een exemplaar van een handleiding wilt bestellen.

Inhoudsopgave

Hoofdstuk 1. Het toetsenbord van een beeldstation gebruiken	1-1
Het toetsenbord van een beeldstation en van een Personal Computer gebruiken	1-1
Functietoetsen gebruiken	1-1
Het uitgebreide IBM-toetsenbord gebruiken	1-3
Het schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen gebruiken	1-4
Het 5250-toetsenbord gebruiken	1-5
Functietoetsen gebruiken op een Personal Computer	1-6
ASCII-toetsenborden gebruiken	1-11
Het 3101 ASCII-toetsenbord gebruiken	1-11
De 3151 ASCII-toetsenborden gebruiken	1-12
Het 3160 ASCII-toetsenbord gebruiken	1-15
Een toetsenbordkaart gebruiken	1-16
De toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken	1-17
De functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken	1-17
Normale toetsen die u kunt gebruiken en die de functie niet afsluiten	1-17
Normale toetsen die u kunt gebruiken en die de functie afsluiten	1-18
Positie van de speciale tekens op de verschillende toetsenborden	1-18
Speciale tekens die op sommige beeldstations anders worden afgebeeld	1-18
Functietoetsen met opschrift gebruiken	1-19
De invoerbuffer gebruiken	1-24
De invoerbuffer activeren	1-25
De invoerbuffer uitschakelen	1-26
De werkstand van het toetsenbord controleren voor de invoerbuffer	1-26
Hoofdstuk 2. Zich aanmelden bij en afmelden van het AS/400-systeem	2-1
Zich aanmelden bij het AS/400-systeem	2-1
Zich afmelden van het AS/400-systeem	2-2
Uw gebruikersprofiel wijzigen	2-3
Hoofdstuk 3. Taken uitvoeren met behulp van schermen	3-1
Schermen gebruiken nadat u zich hebt aangemeld	3-1
Een menu gebruiken	3-2
Gebruikersclassificatie	3-5
Een scherm van het type WERKEN MET ... (lijstscherf) gebruiken	3-6
Een informatiescherf gebruiken	3-9
Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken	3-10
Speciale schermen gebruiken	3-12
Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om een taak te onderbreken of naar een andere taak te gaan	3-12
Het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN gebruiken	3-13
Hoofdstuk 4. Online informatie gebruiken	4-1
Help-tekst gebruiken	4-2
De functie Zoeken in index gebruiken	4-5
Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven	4-9
F4 (Aanwijzingen) gebruiken als de opdrachtregel leeg is	4-11
F4 (Aanwijzingen) gebruiken als er een opdracht op de opdrachtregel is getypt	4-11
Een opdracht en de bijbehorende parameters opgeven op de opdrachtregel van een scherm	4-12
Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE gebruiken	4-12
De Question and Answer-functie gebruiken	4-14

Online zelfstudie gebruiken	4-15
Een alternatieve interactieve taak gebruiken om extra informatie af te beelden	4-17
Hoofdstuk 5. Berichten verwerken	5-1
Kenmerken van een bericht	5-1
Berichten verzenden	5-2
De opdracht SNDMSG (Bericht zenden) gebruiken	5-2
De opdracht SNDBRKMSG (Onderbrekingsbericht zenden) gebruiken	5-3
Berichten ontvangen en afbeelden	5-6
Systeemberichten	5-6
Het bericht-ID	5-8
Berichten in een berichtenwachtrij afbeelden	5-8
Een berichtenwachtrij wijzigen	5-15
Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om berichten af te beelden en te verzenden	5-18
Foutberichten verwerken	5-19
Foutberichten in menu's en op schermen	5-19
Toetsenbordfouten	5-22
Een beschadigde berichtenwachtrij verwerken	5-23
Bijlage A. Verschillen in functietoetsen en in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	A-1
Verschillen in functietoetsen	A-2
Verschillen in functietoetsen op schermen met aanwijzingen bij een opdracht	A-5
Verschillen in functietoetsen op Help-schermen	A-7
Verschillen in functietoetsen in systeemmenu's	A-8
Verschillen in schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen)	A-9
Verschillen in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	A-11
Bijlage B. Aanwijzingen bij opdrachtparameters gebruiken	B-1
Aanwijzingen voor tekenreeksen	B-34
Beschikbare functietoetsen	B-34
Verklarende woordenlijst	G-1
Index	X-1

Hoofdstuk 1. Het toetsenbord van een beeldstation gebruiken

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u het toetsenbord van een beeldstation gebruikt. Het hoofdstuk bevat informatie over het volgende:

- functietoetsen
- toetsenbordkaarten
- functietoetsen met opschrift

Het toetsenbord van een beeldstation en van een Personal Computer gebruiken

U kunt verscheidene beeldstations en Personal Computers aansluiten op het AS/400¹-systeem. Als u echter een Personal Computer als AS/400-beeldstation op het systeem aansluit, moet u een van de volgende voorzieningen gebruiken:

- AS/400 PC Support Work Station Function
- Werkstationemulatie voor Systeem 36 en Systeem 38
- Uitgebreide 5250 Emulatie
- 5208 Link Protocol Converter Model 1

U hebt niet alleen de mogelijkheid om verscheidene beeldstations en Personal Computers op het systeem aan te sluiten, maar u kunt ook kiezen welk type toetsenbord u bij uw beeldstation wilt gebruiken. Raadpleeg de desbetreffende sectie in dit hoofdstuk voor meer informatie over het gebruik van functietoetsen voor uw beeldstation of Personal Computer.

Functietoetsen gebruiken

Bepaalde toetsen op het toetsenbord van een beeldstation kunnen worden gebruikt om het systeem speciale functies te laten uitvoeren. Deze toetsen worden functie-toetsen genoemd.

Als u met een Personal Computer werkt, kunt u, indien nodig, enkele functietoetsen wijzigen. Als u wilt weten hoe u functietoetsen kunt wijzigen, raadpleegt u de publicatie *PC Support: Naslagboek*, bestelnummer SC14-5175, waarin alle functietoetsen zijn afgebeeld en hun functies worden beschreven. Als u een Personal Computer wilt gebruiken met het AS/400-systeem, raadpleegt u de publicatie *PC Support: Gebruikershandleiding*, bestelnummer SC14-5177. In de volgende publicaties vindt u meer informatie:

- *PC Support: Handleiding voor planning en installatie*, bestelnummer SC14-5174
- *PC Support: Messages and Problem Analysis Guide*, bestelnummer SC21-8093
- *PC Support: Technical Reference*, bestelnummer SC21-8091

Als u een beeldstation gebruikt dat geen Personal Computer is, raadpleegt u de bijbehorende bedieningshandleiding voor meer informatie over functietoetsen.

¹ AS/400 is een handelsmerk van International Business Machines Corporation.

Als u een 3270 Beeldstation gebruikt, raadpleegt u de handleiding *Communications: 3270 Device Emulation User's Guide*, bestelnummer SC21-9602, voor informatie over het gebruik van dit beeldstation.

Als u AS/400-schermen gebruikt, worden de actieve functietoetsen onder aan het scherm afgebeeld met een korte beschrijving van hun functie. Als bijvoorbeeld de tekst

F12=Annuleren

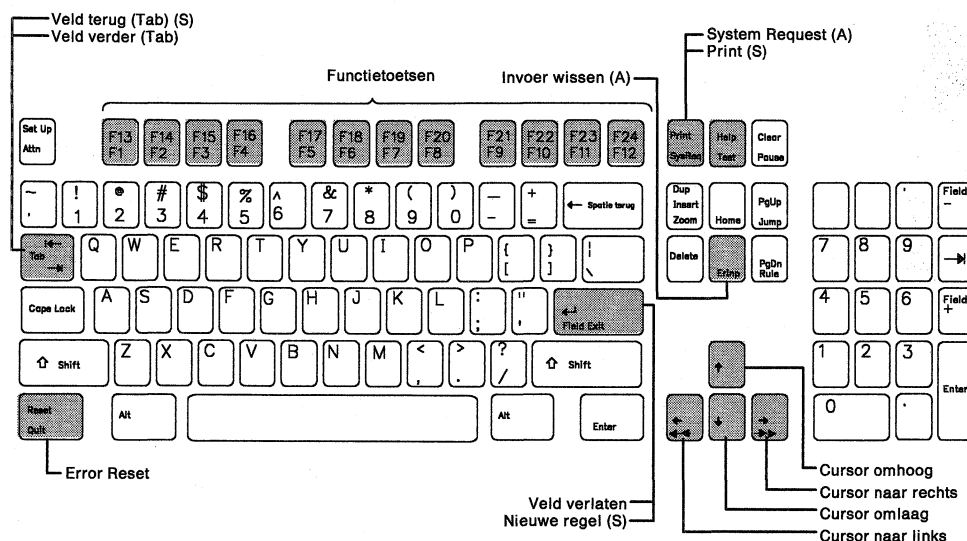
wordt afgebeeld, kunt u op F12 drukken om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm. Bepaalde functietoetsen hebben in bepaalde gelicentieerde IBM-programma's een speciale functie, bijvoorbeeld in AS/400 Office. Deze speciale functies worden beschreven in de desbetreffende handleidingen. De programmeur kan een speciale functie opgeven voor een functietoets. Hij kan bijvoorbeeld opgeven dat met functietoets F7 een taak wordt beëindigd.

Het toetsenbord dat is aangesloten op uw beeldstation of Personal Computer kan 10 tot 24 functietoetsen hebben. Het type toetsenbord en het programma dat u uitvoert, bepalen de manier waarop u de functietoetsen gebruikt.

Raadpleeg de publikatie *IBM MultiStation 5550 Guide to Operation*, bestelnummer GA18-0133, voor meer informatie over de functietoetsen van een 5550 Beeldstation.

Het uitgebreide IBM-toetsenbord gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het uitgebreide IBM-toetsenbord.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Invoer wissen (A) ¹ Veld terug (S) ² Nieuwe regel (S) ² Print (S) ² System Request (A) ¹	Houd Alt ingedrukt en druk op Invoer wissen (Er Inp). Houd Shift ingedrukt en druk op Veld terug. Houd Shift ingedrukt en druk op Nieuwe regel. Houd Shift ingedrukt en druk op Print. Houd Alt ingedrukt en druk op Sys Req.
¹ (A): Alt-toets ² (S): Shift-toets	

RSLN514-4

Figuur 1-1. Het uitgebreide IBM-toetsenbord gebruiken

U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

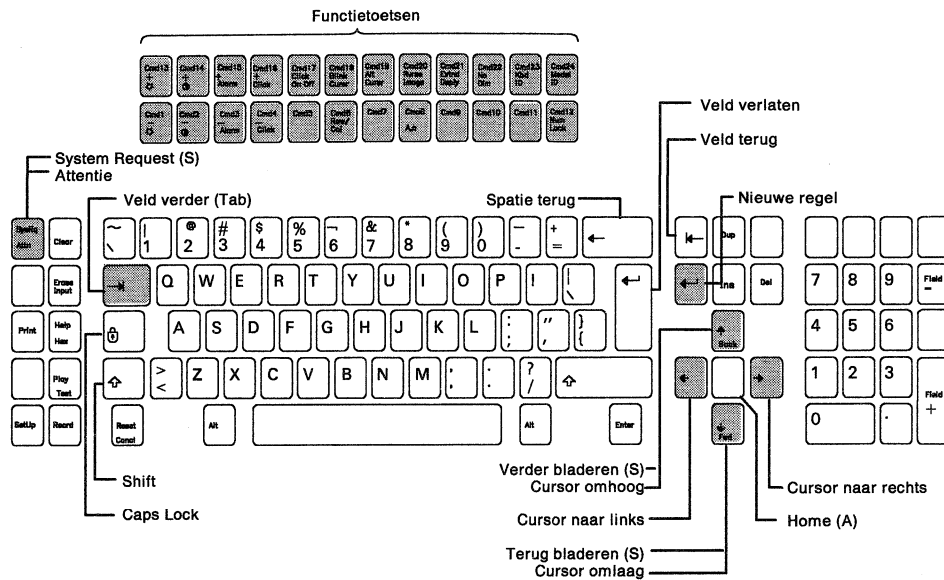
1. Druk op de gewenste functietoets.

U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Houd Shift ingedrukt.
2. Druk op de toets waarvan het cijfer overeenkomt met de gewenste functietoets.

Het schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Home (A) ¹ Verder bladeren (S) ² Terug bladeren (S) ² System Request (S) ²	Houd Shift ingedrukt en druk op Home. Houd Shift ingedrukt en druk op Verder bladeren. Houd Shift ingedrukt en druk op Terug bladeren. Houd Shift ingedrukt en druk op System Request.
¹ (A): Alt-toets ² (S): Shift-toets	

RSLN512-0

Figuur 1-2. Het schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen gebruiken

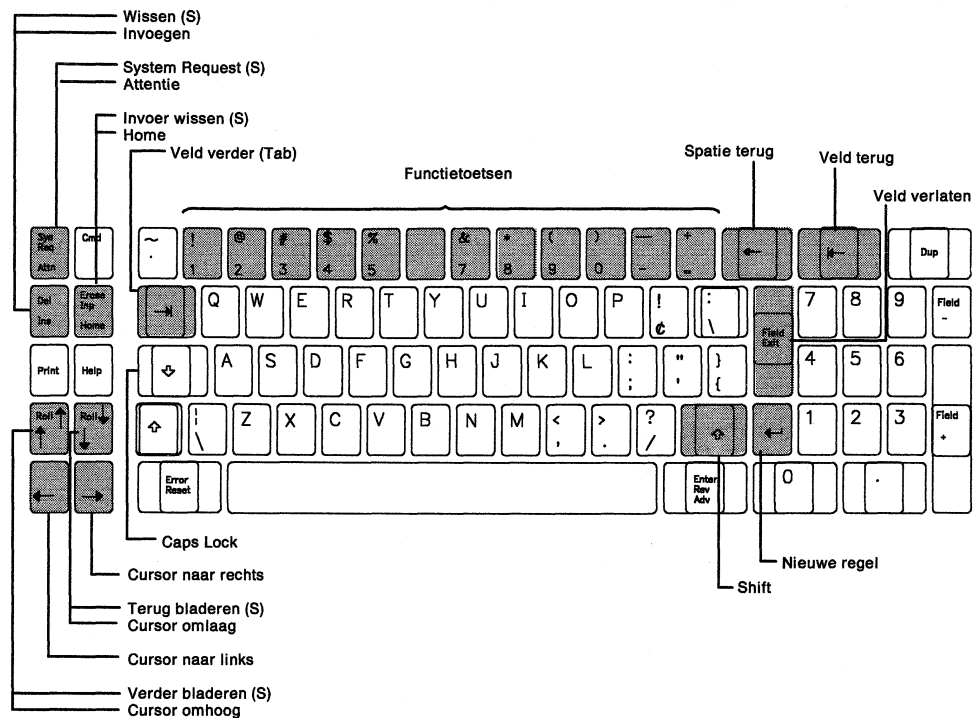
U gebruikt de functietoetsen als volgt:

1. Druk op de functietoets die u wilt gebruiken.

Als u bijvoorbeeld functietoets F9 wilt gebruiken, drukt u op Cmd9 en als u F24 wilt gebruiken, drukt u op Cmd24.

Het 5250-toetsenbord gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het 5250-toetsenbord.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Wissen (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Invoer wissen (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Verder bladeren (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Terug bladeren (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
System Request (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
¹ (S): Shift-toets	

RSLN513-0

Figuur 1-3. Het 5250-toetsenbord gebruiken

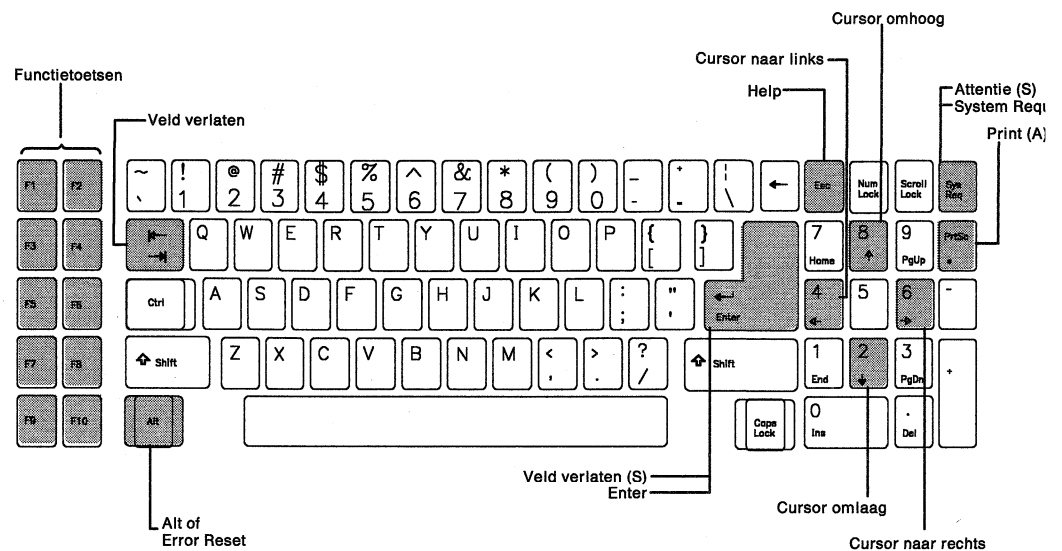
U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

1. Druk op Cmd en laat de toets weer los.
2. Druk op de toets op de bovenste rij waarvan het cijfer overeenkomt met de gewenste functietoets. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F1, de toets met het cijfer 0 als functietoets F10, de toets met het minteken (-) als functietoets F11 en de toets met het gelijkteken (=) als functietoets F12.

U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Druk op Cmd en laat de toets weer los.
2. Houd Shift ingedrukt.
3. Druk op de toets op de bovenste rij waarvan het cijfer overeenkomt met de gewenste functietoets. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als

Als u met de Work Station Function werkt, kunt u met het toetsenbord van de Personal Computer AT een toetsenbord in AT-stijl emuleren, zoals u hieronder ziet afgebeeld.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Attentie (S) ¹ Veld verlaten (S) ¹ Print (A) ²	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
¹ (S): Shift-toets ² (A): Alt-toets	

RSLN517-5

Figuur 1-5. De Work Station Function in AT-stijl gebruiken op een AT-toetsenbord

Voer de volgende handeling uit als u de functietoetsen F1 tot en met F10 wilt gebruiken op toetsenborden in PC- en AT-stijl.

1. Druk op de gewenste functietoets.

U gebruikt de functietoetsen F11 tot en met F20 als volgt:

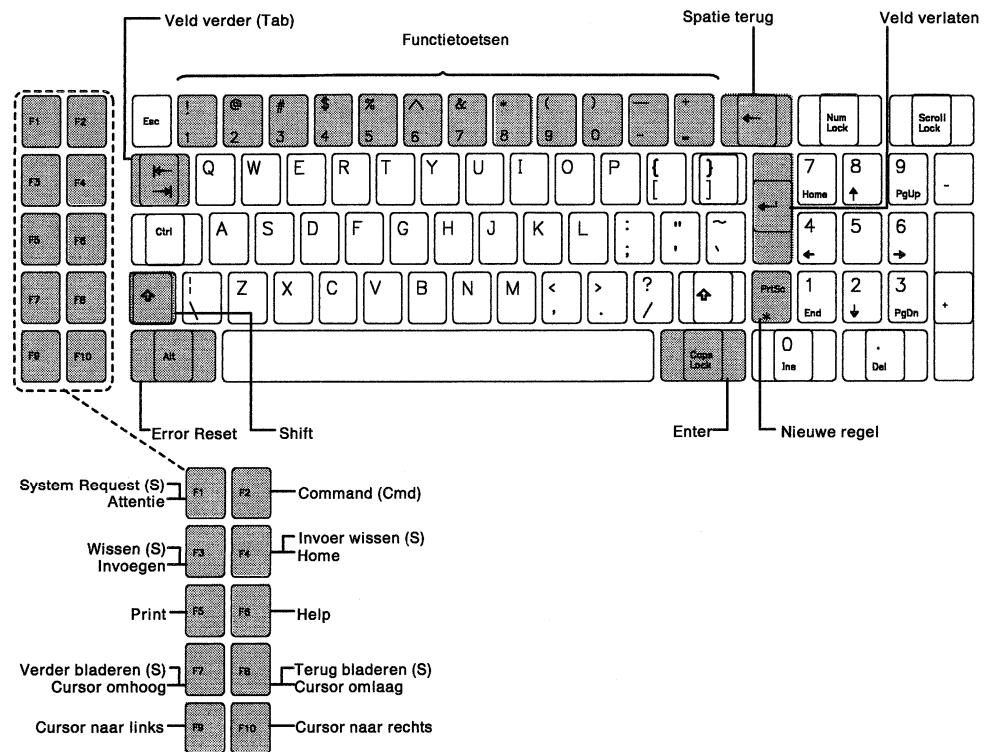
1. Houd Shift ingedrukt.
2. Druk op de gewenste functietoets. F1 wordt in dit geval gebruikt als functietoets F11, F2 als F12, F10 als F20, enzovoort.

De functietoetsen F21 tot en met F24 gebruikt u als volgt:

1. Houd Alt ingedrukt.
2. Druk op de gewenste functietoets. F1 wordt in dit geval gebruikt als functietoets F21, F2 als F22, F3 als F23 en F4 als F24.

Een PC- of AT-toetsenbord in 5250-stijl gebruiken

Als u met de Work Station Function werkt, kunt u met een PC-toetsenbord een 5250-toetsenbord emuleren.

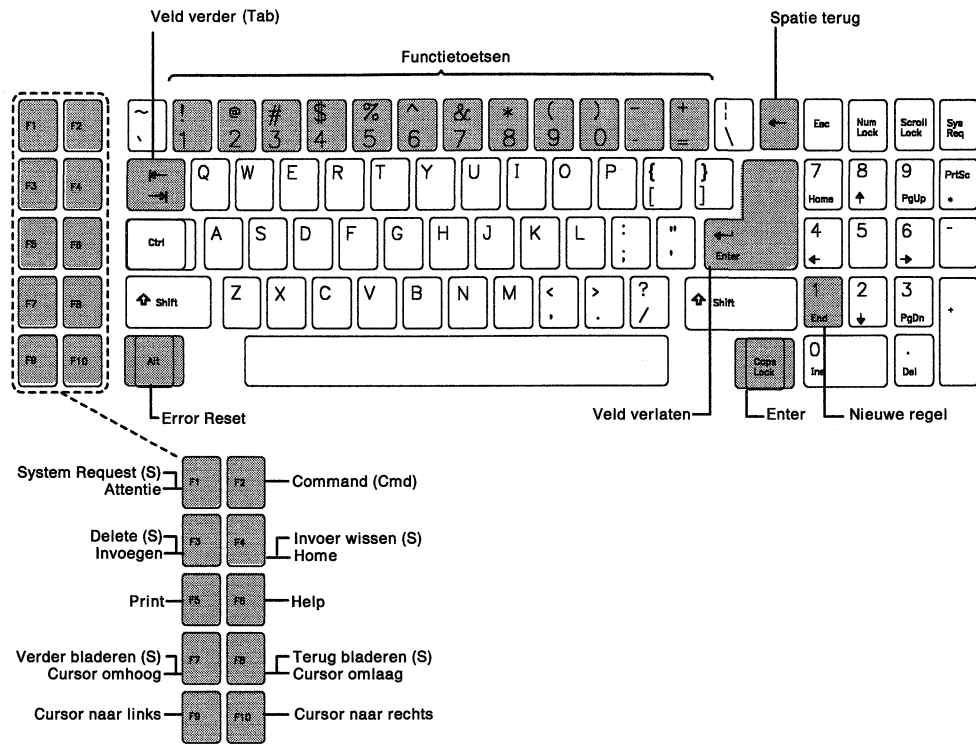


Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Wissen (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Invoer wissen (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Verder bladeren (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
Terug bladeren (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
System Request (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
¹ (S): Shift-toets	

RSLN520-3

Figuur 1-6. De Work Station Function in 5250-stijl gebruiken op een PC-toetsenbord

Als u met de Work Station Function werkt, kunt u ook met een AT-toetsenbord een 5250-toetsenbord emuleren.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Delete (S) ¹ Invoer wissen (S) ¹ Verder bladeren (S) ¹ Terug bladeren (S) ¹ System Request (S) ¹	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
¹ (S): Shift-toets	

RSLN518-5

Figuur 1-7. De Work Station Function in 5250-stijl gebruiken op een AT-toetsenbord

U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

1. Druk op F2.
2. Druk op de toets op de bovenste rij waarvan het cijfer overeenkomt met de gewenste functietoets. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F1, de toets met het cijfer 0 als F10, de toets met het minteken (-) als F11 en die met het gelijkteken (=) als F12.

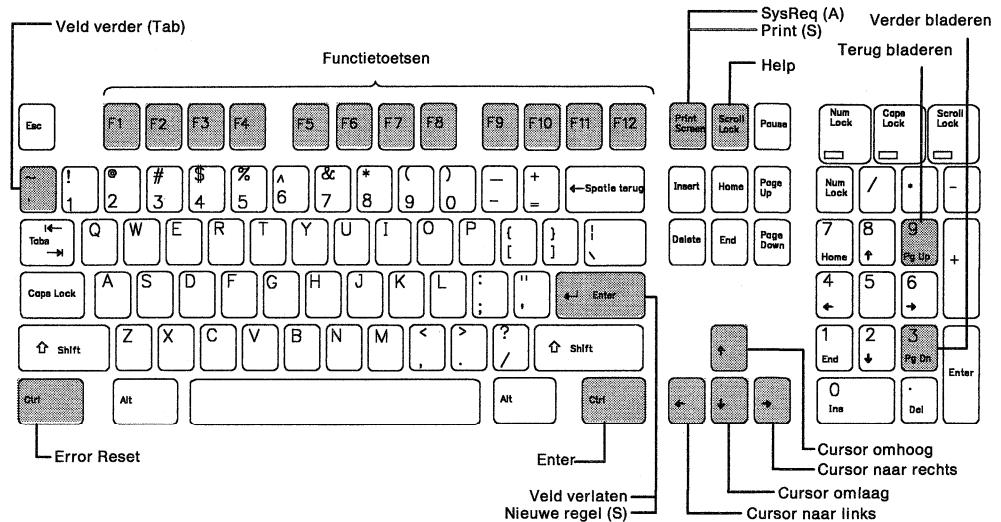
U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Druk op F2.
2. Houd Shift ingedrukt.
3. Druk op de toets op de bovenste rij waarvan het cijfer overeenkomt met de gewenste functietoets. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, de toets met het cijfer 2 als F14, de toets met het cijfer 0 als

F22, de toets met het minteken (-) als F23 en de toets met het gelijkteken (=) als F24.

Een uitgebreid IBM PC-toetsenbord gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het uitgebreide IBM PC-toetsenbord.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Print (S) ¹ Nieuwe regel (S) ¹ System Request (A) ²	Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Shift ingedrukt en druk op de aangegeven toets. Houd Alt ingedrukt en druk op de aangegeven toets.
¹ (S): Shift-toets ² (A): Alt-toets	

RSLN519-4

Figuur 1-8. De Work Station Function in PC-stijl gebruiken op een uitgebreid PC-toetsenbord

U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

1. Druk op de gewenste functietoets.

U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Houd Shift ingedrukt.
2. Druk op de toets met het cijfer dat overeenkomt met de functietoets die u wilt gebruiken. Functietoets F1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, F2 als F14, F3 als F15 en F12 als F24.

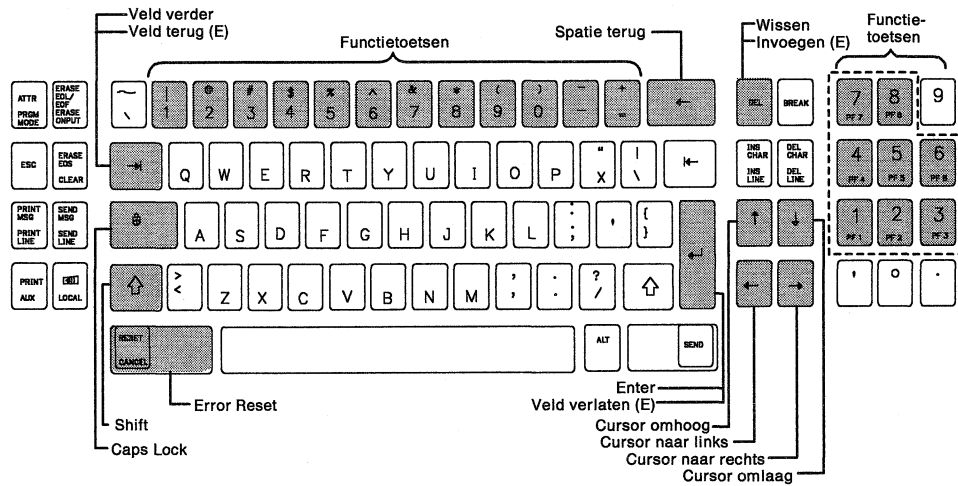
ASCII-toetsenborden gebruiken

Als u met de Work Station Function werkt, kunt u een ASCII-toetsenbord aansluiten op het AS/400-systeem. U hebt de volgende mogelijkheden:

- Het 3101-toetsenbord. Raadpleeg de sectie "Het 3101 ASCII-toetsenbord gebruiken" op pagina 1-11.
- 3151-toetsenborden (met of zonder numeriek toetsenblok). Raadpleeg de sectie "De 3151 ASCII-toetsenborden gebruiken" op pagina 1-12.
- Het 3160-toetsenbord. Raadpleeg de sectie "Het 3160 ASCII-toetsenbord gebruiken" op pagina 1-15.

Het 3101 ASCII-toetsenbord gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het 3101 ASCII-toetsenbord.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Attentie (A) ¹ Invoer wissen (E) ² Error Reset (A of E) ³ Veld verlaten (E) ² Help (E,S) ⁴ Home (E,S) ⁴ Invoegen (E) ² Nieuwe regel (A of E) ³ Verder bladeren (E,A) ⁵ Terug bladeren (E,A) ⁵ System Request (E) ²	Houd Alt ingedrukt en druk op A. Houd Esc ingedrukt en druk op I. Houd Alt of Esc ingedrukt en druk op R. Druk op Esc en op Veld verlaten. Houd Esc en Shift ingedrukt en druk op ?. Druk op Esc. Houd Shift ingedrukt en druk op H. Druk op Esc en op Del. Houd Alt of Esc ingedrukt en druk op J. Druk op Esc. Houd Alt ingedrukt en druk op U. Druk op Esc. Houd Alt ingedrukt en druk op D. Houd Esc ingedrukt en druk op S.
¹ (A): Alt-toets ² (E): Esc-toets ³ (A of E): Alt- of Esc-toets ⁴ (E,S): Esc- en Shift-toets ⁵ (E,A): Esc- en Alt-toets	

RSLN523-6

Figuur 1-9. Work Station Function met het 3101 ASCII-toetsenbord

U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F8 op het 3101-toetsenbord op een van de volgende wijzen:

- Houd Esc ingedrukt terwijl u op de gewenste toets op de bovenste rij van het toetsenbord drukt. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F1, de toets met het cijfer 2 als F2, de toets met het cijfer 3 als F3 en de toets met het cijfer 8 als F8.
- Houd Alt ingedrukt terwijl u op de gewenste cijfertoets (1 tot en met 8) van het numerieke toetsenblok drukt, aan de rechterzijde van het toetsenbord. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F1, de toets met het cijfer 2 als F2, de toets met het cijfer 3 als F3 en de toets met het cijfer 8 als F8.

U gebruikt de functietoetsen F9 tot en met F12 als volgt:

1. Houd Esc ingedrukt.
2. Druk op de gewenste toets op de bovenste rij van het toetsenbord. De toets met het cijfer 9 wordt gebruikt als functietoets F9, de toets met het cijfer 0 als F10, de toets met het minteken (-) als F11 en de toets met het gelijkteken (=) als F12.

U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Druk op Esc.
2. Houd Shift ingedrukt.
3. Druk op de gewenste toets op de bovenste rij van het toetsenbord. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, de toets met het cijfer 0 als F22, de toets met het minteken (-) als F23 en de toets met het gelijkteken (=) als F24.

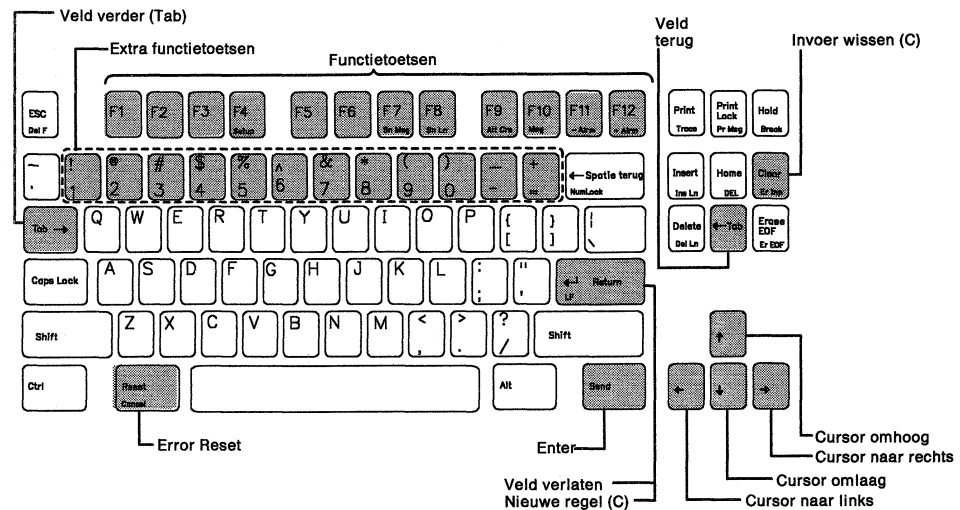
De 3151 ASCII-toetsenborden gebruiken

Er zijn:

- 3151 ASCII-toetsenborden zonder numeriek toetsenblok
- 3151 ASCII-toetsenborden met numeriek toetsenblok

Het 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok

Hieronder ziet u een afbeelding van het 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Attentie (C) ¹ Invoer wissen (C) ¹ Veld terug (C) ¹ Veld verlaten (C) ¹ Help (E,S) ² Verder bladeren (E,C) ³ Terug bladeren (E,C) ³ System Request (C) ¹	Houd Ctrl ingedrukt en druk op A. Houd Ctrl ingedrukt en druk op Invoer wissen (Er Inp). Houd Ctrl ingedrukt en druk op Veld terug. Houd Ctrl ingedrukt en druk op Veld verlaten. Druk op Esc. Houd Shift ingedrukt en druk op ?. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op U. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op D. Houd Ctrl en System Request (Sys Req) ingedrukt.
¹ (C): Ctrl-toets ² (E,S): Esc- en Shift-toets ³ (E,C): Esc- en Ctrl-toets	

RSLN501-6

Figuur 1-10. Work Station Function met 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok

Als u geen numeriek toetsenblok hebt, gebruikt u de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

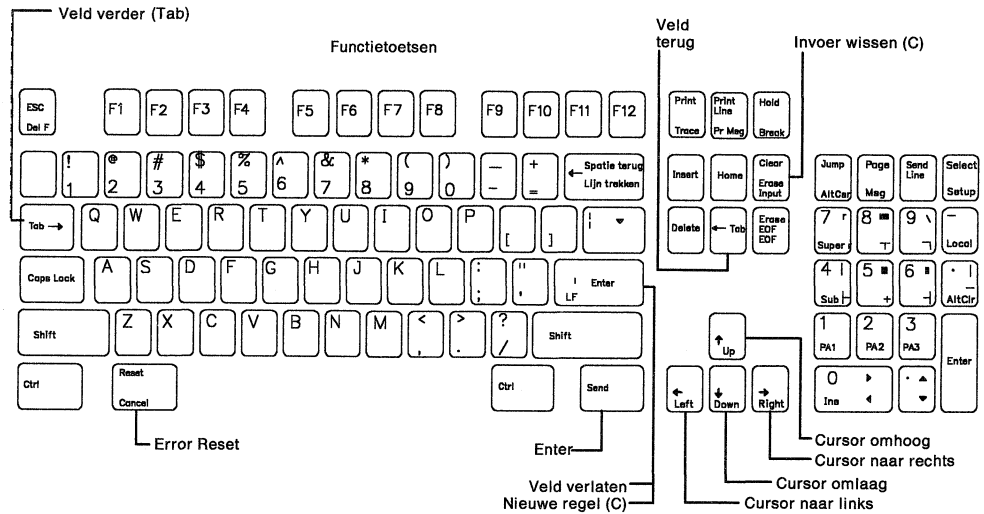
1. Druk op de gewenste functietoets op de bovenste rij van het toetsenbord.

Als u geen numeriek toetsenblok hebt, gebruikt u de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Druk twee maal op Esc.
2. Houd Shift ingedrukt terwijl u op de gewenste extra functietoets drukt. De rij toetsen onder de functietoetsen F1 tot en met F12 wordt voor de extra functietoetsen gebruikt. De toets met het cijfer 1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, de toets met het cijfer 2 als F14, de toets met het cijfer 0 als F22, de toets met het minteken (-) als F23 en de toets met het gelijkteken (=) als F24.

Het 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok

Hieronder ziet u een afbeelding van het 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Attentie (C) ¹ Invoer wissen (C) ¹ Veld terug (C) ¹ Veld verlaten (C) ¹ Help (E,S) ² Verder bladeren (E,C) ³ Terug bladeren (E,C) ³ System Request (C) ¹	Houd Ctrl ingedrukt en druk op A. Houd Ctrl ingedrukt en druk op Invoer wissen (Er Inp). Houd Ctrl ingedrukt en druk op Veld terug (←). Houd Ctrl ingedrukt en druk op Veld verlaten (←). Druk op Esc. Houd Shift ingedrukt en druk op ?. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op U. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op D. Houd Ctrl en System Request (Sys Req) ingedrukt.
¹ (C): Ctrl-toets ² (E,S): Esc- en Shift-toets ³ (E,C): Esc- en Ctrl-toets	

RSLN500-7

Figuur 1-11. Work Station Function met 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok

Als u een numeriek toetsenblok hebt, gebruikt u de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

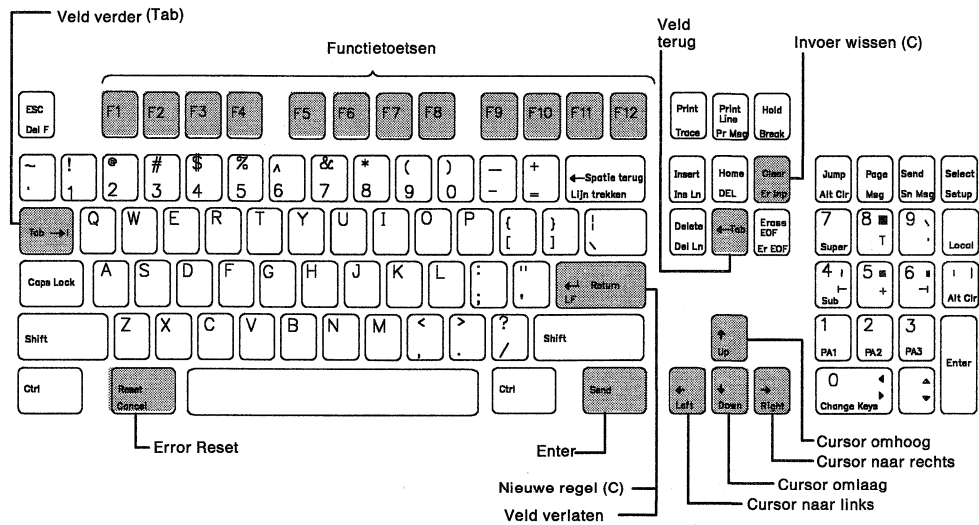
1. Druk op de gewenste functietoets op de bovenste rij van het toetsenbord.

Als u een numeriek toetsenblok hebt, gebruikt u de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Houd Esc ingedrukt.
2. Druk op de gewenste functietoets op de bovenste rij van het toetsenbord. F1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, F10 als F22, F11 als F23 en F12 als F24.

Het 3160 ASCII-toetsenbord gebruiken

Hieronder ziet u een afbeelding van het 3160 ASCII-toetsenbord.



Overige functies	De toetsen waarmee ze worden uitgevoerd
Attentie (C) ¹ Error Reset (E,C) ² Help (E) ³ Verder bladeren (E,C) ² Terug bladeren (E,C) ² System Request (C) ¹	Houd Ctrl ingedrukt en druk op A. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op R. Houd Esc ingedrukt en druk op ?. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op U. Druk op Esc. Houd Ctrl ingedrukt en druk op D. Houd Ctrl ingedrukt en druk op R.
¹ (C): Ctrl-toets ² (E,C): Esc- en Ctrl-toets ³ (E): Esc-toets	

RSLN503-5

Figuur 1-12. Work Station Function met het 3160 ASCII-toetsenbord

U gebruikt de functietoetsen F1 tot en met F12 als volgt:

1. Druk op de gewenste functietoets op de bovenste rij van het toetsenbord.

U gebruikt de functietoetsen F13 tot en met F24 als volgt:

1. Houd Shift ingedrukt.
2. Druk op de gewenste functietoets op de bovenste rij van het toetsenbord. F1 bijvoorbeeld, wordt gebruikt als functietoets F13, F2 als F14, F3 als F15 en F12 als F24.

Een toetsenbordkaart gebruiken

Op een toetsenbordkaart is aangegeven op welke toetsen u moet drukken om de functies van bepaalde programma's te gebruiken. De toetsenbordkaart geeft ook aan welke toetsen u kunt gebruiken voor de functie *Help* van het AS/400-systeem.

Figuur 1-13. Toetsenbordkaarten

Toetsenbord	Bestelnummer toetsenbordkaart
Uitgebreid IBM-toetsenbord	GX18-2167
Schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen	GA18-2110, GX21-2140, of GX21-9808
5250-toetsenbord	GX21-7987 of GX21-7929
Een Personal Computer waarmee een PC- of een 5250-toetsenbord wordt geëmuleerd	SX21-9912
Een Personal Computer AT waarmee een PC- of een 5250-toetsenbord wordt geëmuleerd.	SX21-9912
Een Personal Computer of Personal Computer AT met een uitgebreid IBM-toetsenbord	G570-9882
<i>Extra toetsenbordkaarten</i>	
Toetsenbordset voor speciale tekens	SX21-9950

Elke kaart is verdeeld in vakjes die ieder een functietoets op het toetsenbord voorstellen. De toetsenbordkaart kan op het toetsenbord worden geplaatst, waarbij elk vakje voor een bepaalde functie staat.

Het programma AS/400 PC Support biedt u de mogelijkheid verschillende functies toe te wijzen aan Personal Computer-toetsen, afhankelijk van uw behoeften. Op de toetsenbordkaart kunt u dergelijke wijzigingen aantekenen.

De toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken

Als u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens gebruikt, kunt u met de volgende toetsenborden accenten en speciale tekens gebruiken:

uitgebreid IBM-toetsenbord
Personal Computer-1 (PC-1)-toetsenbord
Personal Computer AT (PC AT)-toetsenbord

Deze accenten en speciale tekens worden afgebeeld op een speciale toetsenbordkaart voor uw toetsenbord. U kunt deze toetsenbordkaart vinden in het toetsenbordkaartpakket voor de toetsenbordset voor speciale tekens, bestelnummer SX21-9950.

De functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken

Als u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens wilt gebruiken, houdt u Alt ingedrukt terwijl u op Shift drukt. Laat vervolgens beide toetsen los. Hiermee activeert u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens en wijzigt u de functie van sommige toetsen op uw toetsenbord.

Als u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens activeert, kunt u maar één speciaal teken typen. Nadat u één speciaal teken hebt getypt, gaat u terug naar de vorige functies op uw toetsenbord. U activeert de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens opnieuw om een ander speciaal teken te typen.

Opmerking: als er, terwijl u werkt met de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens, een foutcode wordt afgebeeld als u op een toets drukt die niet actief is, herstelt u de fout en gaat u door met de functie.

Normale toetsen die u kunt gebruiken en die de functie niet afsluiten

Terwijl u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens gebruikt, kunt u de onderstaande toetsen gebruiken. Deze worden niet beschouwd als speciale tekens en sluiten de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens niet af.

Alt-toetsen	Veld verder
Tab terug	Invoegen (Ins)
Spatie terug	Volgende regel
Caps Lock	Num Lock
Cursortoetsen	Reset
Wissen (Del)	Shift-toetsen
Dup	Shift Lock
Veld verlaten	Tab
Veld terug	

Normale toetsen die u kunt gebruiken en die de functie afsluiten

De onderstaande toetsen sluiten de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens af, waardoor de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens niet wordt uitgevoerd.

Opmerking: sommige van de onderstaande toetsen komen misschien niet voor op uw toetsenbord.

Attn	Immediate Reset
Clear	Local Select Mode
Cmd	Pgdn (Verder bladeren)
End	Pgup (Terug bladeren)
Enter	PC print
Erase End of Line	PFn (alle PF-toetsen)
Erase Input	Record terug
Help	Verder bladeren
Home	Terug bladeren
Host Print	Sys Req
Hex	Test Req

De functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens wordt ook afgesloten als u Alt ingedrukt houdt terwijl u op Shift drukt.

Positie van de speciale tekens op de verschillende toetsenborden

Er zijn kleine verschillen in de posities van de tekens van de toetsenbordset voor speciale tekens tussen de Amerikaanse toetsenborden en andere toetsenborden. Beide toetsenbordversies zijn opgenomen in het toetsenbordkaartpakket voor de toetsenbordset voor speciale tekens, bestelnummer SX21-9950. Om de speciale tekens te gebruiken, voert u bij beide toetsenborden dezelfde handeling uit: u houdt Alt ingedrukt terwijl u op Shift drukt en u laat vervolgens beide toetsen los.

Speciale tekens die op sommige beeldstations anders worden afgebeeld

Vier tekens worden anders afgebeeld als u een beeldstation van het type 5251, 5291, 5292, 3180 Model 2, 3179 Model 2, 3196 of 3197 hebt. In de onderstaande tabel staan de vier tekens die anders worden afgebeeld op deze beeldstations.

Tekens op toetsenbordkaart	Tekens op het beeldstation
Vermenigvuldigingsteken	Dubbele onderstreping
Auteursrechtssymbool	Guldenteken
Superscript 1	i zonder puntje
Deeltekens	Numerieke spatie

Sommige van de tekens die beschikbaar zijn in de toetsenbordset voor speciale tekens, zijn misschien niet beschikbaar in de codeset van de Personal Computer die u gebruikt. Als uw beeldstation een IBM Personal Computer is en u gebruikt de PC Support Work Station Function, geeft u de functie voor de toetsenbordset voor speciale tekens op tijdens het uitvoeren van het configuratieprogramma CFGWSF.EXE.

Funcietoetsen met opschrift gebruiken

Met behulp van een functietoets met opschrift (een opdruk die de functie aanduidt) kunt u het systeem een opdracht geven. Zo kunt u de toets *Cursor naar links* gebruiken om de cursor één positie naar links te verplaatsen.

De functietoetsen op de verschillende toetsenborden voeren over het algemeen de functies uit die worden beschreven in de bedieningshandleidingen van de bijbehorende beeldstations als u werkt in een data processing (DP)-omgeving. Als u de toetsen van een bepaald beeldstation wilt bekijken, kunt u de desbetreffende bedieningshandleiding raadplegen.

Opmerking: bepaalde toetsen met opschrift worden afgebeeld op de toetsenborden van de diverse beeldstations in deze handleiding.

Raadpleeg de publikatie *IBM MultiStation 5550 Guide to Operation*, bestelnummer GA18-0133, voor meer informatie over de functietoetsen met opschrift van het 5550 Beeldstation.

Over het algemeen voeren de toetsen de functies uit die in het opschrift worden aangeduid, met uitzondering van de toetsen van Personal Computers die het programma AS/400 PC Support gebruiken of ASCII-beeldstations die zijn aangesloten op de ASCII-werkstation-controller. In het programma AS/400 PC Support of in een emulatieprogramma kunt u desgewenst PC-functietoetsen toewijzen. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het emulatieprogramma voor meer informatie over het toewijzen van functietoetsen. Raadpleeg de publikatie *PC Support: Technical Reference*, bestelnummer SC21-8091, als u de functie voor werkstationemulatie van AS/400 PC Support gebruikt.

Alt

U kunt Alt samen met Ctrl of Esc gebruiken om extra functies uit te voeren. Raadpleeg "Functietoetsen gebruiken" op pagina 1-1 voor meer informatie over functie-toepassingen.

Attn

U kunt Attn of Esc gebruiken om de actuele taak of het programma waarmee u werkt, te onderbreken. Als het beeldstation wordt bestuurd door een programma, kan dat programma bepalen welke toets voor deze functie wordt gebruikt. U kunt een attentieprogramma definiëren in uw gebruikersprofiel. In deze handleiding wordt deze toets de Attn-toets genoemd. Bij de Personal Computer kunt u deze functie echter aan een andere toets toewijzen.

Caps Lock

Als u op Caps Lock drukt, worden van alle toetsen op het toetsenbord, behalve de cijfer-toetsen, de bovenste tekens ingevoerd. Raadpleeg "Shift Lock" op pagina 1-22 voor informatie over hoe u van alle toetsen op het toetsenbord, inclusief de cijfer-toetsen, de bovenste tekens invoert.

Ctrl

Als u op Ctrl drukt, wordt een fout hersteld, zowel in de basis- als in de shift-stand. Bovendien kunt u Ctrl samen met Alt of Esc gebruiken om extra functies uit te voeren. Raadpleeg "Functietoetsen gebruiken" op pagina 1-1 voor meer informatie over functietoepassingen.

Cursortoetsen

Met de cursortoetsen kunt u de cursor naar links, naar rechts, omhoog of omlaag verplaatsen.

Wissen (Del-toets)

U kunt Del gebruiken om informatie teken voor teken van het scherm te wissen.

Enter

U kunt Enter gebruiken om een opdracht uit te voeren vanaf de opdrachtregel van een scherm of om een optie te kiezen in een menu of op een scherm. In deze handleiding wordt deze toets steeds Enter genoemd. Als u werkt met een Personal Computer die is aangesloten op het AS/400-systeem, wordt de toets *Volgende regel* als Enter-toets gebruikt. U kunt de Enter-functie echter aan een andere toets toewijzen.

Esc

U kunt Esc gebruiken om de actuele taak of het programma waarmee u werkt, te onderbreken. Als het beeldstation wordt bestuurd door een programma, kan het programma bepalen welke toets voor deze functie wordt gebruikt. In deze handleiding wordt deze toets steeds Esc genoemd. Als u met een Personal Computer werkt, kunt u deze functie echter toewijzen aan een andere toets.

Invoer wissen (Er Inp)

U kunt Er Inp gebruiken om alle informatie te wissen die u op het scherm hebt getypt.

Error Reset

U kunt Error Reset gebruiken om het toetsenbord vrij te maken als het is geblokkeerd door een fout of om een fout te verbeteren. Toetsenbordfouten worden aangegeven door een foutbericht bestaande uit vier cijfers dat wordt afgebeeld op de berichtregel van het scherm. Met deze toets wordt de oorspronkelijke werkstand van het systeem opnieuw ingesteld als de werkstanden Opdracht, Sys Req of Invoegen actief zijn.

Veld verder

Met de toets Veld verder verplaatst u de cursor naar het begin van het volgende invoerveld zonder het actuele veld te wijzigen.

Veld terug

Met de toets Veld terug verplaatst u de cursor naar een vorig invoerveld zonder het actuele veld te wijzigen.

Gebruik Veld terug als volgt:

- Als u met een PC-toetsenbord werkt, drukt u eerst op Shift en vervolgens op Veld terug om de cursor naar een vorig invoerveld te verplaatsen.
- Op alle andere toetsenbordtypen hoeft u alleen op Veld terug te drukken om de cursor naar een vorig invoerveld te verplaatsen.

Veld verlaten (Field Exit)

Met Field Exit verplaatst u de cursor naar het volgende invoerveld. Met deze toets wist u bovendien de tekens vanaf de cursorpositie tot het einde van het actuele veld.

Help

Als het AS/400-beeldstation dat u gebruikt geen Personal Computer is, kunt u op Help drukken als u extra informatie wilt afbeelden over het scherm waarop u werkt of over berichten die u hebt ontvangen. Raadpleeg de sectie "Het scherm interpreteren" op pagina 5-13 voor meer informatie over berichten.

Als het AS/400-beeldstation wel een Personal Computer is, kunt u op F1 drukken om extra informatie af te beelden over het scherm waarop u werkt of over berichten die u hebt ontvangen. Raadpleeg de sectie "Het scherm interpreteren" op pagina 5-13 voor meer informatie over berichten.

In deze handleiding wordt deze toets steeds Help genoemd. Bij de Personal Computer kunt u de Help-functie ook toewijzen aan een andere toets.

Home

Als de cursor zich niet in het eerste invoerveld van het scherm bevindt, kunt u Home gebruiken om de cursor naar het eerste invoerveld te verplaatsen. Als u in een menu twee keer op Home drukt, gaat u naar het eerste menu dat werd afgebeeld nadat u zich bij het systeem aanmeldde.

Invoegen (Ins-toets)

Met behulp van Ins kunt u de werkstand INVOEGEN activeren waardoor u informatie kunt invoegen op een regel. De bestaande informatie wordt tijdens het typen naar rechts verschoven.

Volgende regel

Met de toets Volgende regel verplaatst u de cursor naar het begin van het eerste invoerveld op de volgende regel zonder het actuele veld te wijzigen.

Print

Print wordt gebruikt om de informatie af te drukken die op het scherm wordt afgebeeld. Als u op Print drukt, zou het volgende kunnen gebeuren:

- De informatie op het scherm wordt meteen afgedrukt op de systeemprinter of op de printer die is toegewezen aan uw beeldstation. Er wordt een bericht afgebeeld. Druk op Error Reset om het toetsenbord vrij te maken.
- Het programma dat het beeldstation bestuurt, bepaalt het gebruik van de toets.
- Er wordt niets afgedrukt, aangezien de printer die is toegewezen aan uw beeldstation, op het ogenblik niet beschikbaar is. Er wordt een bericht afgebeeld waarin wordt aangegeven dat de opdracht niet kan worden uitgevoerd.
- Deze afdrukopdracht wordt samen met andere afdrukopdrachten in een uitvoerwachtrij geplaatst om later te worden verwerkt. Er wordt een bericht afgebeeld. Druk op Error Reset om het toetsenbord vrij te maken.

PgDn/Verder bladeren, PgUp/Terug bladeren

Als u op Pgup, Pgdn of een bladertoets drukt, verschuift de informatie op het scherm omhoog of omlaag.

Als onder aan het scherm MEER... wordt afgebeeld, kunt u op Pgdn of de toets Verder bladeren drukken om naar het volgende scherm met informatie te gaan. Als EINDE wordt afgebeeld, hebt u het einde van de informatie bereikt.

Als u met een 5250 Beeldstation werkt, moet u Shift ingedrukt houden als u op een bladertoets drukt.

Als u met beeldstations van het type 3179, 3180, 3196 of 3197, of met een Personal Computer werkt, hoeft u slechts op de gewenste bladertoets te drukken. Met Pgdn of de toets Verder bladeren gaat u naar het einde van de informatie. Met Pgup of de toets Terug bladeren gaat u naar het begin van de informatie.

Opmerking: u kunt de richting van de bladertoetsen omdraaien door bij de aanwijzing *Gebruikersopties* van de opdrachten CHGPRF (Profiel wijzigen), CHGUSRPRF (Gebruikersprofiel wijzigen) en CRTUSPRF (Gebruikersprofiel maken) *ROLLKEY op te geven. Geef *NONE op bij deze aanwijzing als u weer terug wilt gaan naar de oorspronkelijke richting. Raadpleeg "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 voor meer informatie over opdrachten.

Informatie over bovengenoemde opdrachten kunt u vinden in de publicatie *Programming: Control Language Reference*, bestelnummer SBOF-0481.

Shift Lock

Als u op Shift Lock drukt, worden van alle toetsen van het toetsenbord de bovenste tekens ingevoerd. Als u bijvoorbeeld een toets indrukt waarop twee tekens boven elkaar zijn afgebeeld, wordt het bovenste teken ingevoerd.

Sys Req

U kunt Sys Req gebruiken om opties te kiezen voor het uitvoeren van taken zoals:

- Het afbeelden van berichten in de berichtenwachtrij.
- Het afbeelden van de berichtenwachtrij voor de systeembeheerder (QSYSOPR).
- Het afbeelden van de actuele taak.
- Het starten van een andere interactieve taak.

U kunt het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS ook gebruiken om de actuele interactieve taak te onderbreken. Ga als volgt te werk:

1. Houd Alt of Shift ingedrukt en druk op Sys Req. Onder aan het scherm wordt een invoerregel afgebeeld.
2. Laat de invoerregel leeg en druk op Enter. Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wordt afgebeeld.

Raadpleeg de sectie "Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om een taak te onderbreken of naar een andere taak te gaan" op pagina 3-12 voor meer informatie over het gebruik van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS.

Opmerking: ga als volgt te werk als u het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wilt overslaan:

- a. Typ een optienummer op de invoerregel die wordt afgebeeld nadat u op Sys Req hebt gedrukt.
- b. Geef op de volgende schermen eventueel aanvullende informatie op die is vereist voor de optie.
- c. Druk op Enter.

De optie wordt uitgevoerd en het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wordt alleen afgebeeld als er een fout is opgetreden.

De invoerbuffer gebruiken

Voor beeldstations die geen Personal Computer zijn (beeldstations van het type 5251, 3180, 3196, 3197, 3476, 3477), is een opslagbuffer van 32 aanslagen beschikbaar. Deze invoerbuffer biedt u de mogelijkheid opdrachten of gegevens te blijven typen terwijl de indicator *Invoer geblokkeerd* (een lampje of een symbool) aanstaat. De aanslagen worden opgeslagen in het geheugen van het beeldstation totdat het systeem gereed is voor invoer en de indicator *Invoer geblokkeerd* uit is. De aanslagen die in het geheugen zijn opgeslagen, worden dan afgebeeld en verwerkt.

Als u meer dan 32 aanslagen probeert op te slaan, klinkt er een geluidssignaal voor elke toets die u indrukt en die niet kan worden opgeslagen.

Druk op Reset of Sys Req om alle aanslagen die zijn opgeslagen te verwijderen. Het toetsenbordgeheugen wordt ook leeggemaakt tijdens de volgende fouten:

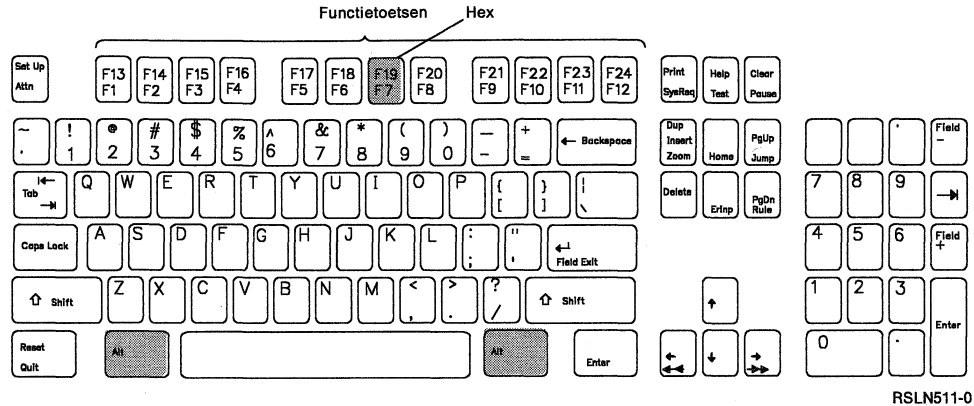
- De gebruiker heeft op een verkeerde toets gedrukt.
- Het toepassingsprogramma heeft enkele schermgegevens verzonden die niet zijn geaccepteerd.

Als de functie *Invoegen* actief is, moet u op *Invoegen (Ins)* drukken om de functie *Invoegen* uit te schakelen wanneer u klaar bent met het invoegen van informatie. Als u op Reset drukt om de functie *Invoegen* uit te schakelen, wordt het aanslagengeheugen leeggemaakt.

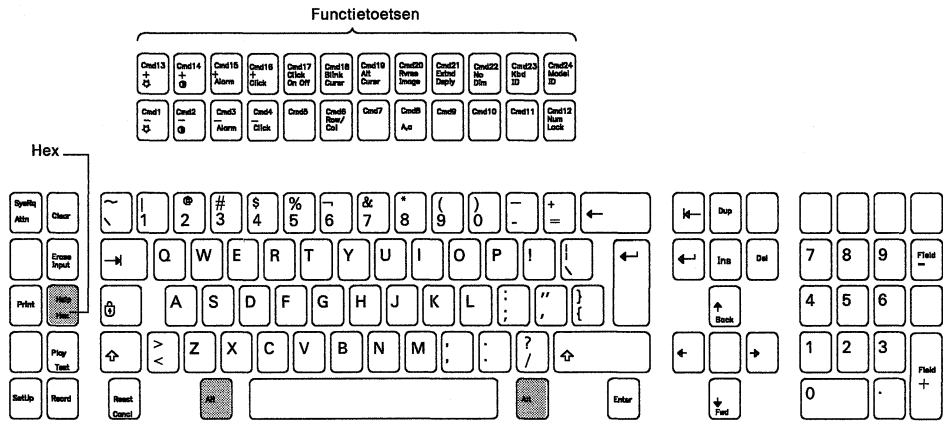
De invoerbuffer activeren

Ga naar de hexadecimale omgeving en druk op de K om de invoerbuffer te activeren.

Als op uw toetsenbord een toets voorkomt met het opschrift Hex, kunt u naar de hexadecimale omgeving gaan door Alt ingedrukt te houden terwijl u op Hex drukt.

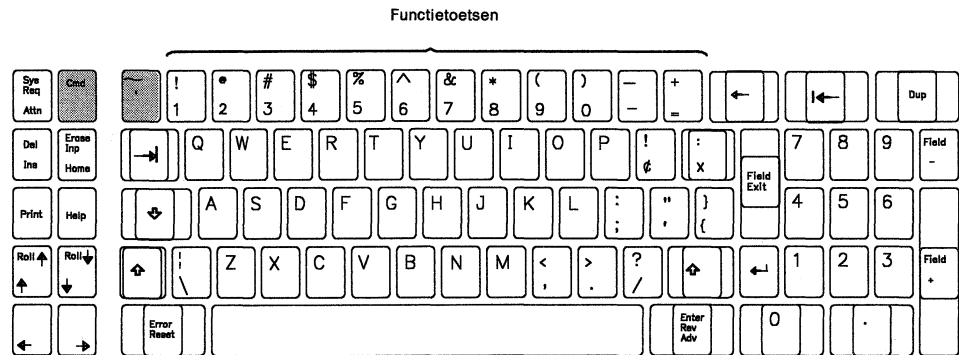


RSLN511-0



RSLN504-0

Als op uw toetsenbord geen toets voorkomt met het opschrift Hex, kunt u naar de hexadecimale omgeving gaan door Cmd in te drukken en weer los te laten en vervolgens de toets links van de toets met het cijfer 1 op de bovenste rij toetsen van het toetsenbord in te drukken.



RSLN509-0

De invoerbuffer uitschakelen

Ga opnieuw naar de hexadecimale omgeving door Alt ingedrukt te houden terwijl u op Hex drukt, om de invoerbuffer uit te schakelen. Als op uw toetsenbord geen toets voorkomt met het opschrift Hex, drukt u op Cmd en laat u deze toets weer los. Vervolgens drukt u op de toets links van de toets met het cijfer 1 op de bovenste rij toetsen van het toetsenbord.

De werkstand van het toetsenbord controleren voor de invoerbuffer

U kunt de werkstand van het toetsenbord controleren door naar de hexadecimale omgeving te gaan en op de M te drukken.

Als 1111 op de foutberichtregel wordt afgebeeld, is de invoerbuffer actief.

Als 9999 op de foutberichtregel wordt afgebeeld, zoals op het onderstaande scherm, is de invoerbuffer niet actief.

```
MAIN                               AS/400-HOOFDMENU                               Systeem:
Kies uit het volgende:
1. Gebruikersfuncties gebruiken
2. Office-functies gebruiken
3. Algemene systeefuncties gebruiken
4. Bestanden, bibliotheken en folders gebruiken
5. Programmeerfuncties gebruiken
6. Communicatiefuncties gebruiken
7. Het systeem definiëren of wijzigen
8. Problemen verwerken
9. Een menu afbeelden
10. Algemene informatie en zelfstudie
90. Zich afmelden van het systeem
Optie of opdracht:
====> _____
F3=Einde  F4=Aanwijzingen  F9=Terughalen  F12=Annuleren
F13=Algemene informatie  F23=Beginmenu instellen
9999
```

Druk op Error Reset om alle knipperende cijfers op de foutberichtregel van het scherm te verwijderen en de normale bewerking te hervatten (het toetsenbord is geblokkeerd totdat het met behulp van Error Reset wordt vrijgemaakt).

Als u met de tekstverwerkingsomgeving werkt, is de invoerbuffer actief; als u echter de invoerbuffer uitschakelt en de tekstverwerkingsomgeving verlaat, is de invoerbuffer niet actief als u de tekstverwerkingsomgeving opnieuw installeert.

Als u met de data processing (DP)-omgeving werkt en de invoerbuffer activeert en vervolgens de DP-omgeving verlaat, is de invoerbuffer automatisch actief als u opnieuw naar de DP-omgeving gaat, behalve als het beeldstation wordt uitgeschakeld.

Hoofdstuk 2. Zich aanmelden bij en afmelden van het AS/400-systeem

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u zich aanmeldt bij en afmeldt van het AS/400-systeem vanaf het beeldstation.

Zich aanmelden bij het AS/400-systeem

Nadat het AS/400-systeem is gestart, wordt het scherm AANMELDING afgebeeld. Neem contact op met uw systeembeheerder als het scherm AANMELDING niet wordt afgebeeld. Op het scherm AANMELDING voert u de volgende handelingen uit:

- U maakt zich bekend aan het systeem.
- U start een programma of procedure nadat u zich hebt aangemeld (facultatief).
- U geeft op dat u een bepaald menu wilt gebruiken (facultatief).
- U neemt een bibliotheek op in uw lijst van bibliotheken (facultatief).

Opmerking: als u de Work Station Function gebruikt, moet u zich aanmelden met een APPC (Advanced Program-to-Program Communications)-aanmeldingsprocedure. Raadpleeg de publikatie *PC Support: Gebruikershandleiding*, bestelnummer SC14-5177, voor meer informatie. Ga vervolgens verder op de hierna beschreven wijze.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het scherm AANMELDING.

```

                                AANMELDING
                                System . . . . . : 00000001
                                Substysteem . . . . : QBASE
                                Beeldstation . . . : DSP01

Gebruiker . . . . . _____
Wachtwoord . . . . . _____
Programma/procedure . . . . . _____
Menu . . . . . _____
Actuele bibliotheek . . . . . _____

                                (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1989.
```

Figuur 2-1. Het scherm AANMELDING

In de rechterbovenhoek van het scherm worden de volgende gegevens afgebeeld:

- De naam van het systeem dat u gebruikt. In dit voorbeeld is dat systeem 00000001.
- De naam van het subsysteem dat u gebruikt. In dit voorbeeld is dat subsysteem QBASE.

- De naam van het beeldstation dat u gebruikt. In dit voorbeeld is dat beeldstation DSP01.

Op het scherm AANMELDING treft u de volgende aanwijzingen aan:

Gebruiker	Typ de naam van uw gebruikersprofiel en druk op Veld verder (Tab).
Wachtwoord	Als uw systeem is beveiligd, wordt de aanwijzing <i>Wachtwoord</i> afgebeeld. Raadpleeg de handleiding <i>Programming: Security Concepts and Planning</i> , bestelnummer SC21-8083, voor meer informatie. Typ uw wachtwoord en druk op Veld verder (Tab).
Programma/Procedure	Typ de naam van het programma of de procedure waarmee u wilt werken (facultatief).
Menu	Typ de naam van het menu dat u wilt afbeelden (facultatief).
Actuele bibliotheek	Typ de naam van de actuele bibliotheek die u wilt opnemen in uw lijst van bibliotheken (facultatief).

Druk op Enter. Afhankelijk van de opties die u op dit scherm hebt gekozen en van de definities in uw gebruikersprofiel, gebeurt nu het volgende:

- Er wordt een actuele bibliotheek ingevoegd in uw lijst van bibliotheken.
- Er wordt een programma of procedure uitgevoerd.
- Er wordt een menu afgebeeld.

Opmerking: als u opgeeft dat een programma of procedure moet worden uitgevoerd en dat een menu moet worden afgebeeld, wordt eerst het programma of de procedure uitgevoerd en vervolgens het menu afgebeeld.

Raadpleeg de handleiding *Programming: Security Concepts and Planning*, bestelnummer SC21-8083, voor meer informatie over lijsten van bibliotheken en gebruikersprofielen.

Zich afmelden van het AS/400-systeem

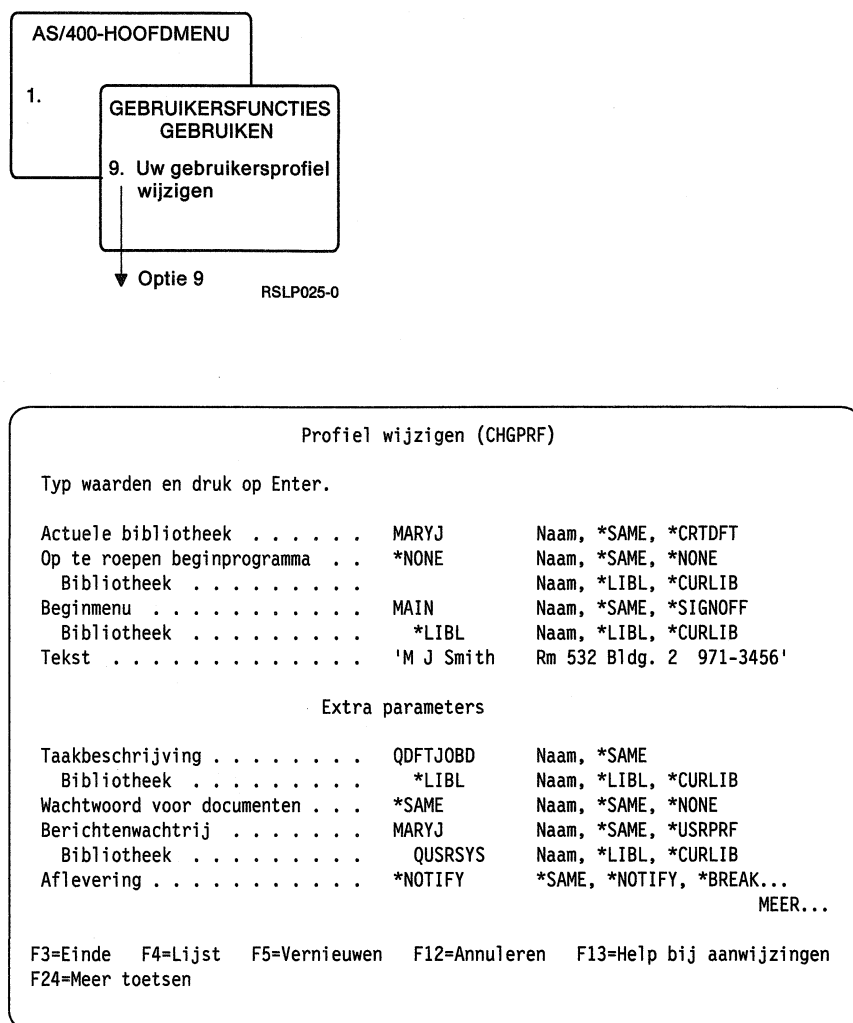
Als u uw werkzaamheden hebt voltooid, kunt u zich op een van de volgende twee manieren afmelden:

- Typ **90** op de opdrachtregel in het AS/400-HOOFDMENU of in de menu's OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS of GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN en druk vervolgens op Enter.
- Typ **SIGNOFF** op een willekeurig scherm met een opdrachtregel en druk vervolgens op Enter.

Opmerking: als u **SIGNOFF *LIST** typt, wordt u afgemeld van het systeem en wordt uw taaklogboek opgeslagen in de uitvoerwachtrij die u gebruikt. Wanneer u zich de volgende keer aanmeldt, kunt u het taaklogboek afdrukken.

Uw gebruikersprofiel wijzigen

U kunt uw gebruikersprofiel wijzigen op het scherm PROFIEL WIJZIGEN (CHGPRF).



Figuur 2-2. Uw gebruikersprofiel wijzigen

Typ **CHGPRF** op een willekeurige opdrachtregel en druk op F4 (Aanwijzingen) om het volledige scherm, dat hierboven is afgebeeld, af te beelden. Druk op F10 (Extra parameters) als het scherm PROFIEL WIJZIGEN (CHGPRF) wordt afgebeeld.

Druk op het scherm PROFIEL WIJZIGEN (CHGPRF), zoals afgebeeld in figuur 2-2, op Pgdn (Verder bladeren) om de overige parameters te bekijken.

Profiel wijzigen (CHGPRF)

Typ waarden en druk op Enter.

Severity-codefilter	00	0-99, *SAME
Printer	PRT01	Naam, *SAME, *SYSVAL
Uitvoerwachtrij	*DEV	Naam, *SAME, *DEV
Bibliotheek		Naam, *LIBL, *CURLIB
Programma voor Attn-toets . . .	*NONE	Naam, *SAME, *NONE
Bibliotheek		Naam, *LIBL, *CURLIB
Gebruikersopties	*NONE	*SAME, *NONE, *CLKWD...

+ voor meer waarden

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Figuur 2-3. Extra parameters op het scherm PROFIEL WIJZIGEN (CHGPRF)

Als u de definitie van een parameter wilt afbeelden, zet u de cursor bij deze parameter en drukt u op Help.

Voor de volgende parameters kunt u opgeven dat ze automatisch worden ingesteld als u zich aanmeldt:

- De bibliotheek die u als standaardbibliotheek wilt gebruiken (opgeven bij de aanwijzing *Actuele bibliotheek*).
- Het programma dat u automatisch wilt laten oproepen (opgeven bij de aanwijzing *Op te roepen beginprogramma*).
- Het menu dat afgebeeld moet worden als u zich aanmeldt (opgeven bij de aanwijzing *Beginmenu*).
- De printer die u als standaardprinter wilt gebruiken (opgeven bij de aanwijzing *Printer* op de laatste pagina van het scherm PROFIEL WIJZIGEN (CHGPRF)).
- Het programma voor de Attn-toets dat u wilt oproepen wanneer u op die toets drukt (opgeven bij de aanwijzing *Programma voor Attn-toets*).

Volg de aanwijzingen om andere parameters voor de aanmelding op te geven.

Hoofdstuk 3. Taken uitvoeren met behulp van schermen

Het AS/400-systeem beschikt over verschillende soorten schermen waarmee u taken kunt uitvoeren, namelijk:

- Menu's, bijvoorbeeld het AS/400-HOOFDMENU. Raadpleeg de sectie "Een menu gebruiken" op pagina 3-2 voor meer informatie.
- Schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen), bijvoorbeeld het scherm WERKEN MET BIBLIOTHEKEN. Raadpleeg de sectie "Een scherm van het type WERKEN MET ... (lijstscherms) gebruiken" op pagina 3-6 voor meer informatie.
- Informatieschermen, bijvoorbeeld HELP-TEKST GEBRUIKEN. Raadpleeg de sectie "Een informatiescherm gebruiken" op pagina 3-9 voor meer informatie.
- Schermen met aanwijzingen bij een opdracht. Raadpleeg de sectie "Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken" op pagina 3-10 voor meer informatie.

Het AS/400-systeem heeft ook speciale schermen, namelijk:

- Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS. Raadpleeg de sectie "Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om een taak te onderbreken of naar een andere taak te gaan" op pagina 3-12 voor meer informatie.
- Het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN. Raadpleeg de sectie "Het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN gebruiken" op pagina 3-13 voor meer informatie.

Schermen gebruiken nadat u zich hebt aangemeld

Nadat u zich op een beeldstation hebt aangemeld, gebeurt het volgende:

- Er wordt een programma of procedure uitgevoerd. Dit programma of deze procedure hebt u opgegeven op het scherm AANMELDING of in uw gebruikersprofiel.
- Vervolgens wordt het menu afgebeeld dat u hebt opgegeven op het scherm AANMELDING of in uw gebruikersprofiel. Als u het beginmenu in uw gebruikersprofiel wilt wijzigen, drukt u op F23 (Beginmenu instellen). Als bijvoorbeeld het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN wordt afgebeeld, drukt u op F23 (Beginmenu instellen) om op te geven dat dit het eerste menu is dat moet worden afgebeeld wanneer u zich aanmeldt bij het systeem. F23 is wel actief in het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN, maar wordt niet onder aan het scherm afgebeeld.

Een menu gebruiken

Een scherm met genummerde opties wordt een menu genoemd, bijvoorbeeld het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN of het AS/400-HOOFDMENU. Hieronder ziet u het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN.

```
USER                GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN                Systeem:
Kies uit het volgende:

    1. Uw taak afbeelden of wijzigen
    2. Berichten afbeelden
    3. Een bericht zenden
    4. Een taak plannen
    5. Werken met uw bestanden voor spooled uitvoer
    6. Werken met uw batch-taken
    7. Uw lijst van bibliotheken afbeelden of wijzigen
    8. Uw wachtwoord wijzigen
    9. Uw gebruikersprofiel wijzigen

    60. Meer opties voor gebruikersfuncties

    90. Zich afmelden van het systeem

Optie of opdracht:
===> _____

F3=Einde   F4=Aanwijzingen   F9=Terughalen   F12=Annuleren
F13=Algemene informatie   F16=AS/400-HOOFDMENU
(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1989.
```

Figuur 3-1. Het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN

Opmerking: afhankelijk van uw gebruikersprofiel worden sommige opties misschien niet afgebeeld.

Het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN bestaat uit:

Het menu-ID

Elk menu wordt aangeduid met een uniek ID in de linkerbovenhoek van het scherm. U kunt dit ID bij de opdracht GO gebruiken om het menu af te beelden. Het ID van het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN is USER. Typ **GO USER** op een willekeurige opdrachtregel om het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN af te beelden.

De menutitel

De menutitel in het midden boven aan het scherm geeft de naam van het menu aan. In dit voorbeeld is de menutitel GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN.

Opties

De opties in een menu bieden u de mogelijkheid de gewenste taak te kiezen als u de naam van de bijbehorende opdracht niet weet. In alle menu's geldt dat, als u een optienummer typt en daarna op Enter drukt, een van de volgende acties wordt uitgevoerd:

- Er wordt een ander menu afgebeeld.
- Er wordt een aanwijzing voor een opdracht afgebeeld.
- Er wordt een informatiescherm afgebeeld.
- Er wordt een opdracht uitgevoerd.

Als u opties blijft kiezen, komt u uiteindelijk bij de opdracht terecht waarmee de gewenste taak wordt uitgevoerd.

De opdrachtregel

Onder de opties staat de aanwijzing *Optie of opdracht* en onder die aanwijzing wordt een pijl (==>) afgebeeld. De regel rechts van de pijl wordt de opdrachtregel genoemd. Als u een taak wilt uitvoeren, kunt u op de opdrachtregel een optienummer of een opdracht typen. Voor de meeste opdrachten kunt u de waarden van parameters op de opdrachtregel of op een scherm met aanwijzingen bij een opdracht typen. Raadpleeg de sectie "Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken" op pagina 3-10 voor meer informatie over schermen met aanwijzingen bij een opdracht.

Als het menu een invoerveld voor opties heeft, maar geen opdrachtveld, wordt de pijl (==>) niet afgebeeld. De aanwijzing luidt in dat geval *Optie*. U kunt alleen menu-opties opgeven.

Functietoetsen

Onder de opdrachtregel worden de functietoetsen afgebeeld. U kunt F3 (Einde) gebruiken om een scherm te verlaten, F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm, enzovoort.

De berichtregel

Het gebied onder de functietoetsen wordt gebruikt om berichten af te beelden.

U kunt menu's, zoals het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN, gebruiken om taken uit te voeren. Voer een van de onderstaande stappen uit om een menu op te roepen:

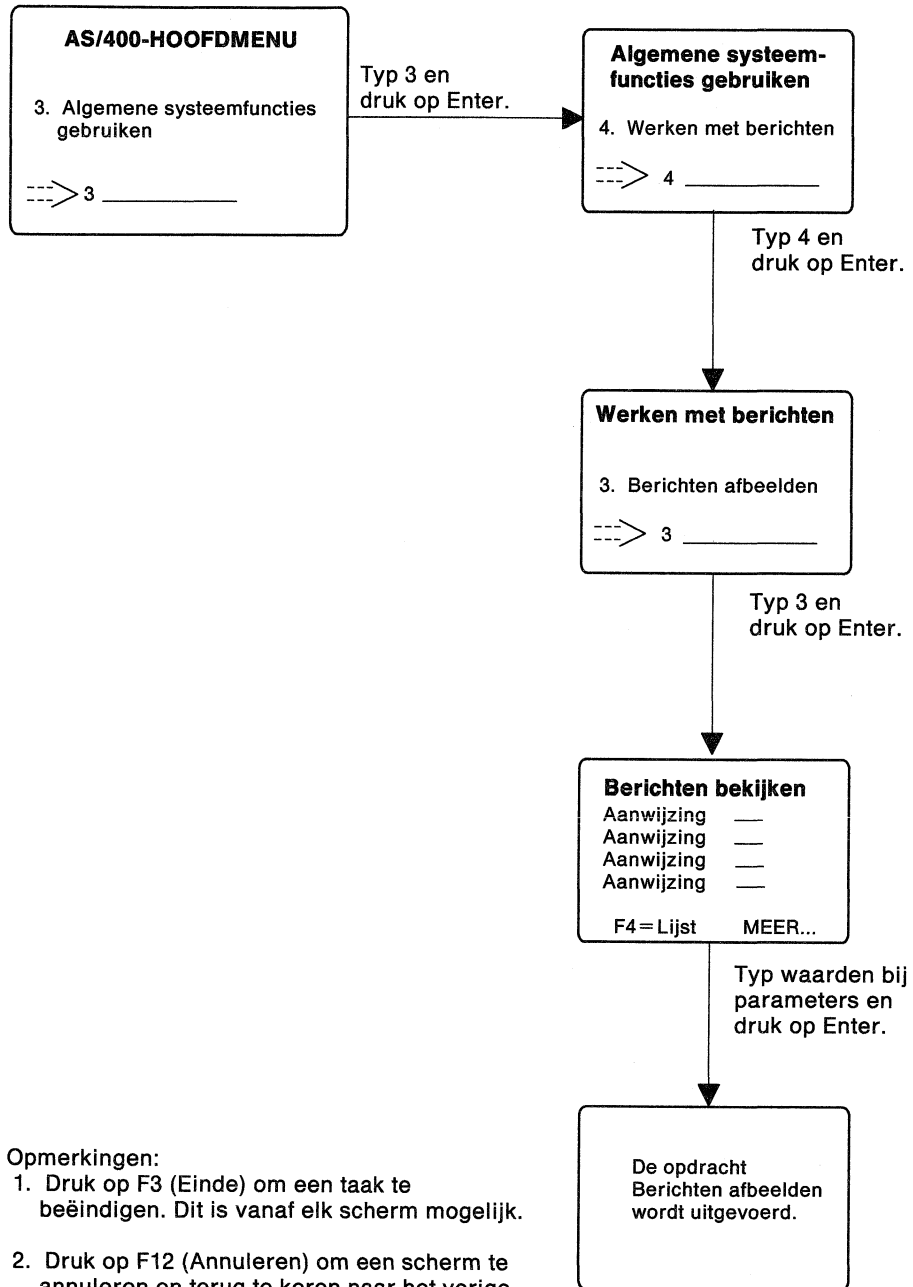
- Typ het menu-ID in het menu-veld op het scherm AANMELDING dat is afgebeeld in figuur 2-1 op pagina 2-1.

Op het scherm GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN dat is afgebeeld in figuur 3-1 op pagina 3-2, bijvoorbeeld, is het menu-ID USER.

- Gebruik het standaardbeginmenu dat tijdens de aanmelding wordt afgebeeld. Als uw Security Officer u een standaardbeginmenu heeft toegewezen in uw gebruikersprofiel, wordt dit standaardmenu automatisch afgebeeld nadat u zich hebt aangemeld bij het systeem.
- Typ **GO** en het menu-ID op een willekeurige opdrachtregel en druk op Enter.

Raadpleeg de handleiding *Programming: Control Language Reference*, bestelnummer SBOF-0481, voor meer informatie over de opdracht GO.

In de onderstaande afbeelding ziet u een voorbeeld van schermen waarmee u een taak kunt uitvoeren als u gebruik maakt van menu's.



Opmerkingen:

1. Druk op F3 (Einde) om een taak te beëindigen. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.
2. Druk op F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te keren naar het vorige scherm. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.

RSLN502-4

Figuur 3-2. Menu's gebruiken om taken uit te voeren

U ziet dat iedere keer als u een taak kiest door een optienummer te typen en op Enter te drukken, er een ander scherm of menu wordt afgebeeld. Door opties te kiezen leidt het systeem u naar het scherm dat u nodig hebt om uw taak uit te voeren.

Gebruikersclassificatie

De gebruikersclassificatie (gebruikerscategorie) die in uw gebruikersprofiel wordt afgebeeld, bepaalt welke menu-opties voor u worden afgebeeld.

- De gebruikerscategorie biedt u de mogelijkheid gebruikerstaken uit te voeren. Het systeem beeldt alle opties af in het AS/400-HOOFDMENU, behalve systeem-operator- (optie 3 en 6), programmeer- (optie 5) en beveiligingstaken (optie 7).
- De systeem-operator-categorie biedt u de mogelijkheid gebruikers- en systeem-operator-taken uit te voeren. Het systeem beeldt alle opties af in het AS/400-HOOFDMENU, behalve programmeer- en beveiligingstaken.
- De programmeercategorie biedt u de mogelijkheid gebruikers-, systeem-operator-, en programmeertaken uit te voeren. Het systeem beeldt alle opties af in het AS/400-HOOFDMENU.
- De Security-Officer-categorie biedt u de mogelijkheid om gebruikers-, systeem-operator-, programmeer- en beveiligingstaken uit te voeren. Het systeem beeldt alle opties af in alle AS/400-menu's.

Parameter- of opdrachtregel of opdrachtregel

Onder de opties kan een parameter- of opdrachtregel of een opdrachtregel worden afgebeeld met daaronder een pijl (==>). De regel rechts van de pijl wordt de parameterregel genoemd. Op deze regel kunt u optieparameters of opdrachten typen om taken uit te voeren. De meeste opdrachten hebben parameterwaarden die u op deze regel of op een scherm met aanwijzingen bij een opdracht kunt typen. Raadpleeg "Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken" op pagina 3-10 voor meer informatie over schermen met aanwijzingen bij een opdracht.

MEER... of EINDE

Wanneer het woord MEER... in de rechterbenedenhoek van het scherm wordt afgebeeld, betekent dit dat op het volgende scherm extra informatie beschikbaar is. Door de juiste bladertoetsen te gebruiken kunt u verder bladeren totdat in de rechterbenedenhoek van het scherm het woord EINDE wordt afgebeeld. Als EINDE wordt afgebeeld, kunt u met behulp van de juiste blader-toetsen terug bladeren door de informatie.

Functietoetsen

Onder aan het scherm worden de functietoetsen afgebeeld. U kunt bijvoorbeeld F3 (Einde) gebruiken om een scherm te verlaten, F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm, enzovoort.

De berichtregel

Het gebied onder de functietoetsen wordt gebruikt om berichten af te beelden.

Voer de volgende stappen uit om een scherm van het type WERKEN MET ... (lijst-scherm) te gebruiken:

1. Typ de gewenste optie in de kolom OPT naast de objecten waarmee u wilt werken.

Opmerking: op het scherm WERKEN MET BIBLIOTHEKEN, figuur 3-3 op pagina 3-6, is het object de bibliotheek waarmee u wilt werken.

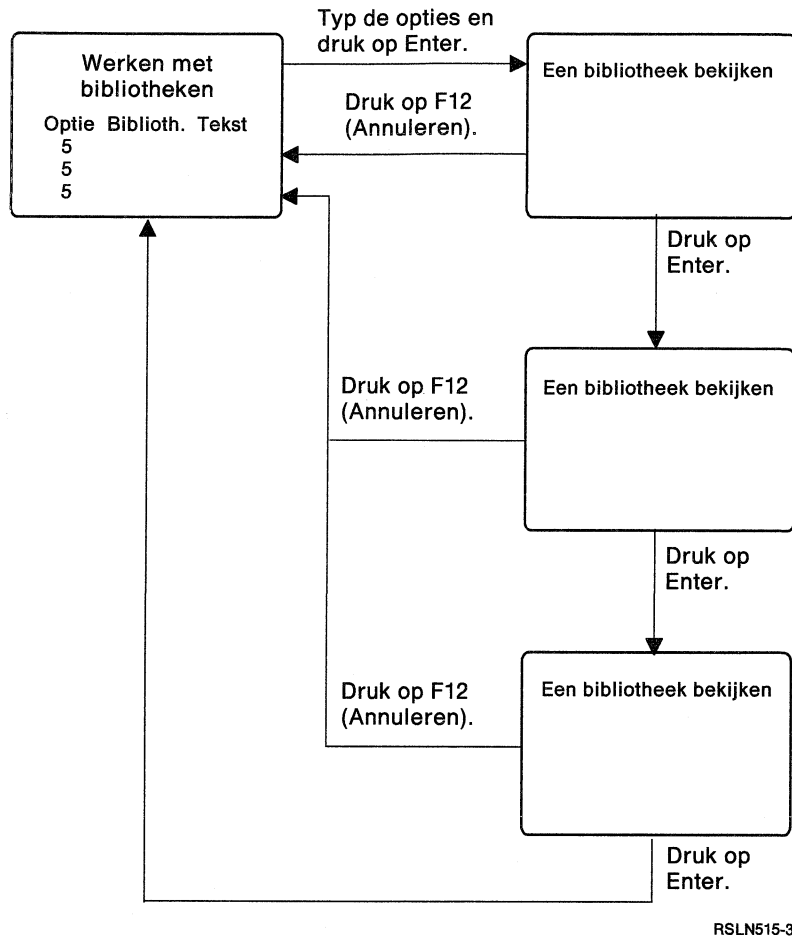
2. Voor de gekozen optie kunt u ook parameters typen op de parameter- of opdrachtregel.

Druk op F4 (Aanwijzingen) voor meer informatie over het opgeven van parameters. Typ de parameters die u wilt gebruiken.

Als u meer dan een optie opgeeft, worden de parameters die u op de opdrachtregel typt bij alle opties gebruikt.

3. Druk op Enter.

De onderstaande afbeelding laat zien hoe u een aantal opties tegelijk kunt kiezen en uitvoeren.



RSLN515-3

Figuur 3-4. Verscheidene opties achter elkaar uitvoeren

Als u meer dan een optie kiest en vervolgens op Enter drukt, wordt het scherm dat bij de eerste gekozen optie behoort, afgebeeld (zie figuur 3-3 op pagina 3-6). Als u opnieuw op Enter drukt, wordt het scherm van de volgende optie afgebeeld. Als u op F12 (Annuleren) drukt voordat alle opties zijn uitgevoerd, gaat u terug naar het scherm WERKEN MET ... (lijstscherf) waarop u de taken hebt opgegeven. Alleen de opties die nog niet zijn uitgevoerd, worden vermeld in de kolom OPT. Als u op Enter drukt totdat alle opties zijn uitgevoerd, zijn alle optienummers in de kolom OPT verdwenen.

Een informatiescherm gebruiken

Op een informatiescherm wordt uitsluitend informatie afgebeeld, bijvoorbeeld statistische gegevens of tekst. Dit type scherm wordt afgebeeld als u in een menu bepaalde opties kiest of bepaalde opdrachten typt. Het volgende informatiescherm wordt afgebeeld als u optie 1 (Help-tekst gebruiken) kiest in het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE:

HELP-TEKST GEBRUIKEN

Er is online Help-tekst beschikbaar voor alle systeemschermen. Welk soort Help-tekst wordt afgebeeld, is afhankelijk van de plaats van de cursor en van het type informatie dat wordt afgebeeld.

- o Voor alle schermen is algemene Help-tekst beschikbaar met informatie over het volgende:
 - De functie van het scherm
 - Het gebruik van het scherm, waaronder:
 - Het gebruik van de opdrachtregel, indien beschikbaar
 - Het gebruik van invoervelden en de parameterregel, indien beschikbaar
 - De beschikbare functietoetsen en een beschrijving van deze toetsen.
- o Bovendien is voor specifieke aanwijzingen of gebieden op het scherm de volgende informatie beschikbaar:
 - Menu's: de functies die u met elke optie kunt uitvoeren
 - Schermen met aanwijzingen: betekenis en gebruik van de mogelijke waarden voor elke aanwijzing
 - Lijstschermen: betekenis en gebruik van elke kolom.

MEER...

F3=Einde F12=Annuleren

(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1989

Informatie

Op informatieschermen wordt alleen informatie afgebeeld. Deze schermen bevatten geen opties of opdrachtregels.

MEER... of EINDE

Het woord MEER... in de rechterbenedenhoek van het scherm geeft aan dat op het volgende scherm extra informatie beschikbaar is. U kunt de bladertoetsen gebruiken om door de informatie te bladeren totdat het woord EINDE wordt afgebeeld in de rechterbenedenhoek van het scherm. Als het woord EINDE wordt afgebeeld, kunt u met de juiste bladertoetsen weer terug bladeren door de informatie.

Functietoetsen

In het gebied onder MEER... of EINDE worden de functietoetsen afgebeeld. U kunt F3 (Einde) gebruiken om een scherm te verlaten, F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm, enzovoort.

De berichtregel

Het gebied onder de functietoetsen wordt gebruikt om berichten af te beelden.

Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken

Als u een opdracht op de opdrachtregel van een scherm typt en vervolgens op F4 (Aanwijzingen) drukt, wordt een scherm met aanwijzingen bij de opdracht afgebeeld. Op dat scherm kunt u de waarden van de parameters opgeven waarmee u de opdracht wilt uitvoeren. Hieronder ziet u bijvoorbeeld een afbeelding van het scherm van de opdracht WRKOUTQ (Werken met uitvoerwachtrij).

```
Werken met uitvoerwachtrij (WRKOUTQ)

Typ waarden en druk op Enter.

Uitvoerwachtrij . . . . . *ALL      Naam, *ALL
Bibliotheek . . . . . _____ Naam, *LIBL, *CURLIB
Uitvoer . . . . . *                *, *PRINT

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

Parameters

Parameters worden aan de linkerkant van het scherm afgebeeld. Met parameters kunt u opgeven op welke manier de opdracht moet worden uitgevoerd. De volgende parameters worden op het scherm WERKEN MET UITVOERWACHTRIJ (WRKOUTQ) met aanwijzingen afgebeeld:

- uitvoerwachtrij (het sleutelwoord van deze parameter is OUTQ)
- uitvoer (het sleutelwoord van deze parameter is OUTPUT)

Invoerveld voor parameters

In de middelste kolom typt u de waarden van de parameters die u wilt gebruiken. In eerste instantie worden de standaardwaarden afgebeeld; dit zijn de waarden die worden gebruikt als u de standaardwaarden niet wijzigt. Als bijvoorbeeld bij de aanwijzing *Uitvoerwachtrij* de waarde *ALL wordt afgebeeld, worden alle uitvoerwachtrijen afgebeeld, tenzij u deze waarde wijzigt.

Opties (parameterwaarden)

In de rechterkolom worden de waarden afgebeeld waaruit u kunt kiezen. Op het scherm WERKEN MET UITVOERWACHTRIJ (WRKOUTQ) kunt u de waarde *ALL of de naam van een uitvoerwachtrij, bijvoorbeeld PRT1, opgeven bij de aanwijzing *Uitvoerwachtrij*. Als de kolom met opties (parameterwaarden) wordt afgebeeld, is de kolom met sleutelwoorden niet zichtbaar.

Sleutelwoorden voor parameters

Als u op F11 (Sleutelwoorden) drukt, kunt u de sleutelwoorden afbeelden die voor de parameters worden gebruikt. Als u in dit voorbeeld op F11 drukt, wordt het sleutelwoord OUTQ afgebeeld tussen de kolom met parameters en het invoerveld voor parameters. Het sleutelwoord OUTPUT wordt eveneens afgebeeld tussen de kolom met parameters en het invoerveld voor parameters. Als de sleutelwoorden worden afgebeeld, zijn de opties (de parameterwaarden) niet zichtbaar.

MEER... of EINDE

Het woord MEER... in de rechterbenedenhoek van het scherm geeft aan dat op het volgende scherm extra informatie beschikbaar is. U kunt de bladertoetsen gebruiken om de informatie door te bladeren totdat het woord EINDE wordt afgebeeld in de rechterbenedenhoek van het scherm. Als het woord EINDE wordt afgebeeld, kunt u met de juiste bladertoetsen weer terug bladeren door de informatie.

Functietoetsen

De functietoetsen worden onder aan het scherm afgebeeld. U kunt bijvoorbeeld op F4 (Lijst) drukken om extra waarden af te beelden die u in het invoerveld voor parameters kunt typen.

Opmerking: bij een opdracht kunnen verscheidene schermen met aanwijzingen of, in sommige gevallen waarin een opdracht geen parameters heeft, helemaal geen schermen met aanwijzingen worden afgebeeld. Sommige parameters worden niet vaak gebruikt. Als dit het geval is, kunt u op F10 (Extra parameters) drukken om deze parameters af te beelden.

De berichtregel

Op de regel onder aan het scherm worden berichten afgebeeld.

Raadpleeg de sectie "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 voor meer informatie over het gebruik van schermen met aanwijzingen.

Speciale schermen gebruiken

Er zijn twee bijzonder nuttige speciale schermen beschikbaar: het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS en het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN.

Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om een taak te onderbreken of naar een andere taak te gaan

U kunt de functie *System request* gebruiken om twee interactieve sessies of taken tegelijkertijd te besturen. De functie *System request* biedt u de mogelijkheid van de ene sessie of taak naar de andere te gaan en weer terug. U kunt de functie *System request* gebruiken om berichten, afkomstig van een taak of van een andere gebruiker, te beantwoorden zonder dat u uw huidige interactieve sessie hoeft te onderbreken. U kunt ook actuele taakinformatie afbeelden, werken met spoolbestanden en vervolgens weer teruggaan naar uw huidige interactieve sessie. Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS maakt de opties die beschikbaar zijn via de functie *System request*, gemakkelijk toegankelijk.

Voer de volgende stappen uit om de functie *System request* te gebruiken:

1. Houd Shift of Alt ingedrukt en druk op Sys Req. Er verschijnt een invoerregel onder aan het scherm.

Op deze regel kunt u een optienummer typen met de bijbehorende parameters die u zich kunt herinneren, om een taak uit te voeren die is opgenomen in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS. Als u zich het optienummer en de parameters niet kunt herinneren, voert u de volgende stap uit.

2. Druk op Enter. Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wordt afgebeeld en uw eerste taak wordt tijdelijk onderbroken terwijl u met de tweede taak werkt.

Hieronder ziet u het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS.

OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Systeem:

Kies uit het volgende:

- 1. Scherm AANMELDING afbeelden voor alternatieve taak
- 2. Vorige opdracht beëindigen
- 3. Actuele taak afbeelden
- 4. Berichten afbeelden
- 5. Een bericht zenden
- 6. Berichten voor de systeem-operator afbeelden

80. Taak ontkoppelen

90. Zich afmelden van het systeem

EINDE

Optie:
—

F3=Einde F12=Annuleren

(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1989.

Vanuit het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS kunt u het volgende doen:

- Met optie 1 kunt u een tweede interactieve taak starten of naar de andere interactieve taak overschakelen als u al eerder een taak hebt onderbroken.

Opmerking: de formulering en de functie van optie 1 zijn afhankelijk van de vraag of u al een andere interactieve taak hebt gestart. In het voorgaande voorbeeld is dat niet het geval.

- Met optie 2 kunt u de laatste opdracht beëindigen.
- Met optie 3 kunt u de huidige taak afbeelden.
- Met optie 4 kunt u berichten afbeelden in de berichtenwachtrij van het beeldstation, in uw eigen berichtenwachtrij en in andere opgegeven wachtrijen.
- Met optie 5 kunt u een bericht zenden naar een andere gebruiker of een ander beeldstation.
- Met optie 6 kunt u berichten afbeelden die naar de berichtenwachtrij van de systeem-operator (QSYSOPR) zijn gezonden.
- Als DSPT (Display Station Pass-Through) is gestart, kunnen ook de opties 10 en 11 worden afgebeeld. Raadpleeg de handleiding *Communications: User's Guide*, bestelnummer SC21-9601, voor informatie over DSPT en het gebruik van de toets Sys Req.
- Met optie 90 kunt u zich afmelden en al dan niet overschakelen naar de andere interactieve taak.

Opmerking: u kunt zich alleen afmelden en naar een andere interactieve taak gaan als u in hetzelfde systeem al een onderbroken taak hebt.

Opmerkingen:

1. Als het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS in de Systeem 36-omgeving wordt gebruikt, kijken de opties en de tekst enigszins af. Raadpleeg de publikatie *Programming: Concepts and Programmer's Guide for the System/36 Environment*, bestelnummer SC21-9663, en Bijlage A voor meer informatie.
2. Raadpleeg de publikatie *Programming: Security Concepts and Planning*, bestelnummer SC21-8083, voor informatie over het beperken van het gebruik van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS.
3. Raadpleeg Bijlage A voor informatie over de Systeem 38-omgeving.

Het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN gebruiken

Op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN kunt u CL-opdrachten in het systeem invoeren. U geeft de opdrachten een voor een op. Het systeem verwerkt de opdracht en geeft de respons op de opdracht aan voordat u de volgende opdracht opgeeft.

Opmerking: op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN kunt u geen dubbelbyte-tekens invoeren. U kunt dubbelbyte-tekens wel invoeren op de opdrachtregel van een menu of op een scherm met aanwijzingen bij een opdracht, of beide. Als u dubbelbyte-tekens in het systeem typt en daarna naar het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN teruggaat, kan zich een apparatuurfout voordoen. Als dat gebeurt, drukt u op Reset.

Raadpleeg de publikatie *Programming: Data Management Guide*, bestelnummer SC21-9658, voor meer informatie over het gebruik van dubbelbyte-tekens.

Raadpleeg de sectie "Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken" op pagina 3-10 of "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 voor informatie over het gebruik van opdrachten in het systeem.

OPDRACHTEN OPGEVEN

Systeem:

Typ een opdracht en druk op Enter.

====> _____

EINDE

F3=Einde F4=Aanwijzingen F9=Terughalen F10=Details van berichten afb.
F12=Annuleren F24=Meer toetsen

Voer de volgende stappen uit om het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN te bekijken:

1. Typ **CALL QCMD** op een scherm met een opdrachtregel.
2. Druk op Enter; het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN wordt afgebeeld.
3. Typ uw invoer in het onderstreepte gebied na het invoersymbool **====>**. De cursor wordt automatisch bij de eerste tekenpositie van het invoergebied gezet. U kunt opdrachten op twee manieren opgeven:
 - In het eerste voorbeeld ziet u de vorm sleutelwoord-met-waarde, waarin **OBJ** het sleutelwoord van de parameter en **QGPL/INVOICE** de waarde is.

OPDRACHTEN OPGEVEN

Systeem:

Typ een opdracht en druk op Enter.

====> DSPOBJD OBJ(QGPL/INVOICE) OBJTYPE(*FILE)

- In het tweede voorbeeld is gebruik gemaakt van positionele parameters. QGPL/INVOICE is de waarde van de parameter OBJ, die afhangt van de positie binnen de parameterreeks.

OPDRACHTEN OPGEVEN

Systeem:

Typ een opdracht en druk op Enter.
 ===> D\$POBJD QGPL/INVOICE *FILE

Opmerking: als een opdracht met parameterwaarden te lang is voor één regel, kunt u de opdracht op de volgende regels afmaken. Wanneer u het einde van een regel hebt bereikt, wordt de cursor automatisch naar het begin van de volgende regel verplaatst. U typt verder alsof u de gehele invoer op één regel plaatst. Dat wil zeggen: als u een spatie na het laatste teken op de eerste regel had willen typen, typt u die aan het begin van de volgende regel. Als u dat wilt, kunt u de tekst afbreken op plaatsen waar spaties zijn toegestaan, bijvoorbeeld tussen twee parameters, voordat het einde van de regel is bereikt. In zo'n geval moet u op Volgende regel drukken om de cursor naar de nieuwe regel te verplaatsen.

4. Als u op Enter drukt, voert het systeem de opdracht uit die u hebt getypt.

Opmerking: voor facultatieve parameters die u niet hebt opgegeven, worden standaardwaarden gebruikt. Eventuele systeemberichten, in antwoord op de opgegeven opdracht, worden afgebeeld op de regel(s) direct onder de invoer. Het invoersymbool ===> wordt opnieuw afgebeeld op de regel onder het laatste antwoordbericht om aan te geven waar u de volgende opdracht kunt opgeven. De regel waarop u de opdracht hebt getypt, verdwijnt. Dit betekent dat de regel niet langer een invoerveld is.

Raadpleeg:

- de sectie "Foutberichten op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN" op pagina 5-21 voor informatie over het verbeteren van fouten in opdrachten die u hebt opgegeven.
- de sectie "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 of Bijlage B voor informatie over aanwijzingen die u helpen een opdracht op te geven.

Gelijksoortige opdrachten opgeven op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN: als u een nieuwe opdracht wilt opgeven die lijkt op een opdracht die u eerder hebt ingevoerd, kunt u dat doen op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN. U kunt op dit scherm een opdracht op twee manieren opnieuw opgeven:

- Typ de gehele opdracht in de juiste vorm in het nieuwe invoergebied en druk vervolgens op Enter.
- Gebruik de kopieerfunctie van F9 (Terughalen):
 1. Verplaats de cursor naar de opdracht die u wilt kopiëren en druk op F9 (Terughalen). De opdracht wordt gekopieerd naar het invoergebied.

Opmerking: als u op F9 (Terughalen) drukt terwijl de cursor bij een invoerveld staat, wordt de laatst opgegeven opdracht opgehaald en in het nieuwe invoergebied geplaatst.
 2. Typ de juiste tekens over de onjuiste tekens in de opdracht of druk op F4 (Aanwijzingen) voor hulp bij het wijzigen van de oude opdracht.
 3. Druk op Enter om de nieuwe opdracht uit te voeren.

Als na een opdracht andere schermen worden afgebeeld, kunt u teruggaan naar het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN door op F3 (Einde) of F12 (Annuleren) te drukken.

Hoofdstuk 4. Online informatie gebruiken

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u online informatie gebruikt die u helpt taken uit te voeren. Gebruik de onderstaande tabel:

Figuur 4-1 (Pagina 1 van 2). Online informatie gebruiken

Online informatie	Onderwerp	Toepassing	Meer informatie
menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE	Hierin wordt beschreven hoe u online Help-tekst kunt afbeelden, hoe u informatie van IBM verkrijgt en hoe u problemen in het systeem opspoot en verhelpt.	Gebruik deze informatie als u wilt weten welke soorten informatie beschikbaar zijn.	Raadpleeg de sectie "Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE gebruiken" op pagina 4-12 van deze handleiding.
Help-tekst gebruiken	Hierin wordt uitgelegd hoe u de toets Help gebruikt.	Gebruik deze optie als u wilt weten hoe u extra informatie over schermen en menu's kunt afbeelden.	Raadpleeg de sectie "Help-tekst gebruiken" op pagina 4-2 van deze handleiding.
Zoeken in index	Hiermee kunt u zoeken in de online Help-index.	Gebruik deze optie als u extra informatie wilt over bepaalde onderwerpen. U kunt deze optie gebruiken als u meer informatie wilt nadat u de Help-toets hebt gebruikt.	Raadpleeg de sectie "De functie Zoeken in index gebruiken" op pagina 4-5 van deze handleiding.
Opdrachten gebruiken	Hierin wordt beschreven hoe u opdrachten gebruikt en parameters opgeeft.	Gebruik deze optie als u extra informatie wilt over het opgeven van opdrachten op schermen en in menu's.	Raadpleeg de sectie "Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken" op pagina 3-10 van deze handleiding.
Question & Answer Database gebruiken	Hiermee kunt u met een Question & Answer Database gaan werken om meer te weten te komen over het systeem.	Gebruik deze optie nadat u de Help-toets hebt gebruikt en in een index hebt gezocht. Met behulp van de Question & Answer Database kunt u het volgende doen: <ul style="list-style-type: none">• Naar antwoorden zoeken op vragen die u hebt voorgelegd aan de coördinator van de Question & Answer Database.• Vragen stellen aan de coördinator van de Question & Answer Database.	Raadpleeg de sectie "De Question and Answer-functie gebruiken" op pagina 4-14 van deze handleiding.

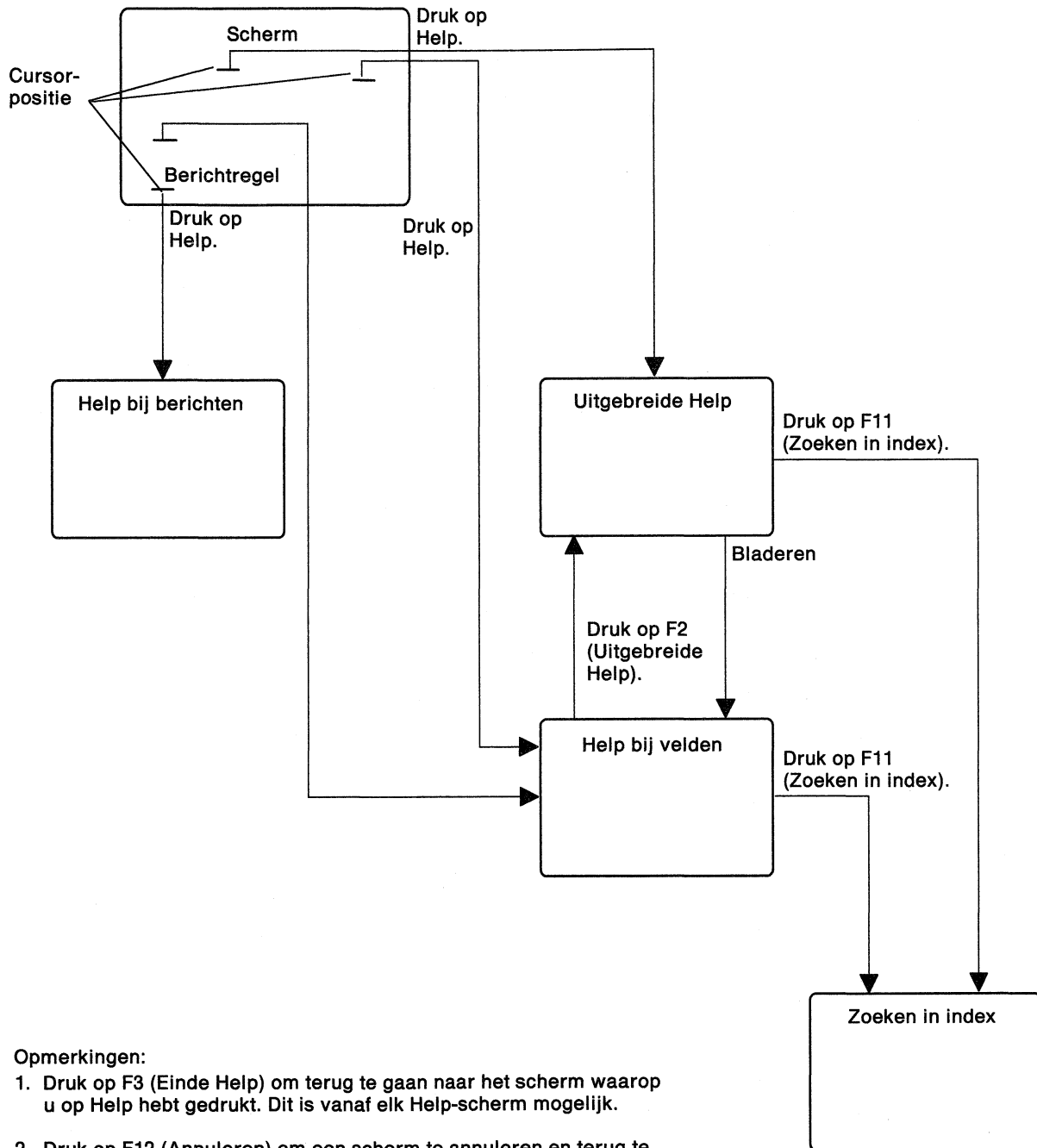
Figuur 4-1 (Pagina 2 van 2). Online informatie gebruiken

Online informatie	Onderwerp	Toepassing	Meer informatie
Publikaties over het AS/400-systeem	Hierin worden alle publikaties over het AS/400-systeem beschreven.	Gebruik deze optie als u een lijst van publikaties wilt afbeelden.	<i>Overzicht van publikaties</i> , bestelnummer GC14-5208.
Informatie over IBM-produkten	Hiermee wordt u verbonden met het Marketing Support System van IBM.	Gebruik deze optie om informatie over uw systeem en over IBM-produkten te verkrijgen.	<i>Planning Guide – 9406</i> , bestelnummer GA21-9913.
Informatie over verwerking van systeemproblemen	Hierin wordt beschreven hoe u problemen analyseert.	Gebruik deze optie als u wilt weten wanneer en hoe u online probleemverwerking kunt gebruiken om systeemproblemen op te lossen.	<i>Bedieningshandleiding</i> , bestelnummer SC14-5173.
Problemen verwerken	Hiermee beeldt u het menu PROBLEMEN VERWERKEN af.	Gebruik deze optie om te beginnen met het online opsporen en verhelpen van systeemproblemen.	<i>Bedieningshandleiding</i> , bestelnummer SC14-5173.
Online zelfstudie	Hiermee kunt u de online zelfstudie starten.	Gebruik deze optie om in online studiesessies met het systeem te leren werken.	Raadpleeg de sectie "Online zelfstudie gebruiken" op pagina 4-15 van deze handleiding.

Help-tekst gebruiken

Bij de meeste AS/400-schermen is online informatie beschikbaar. Druk op Help als u informatie wilt over het scherm dat u gebruikt. De afgebeelde informatie is afhankelijk van het type scherm waarmee u werkt en van de positie van de cursor.

Hieronder ziet u een afbeelding waarin wordt geïllustreerd hoe u met de Help-toets extra informatie over een scherm kunt afbeelden.



Opmerkingen:

1. Druk op F3 (Einde Help) om terug te gaan naar het scherm waarop u op Help hebt gedrukt. Dit is vanaf elk Help-scherm mogelijk.
2. Druk op F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.

RSLN508-6

Figuur 4-2. Extra informatie afbeelden

Zoals blijkt uit figuur 4-2 op pagina 4-3, biedt Help de volgende mogelijkheden:

- Wanneer u uitgebreide Help-tekst voor het hele scherm wilt afbeelden, drukt u op Help als de cursor zich niet in een bepaald veld bevindt en er niets op de opdrachtregel is getypt. Vervolgens kunt u het volgende doen:
 - Met de bladertoetsen kunt u vooruit of achteruit door de informatie bladeren.
 - Met F3 (Einde Help) of F12 (Annuleren) kunt u naar het scherm teruggaan waarop u op Help hebt gedrukt.
- Wanneer u uitgebreide Help-tekst wilt afbeelden voor een scherm zonder opdrachtregel, doet u het volgende:
 1. Verplaats de cursor naar de schermtitel in het midden boven aan het scherm.
 2. Druk op Help.
- Wanneer u Help-tekst wilt afbeelden voor een gedeelte van het scherm, doet u dat op een van de volgende manieren:
 - Typ een optienummer (als er een menu wordt afgebeeld) en druk op Help. Er wordt extra informatie over deze optie afgebeeld.
 - Plaats de cursor bij een menu-optie en druk op Help. Er wordt extra informatie over deze optie afgebeeld.
 - Plaats de cursor bij een kolom op een scherm WERKEN MET ... (lijstschermb) en druk op Help. Er wordt extra informatie over deze kolom afgebeeld.
 - Plaats de cursor bij een invoerveld van een scherm met aanwijzingen en druk op Help. Er wordt extra informatie over dit invoerveld afgebeeld.
 - Plaats de cursor bij de functietoetsen en druk op Help. Er wordt extra informatie over de functietoetsen afgebeeld.
 - Plaats de cursor bij een bericht dat wordt afgebeeld en druk op Help. Er wordt extra informatie over dit bericht afgebeeld.

Opmerking: als u Help-tekst bij velden hebt afgebeeld en vervolgens Help-tekst voor het gehele scherm wilt afbeelden, drukt u op F2 (Uitgebreide Help).

Raadpleeg de volgende secties voor informatie over de verschillende gebieden van het scherm:

- “Een menu gebruiken” op pagina 3-2
- “Een scherm van het type WERKEN MET ... (lijstschermb) gebruiken” op pagina 3-6
- “Een informatieschermb gebruiken” op pagina 3-9
- “Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken” op pagina 3-10
- “Het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN gebruiken” op pagina 3-13

Raadpleeg de sectie “Het scherm interpreteren” op pagina 5-13 voor meer informatie over het afbeelden van extra informatie bij berichten.

Als u informatie over bepaalde onderwerpen wilt afbeelden, drukt u op F11 (Zoeken in index) om vanuit een willekeurig Help-schermb in de index te gaan zoeken. Raadpleeg de sectie “De functie Zoeken in index gebruiken” op pagina 4-5.

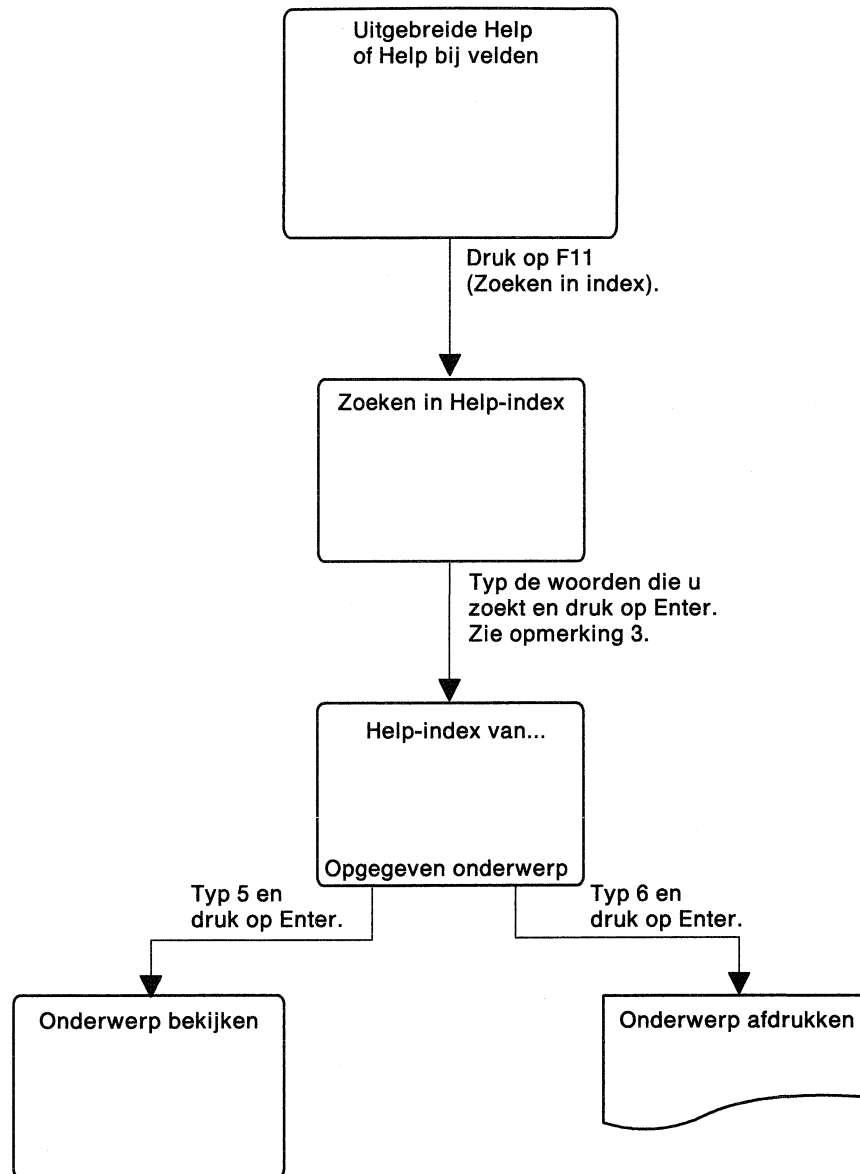
Voor hulp bij het opgeven van opdrachten kunt u op F4 (Aanwijzingen) drukken. Raadpleeg de sectie “Een scherm met aanwijzingen bij een opdracht gebruiken” op pagina 3-10 voor meer informatie over het gebruik van opdrachten in het systeem en het gebruik van F4 (Aanwijzingen).

De functie Zoeken in index gebruiken

Nadat u de Help-toets hebt gebruikt, kunt u de functie *Zoeken in index* gebruiken om extra informatie te verkrijgen. U kunt de functie *Zoeken in index* gebruiken als u wilt weten hoe u een bepaalde taak uitvoert of wat een bepaalde technische term betekent. Als u de functie *Zoeken in index* wilt gebruiken, drukt u op Help en vervolgens op F11 (Zoeken in index). U kunt de functie *Zoeken in index* ook gebruiken door de opdracht **STRIDXSCH** (Zoeken in index starten) op een opdrachtregel te typen of door optie 2 (Zoeken in index) te kiezen in het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE.

Opmerking: raadpleeg de sectie “Help-tekst gebruiken” op pagina 4-2 voor informatie over Help.

In de onderstaande afbeelding kunt u zien hoe u extra onderwerpen kunt afbeelden met behulp van de functie *Zoeken in index*.



Opmerkingen:

1. Druk op F3 (Einde Help) om terug te gaan naar het scherm waarop u op Help hebt gedrukt. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.
2. Druk op F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.
3. Het systeem doorzoekt de algemene systeemindex of de index van het gelicentieerde programma dat u gebruikt.

RSLN505-4

Figuur 4-3. De functie Zoeken in index gebruiken

U gebruikt de functie *Zoeken in index* als volgt:

1. Voer een van de volgende acties uit:

- Op de meeste schermen drukt u op Help, waarna een Help-scherf wordt afgebeeld. Druk op F11 (Zoeken in index) om te beginnen met zoeken in de algemene Help-index of in de index van het gelicentieerde programma waarmee u werkt.
- Op schermen met een opdrachtregel typt u **STRIDXSCH** en drukt u op Enter om te beginnen met zoeken in de algemene systeemindex.
- In het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE typt u een **2** en drukt u op Enter om te beginnen met zoeken in de algemene systeemindex.

Opmerking: als u het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE wilt afbeelden, typt u **GO SUPPORT** en drukt u op Enter.

Het onderstaande scherm ZOEKEN IN INDEX is het eerste scherm dat wordt afgebeeld nadat u de zoekbewerking hebt gestart.

ZOEKEN IN INDEX

Met de functie Zoeken in index kunt u het systeem opdracht geven, specifieke informatie op te zoeken. U gebruikt deze functie als volgt:

1. Typ de termen of woorden die het systeem moet zoeken.
2. Druk op Enter.

Nadat u op Enter hebt gedrukt, zoekt het systeem naar onderwerpen die betrekking hebben op de woorden die u hebt getypt. Er wordt een lijst afgebeeld van de gevonden onderwerpen.

Wanneer u op Enter drukt zonder iets te hebben getypt, wordt een lijst afgebeeld van alle beschikbare onderwerpen.

Typ de woorden voor de informatie die moet worden gezocht en druk op Enter.
OPDRACHTREGEL _____

F3=Einde Help F5=Alle onderwerpen F12=Annuleren F13=Algemene informatie

Opmerkingen:

- a. Bij de index van een gelicentieerd programma kan het scherm er anders uitzien.
- b. Als op het eerste scherm van de functie *Zoeken in index* geen parameters (onderwerpen) zijn opgegeven als u op Enter drukt, wordt een lijst van alle onderwerpen afgebeeld.

2. Typ de woorden die de gewenste informatie omschrijven.
3. Druk op Enter. Het systeem zoekt de opgegeven onderwerpen en beeldt een lijst van onderwerpen af.

HOOFDINDEX VOOR AS/400-SYSTEEM

Typ opties en druk op Enter.

5=Onderwerp afbeelden 6=Onderwerp afdrukken

OPT	ONDERWERP
-	Opdracht ANSLIN (Lijn beantwoorden)
-	Opdracht CHGLINASC (Lijnbeschrijving (Async) wijzigen)
-	Opdracht CHGLINBSC (Lijnbeschrijving (BSC) wijzigen)
-	Opdracht CHGLINSDLC (Lijnbeschrijving (SDLC) wijzigen)
-	Opdracht CHGLINTDLC (Lijnbeschrijving (TDLC) wijzigen)
-	Opdracht CHGLINTRN (Lijnbeschrijving Token-Ring wijzigen)
-	Opdracht CHGLINX25 (Lijnbeschrijving (X.25) wijzigen)
5	Opdrachtregel
-	Handleiding bij opdrachten
-	Opdracht CRTLINASC (Lijnbeschrijving (Async) maken)
-	Opdracht CRTLINBSC (Lijnbeschrijving (BSC) maken)
-	Opdracht CRTLINS DLC (Lijnbeschrijving (SDLC) maken)

MEER...

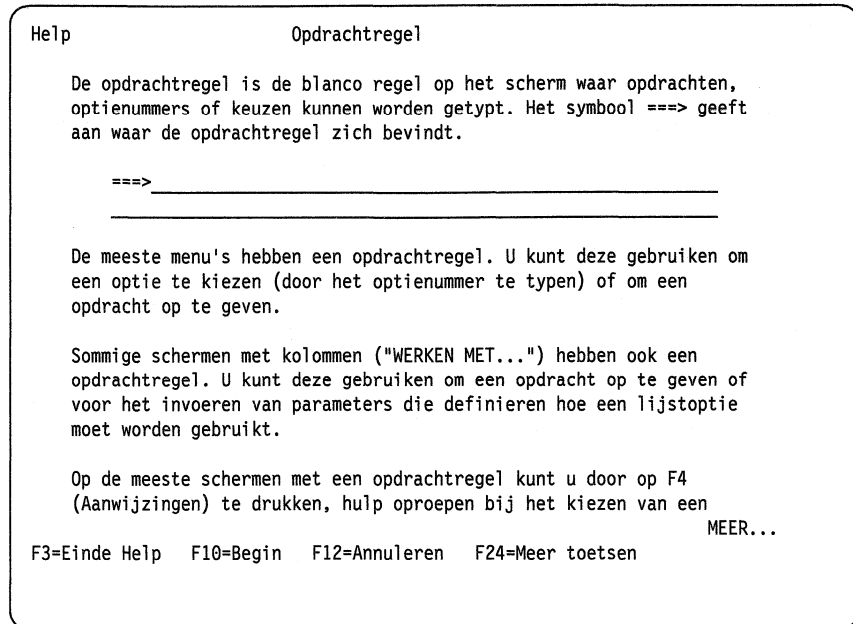
Typ nieuwe woorden en druk op Enter als u opnieuw wilt zoeken.

OPDRACHTREGEL _____

F3=Einde Help F5=Alle onderwerpen F12=Annuleren F13=Algemene informatie

4. Voer een van de volgende acties uit:

- Typ een **5** in de kolom OPT om in de index te zoeken naar het onderwerp in de kolom ONDERWERP. Druk vervolgens op Enter. Hieronder ziet u een afbeelding van het scherm dat wordt afgebeeld als u een 5 typt in de kolom OPT naast het onderwerp Opdrachtregel in de kolom ONDERWERP en vervolgens op Enter drukt.



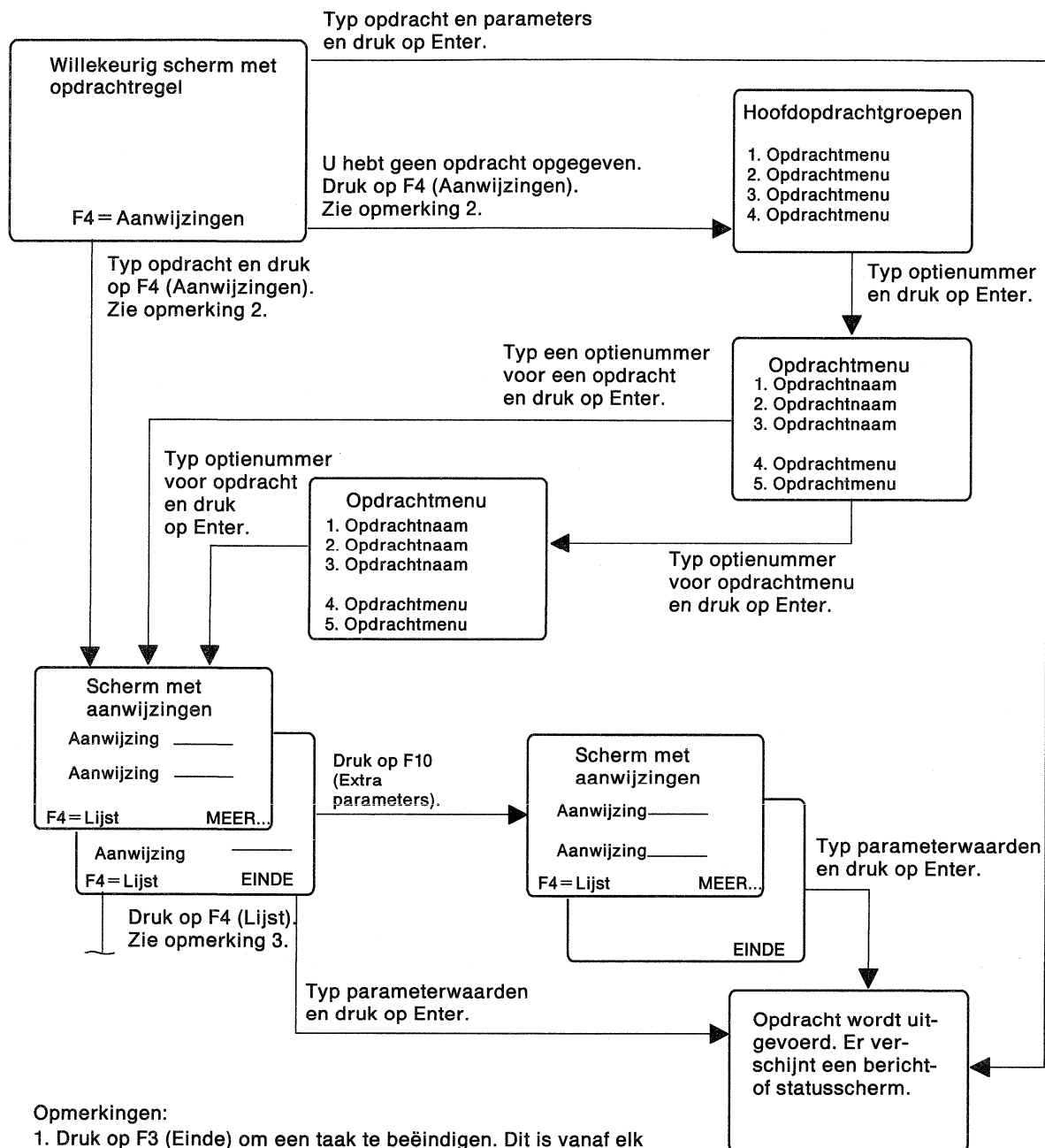
- Typ een **6** in de kolom OPT om de informatie in de index over het onderwerp in de kolom ONDERWERP af te drukken. Druk vervolgens op Enter.
- Druk op de juiste functietoets die op het scherm wordt afgebeeld.

Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven

Het AS/400-systeem helpt u bij het kiezen van opdrachten en de bijbehorende parameterwaarden om uw taken uit te voeren. Als u op een scherm met opdrachtregel een opdracht wilt opgeven en parameterwaarden wilt kiezen, kunt u op F4 (Aanwijzingen) drukken. U kunt een opdracht bijvoorbeeld op een van de volgende manieren opgeven:

- Druk op F4 (Aanwijzingen) als de opdrachtregel leeg is. Het menu HOOFD-OPDRACHTGROEPEN wordt afgebeeld.
- Typ een opdracht op de opdrachtregel en druk op F4 (Aanwijzingen).
- Typ een opdracht met of zonder parameters en druk op Enter. De opdracht wordt in het systeem verwerkt.

In de afbeelding op de volgende pagina kunt u zien hoe u opdrachten en de bijbehorende parameters kunt opgeven.



RSLN506-6

Figuur 4-4. Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven

F4 (Aanwijzingen) gebruiken als de opdrachtregel leeg is

Op elk scherm met een opdrachtregel (zie figuur 4-4 op pagina 4-10) kunt u als volgt een opdracht opgeven:

1. Druk op F4 (Aanwijzingen) als de opdrachtregel leeg is. Het menu HOOFD-OPDRACHTGROEPEN wordt afgebeeld.
2. Typ een optienummer en druk op Enter. Het opgegeven opdrachtmenu wordt afgebeeld.
3. Typ een optienummer en druk op Enter.
 - Als u een optie hebt gekozen waarmee een ander opdrachtmenu wordt afgebeeld, typt u een optienummer om een opdracht te kiezen en drukt u op Enter. Het scherm met aanwijzingen bij de opgegeven opdracht wordt afgebeeld.
 - Als u een optienummer voor een opdracht hebt getypt, wordt het bijbehorende scherm met aanwijzingen afgebeeld. Typ de gewenste parameterwaarden. Sommige van de waarden die u kunt opgeven, worden rechts van het invoerveld afgebeeld. Als dat niet het geval is, drukt u op F11 (Waarden). Voer de volgende stappen uit om extra informatie af te beelden over de waarden die u kunt opgeven:
 - a. Druk op F4 (Lijst).
 - b. Bekijk de lijst van waarden die u kunt opgeven.
 - c. Typ de parameterwaarden die u wilt gebruiken en druk op Enter.
 - d. Als MEER... wordt afgebeeld, kunt u meer parameterwaarden afbeelden door op de juiste bladertoets te drukken.
4. U kunt de opdracht op een van de volgende manieren uitvoeren:
 - Druk op F16 (Opdracht uitvoeren).
 - Druk op Enter.

F4 (Aanwijzingen) gebruiken als er een opdracht op de opdrachtregel is getypt

Op elk scherm met een opdrachtregel (zie figuur 4-4 op pagina 4-10) kunt u F4 (Aanwijzingen) gebruiken als u wel de naam van een opdracht weet, maar niet hoe u de parameters opgeeft:

1. Typ de opdracht die u wilt gebruiken op de opdrachtregel en druk op F4 (Aanwijzingen). Het bijbehorende scherm met aanwijzingen wordt afgebeeld.
2. Typ de gewenste parameterwaarden. Sommige van de waarden die u kunt opgeven, worden rechts van het invoerveld afgebeeld. Als dat niet het geval is, drukt u op F11 (Waarden). Voer de volgende stappen uit om extra informatie af te beelden over de waarden die u kunt opgeven:
 - a. Druk op F4 (Lijst).
 - b. Bekijk de lijst van waarden die u kunt opgeven.
 - c. Typ de parameterwaarden die u wilt gebruiken.
 - d. Druk op Enter om terug te gaan naar het scherm met aanwijzingen.
 - e. Als MEER... wordt afgebeeld, kunt u meer parameterwaarden afbeelden door op de juiste bladertoets te drukken.

- f. Als EINDE wordt afgebeeld, kunt u extra parameters afbeelden door op F10 (Extra parameters) te drukken, mits deze toets wordt afgebeeld. Typ vervolgens de gewenste extra parameterwaarden.
3. U kunt de opdracht op een van de volgende manieren uitvoeren:
- Druk op F16 (Opdracht uitvoeren) om te voorkomen dat er nog meer schermen met aanwijzingen worden afgebeeld. De opdracht wordt in het systeem verwerkt.
 - Druk op Enter als u alle parameters hebt opgegeven. De opdracht wordt in het systeem verwerkt.

Raadpleeg Bijlage B voor meer informatie over het opgeven van parameters.

Een opdracht en de bijbehorende parameters opgeven op de opdrachtregel van een scherm

Ga op een scherm met een opdrachtregel (zie figuur 4-4 op pagina 4-10) als volgt te werk wanneer u weet wat de naam van de opdracht is en welke parameterwaarden u wilt gebruiken:

1. Typ de opdracht en de gewenste parameterwaarden op de opdrachtregel.

Geef de opdracht en de parameterwaarden op een van de volgende manieren op :

- Typ de opdracht in de vorm sleutelwoord-met-waarde, waarbij, in dit voorbeeld, OBJ het sleutelwoord en QGPL/INVOICE de waarde van de parameter is:

DSPOBJD OBJ(QGPL/INVOICE) OBJTYPE(*FILE)

- Typ de opdracht met positionele parameters, waarbij, in dit voorbeeld, QGPL/INVOICE de parameterwaarde van OBJ is die afhangt van de positie binnen de parameterreeks:

DSPOBJD QGPL/INVOICE *FILE

2. Druk op Enter. De opdracht wordt in het systeem verwerkt.

Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE gebruiken

Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE biedt opties waarmee u meer te weten kunt komen over de werking van het systeem, over het verkrijgen van informatie van IBM en over het oplossen van systeemproblemen. Als u elementaire informatie over de werking van het systeem nodig hebt en niet weet hoe u die kunt verkrijgen, biedt het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE uitkomst.

Opmerking: u kunt ook Help gebruiken om extra informatie af te beelden. Zie "Help-tekst gebruiken" op pagina 4-2.

U kunt het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE op een van de volgende manieren oproepen:

- Druk op F13 op een scherm waarop F13=Algemene informatie wordt afgebeeld.

Opmerking: als F13=Algemene informatie niet wordt afgebeeld, kunt u meestal toch op F13 drukken om het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af te beelden. Als F13 geen geldige functietoets is, krijgt u een foutbericht.

- Typ **GO SUPPORT** op een scherm met een opdrachtregel en druk op Enter.

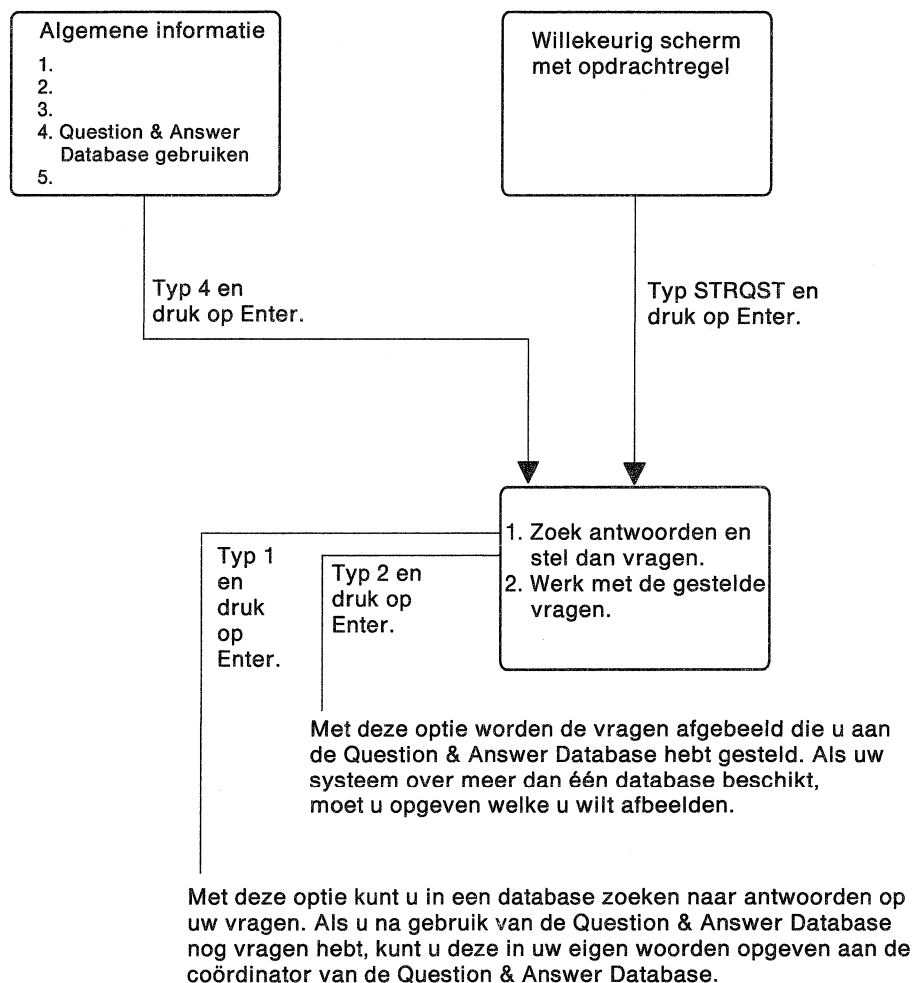
Het onderstaande menu **ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE** is bijzonder handig voor nieuwe gebruikers. U kunt dit raadplegen als u wilt weten hoe het AS/400-systeem werkt en hoe u er taken mee kunt uitvoeren.

SUPPORT	ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE	Systemeem:
Kies uit het volgende:		
<ol style="list-style-type: none">1. Help-tekst gebruiken2. Zoeken in index3. Opdrachten gebruiken4. Question & Answer Database gebruiken5. Publikaties over het AS/400-systeem6. Informatie over IBM-produkten7. Informatie over verwerking van systeemproblemen8. Problemen verwerken9. Online zelfstudie		
Optie of opdracht: ===> _____		
F3=Einde F4=Aanwijzingen F9=Terughalen F12=Annuleren F16=AS/400-HOOFDMENU		
(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1989.		

De Question and Answer-functie gebruiken

Met behulp van de functie *Question & Answer* kunt u meer te weten komen over het systeem. Het kan zijn dat u, nadat u op Help hebt gedrukt en de functie *Zoeken in index* hebt gebruikt, nog meer informatie wilt. Met behulp van de functie *Question & Answer* kunt u antwoorden bekijken op de vragen die al beschikbaar zijn in een database. Als u specifieke vragen hebt die niet in de database worden beantwoord, kunt u met behulp van de functie *Question & Answer* vragen stellen aan de coördinator van de Question & Answer Database.

In de onderstaande figuur ziet u hoe u de functie *Question & Answer* kunt gebruiken.



Opmerkingen:

1. Druk op F3 (Einde) om een taak te beëindigen. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.
2. Druk op F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het vorige scherm. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.

RSLN507-6

Figuur 4-5. De Question & Answer Database gebruiken

U kunt als volgt werken met de functie *Question & Answer*:

1. Voer een van de volgende acties uit:

- Druk op F13 (Algemene informatie). Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE wordt afgebeeld. Typ een 4 en druk op Enter om de functie *Question & Answer* te starten.
- Typ **GO SUPPORT** en druk op Enter. Het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE wordt afgebeeld. Typ een 4 en druk op Enter om de functie *Question & Answer* te starten.
- Typ **STRQST** en druk op Enter om de functie *Question & Answer* te starten.

Het scherm QUESTION AND ANSWER (Q & A) wordt afgebeeld.

2. Ga door met het kiezen van opties totdat uw taak is voltooid.

Online zelfstudie gebruiken

Het AS/400-systeem biedt online zelfstudie voor een breed scala van onderwerpen. Deze online zelfstudie heeft de vorm van een serie lessen (modulen). Sommige modulen worden meegeleverd met het systeem, andere zijn tegen betaling leverbaar.

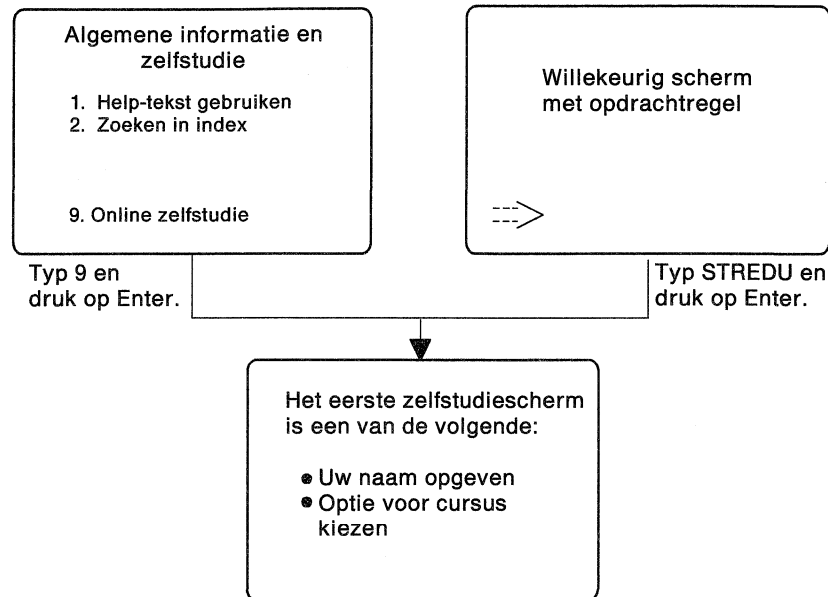
U kiest een cursus die u wilt bestuderen. Vervolgens kiest u een cursuspad op basis van het werk dat u doet of het gebied waarin u bent geïnteresseerd. Als u bijvoorbeeld werkstation-operator bent, kunt u het cursuspad voor werkstation-operators kiezen. Als u zich voor de systeemactiviteiten interesseert, kunt u het desbetreffende cursuspad kiezen.

Elke cursus bestaat uit een of meer modulen. Tot de standaardmodulen die worden meegeleverd bij elk systeem behoren onder andere:

- Basisbegrippen van computers: systeemcomponenten
- AS/400-menu's gebruiken
- Help-tekst van AS/400-systeem gebruiken
- AS/400-berichten zenden, bekijken en beantwoorden
- Werken met online zelfstudie
- Overzicht van AS/400 Office
- Overzicht van AS/400-apparatuur
- Overzicht van AS/400-programmatuur
- Overzicht van AS/400-functies
- Overzicht van opleidingen voor AS/400-gebruikers
- Overzicht van AS/400 PC Support

Veel van deze lesmodulen kunt u binnen 30 minuten voltooien.

In de onderstaande afbeelding ziet u hoe u begint te werken met online zelfstudie om meer over het systeem te weten te komen.



Opmerkingen:

1. Druk op F3 (Einde) om een taak te beëindigen. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.

2. Druk op F12 (Annuleren) om een scherm te annuleren en terug te keren naar het vorige scherm. Dit is vanaf elk scherm mogelijk.

RSLN510-6

Figuur 4-6. *Beginnen met online zelfstudie.*

U start de online zelfstudie als volgt:

1. Voer een van de volgende acties uit:

- Druk op F13 (Algemene informatie), als die toets wordt afgebeeld, om het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af te beelden. Typ een **9** in dit menu om de online zelfstudie te starten.

Opmerking: als u op een Help-scherm of een extra berichtsscherm op F13 drukt, is optie 9 (Online zelfstudie) niet beschikbaar. U moet dan eerst op F3 (Einde) drukken en vervolgens op F13 (Algemene informatie).

- Typ op een scherm met een opdrachtregel de opdracht **GO SUPPORT** om het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af te beelden. Druk vervolgens op Enter. Het menu wordt afgebeeld. Typ een **9** in het menu om de online zelfstudie te starten.
- Typ op een scherm met een opdrachtregel de opdracht **STREDU** (Online zelfstudie starten) om de online zelfstudie te starten.

2. Druk vervolgens op Enter. Een van de volgende schermen wordt afgebeeld:

- Als u voor het eerst van de online zelfstudie gebruik maakt, wordt het scherm **UW NAAM OPGEVEN** afgebeeld.
- Als u al eerder van de online zelfstudie gebruik hebt gemaakt, wordt het scherm **OPTIE VOOR CURSUS KIEZEN** afgebeeld.

3. Ga door met het bekijken van de online informatie.

Neem voor meer informatie contact op met de beheerder van de online zelfstudie.

Druk op F3 (Einde) om de online zelfstudie te beëindigen.

Een alternatieve interactieve taak gebruiken om extra informatie af te beelden

Met behulp van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS kunt u een alternatieve taak (sessie) op uw werkstation starten. Vervolgens kunt u de toets Sys Req gebruiken om heen en weer te schakelen tussen de interactieve taak en de alternatieve interactieve taak. U kunt een alternatieve interactieve taak gebruiken om een tweede taak uit te voeren of om informatie te bekijken, bijvoorbeeld Help of Zoeken in index, zonder dat u uw actuele werkzaamheden hoeft te beëindigen.

Als u bijvoorbeeld de in de index gezochte instructies over het wijzigen van de afdrukvolgorde wilt opvolgen, kunt u die informatie vanuit een alternatieve interactieve taak als volgt afbeelden:

Maak een alternatieve interactieve taak met behulp van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS:

1. Druk op Shift of Alt en op Sys Req.

Opmerking: op sommige beeldstations hoeft u niet op Alt of Shift te drukken.

Onder aan het scherm wordt een invoerveld afgebeeld, waarin de cursor wordt geplaatst.

2. Typ een **1** en druk op Enter. Het scherm AANMELDING wordt afgebeeld.
3. Raadpleeg de sectie "Zich aanmelden bij het AS/400-systeem" op pagina 2-1 voor meer informatie over het aanmelden.

U hebt nu een alternatieve interactieve taak gemaakt.

Ga als volgt van de ene taak naar de andere:

1. Druk op Shift of Alt en op Sys Req.

Opmerking: op sommige beeldstations hoeft u niet op Alt of Shift te drukken.

2. Typ een **1** en druk op Enter.

Als u in de ene interactieve taak aan het werk bent, worden de activiteiten in de andere interactieve taak onderbroken of beëindigd. Als u zich van de ene taak afmeldt, gaat u automatisch terug naar de andere.

1. Bekijk de in de index gevonden instructies voor de eerste stap van uw alternatieve interactieve taak.
2. Ga naar uw interactieve taak om de eerste stap uit te voeren.
3. Ga terug naar de alternatieve interactieve taak om de instructies voor de tweede stap te bekijken.
4. Ga naar uw interactieve taak om de tweede stap uit te voeren.
5. Blijf heen en weer schakelen totdat de taak gereed is.

Hoofdstuk 5. Berichten verwerken

Dit hoofdstuk bevat informatie over de volgende onderwerpen:

- het verzenden van berichten
- het ontvangen en afbeelden van berichten
- het wijzigen van berichtenwachtrijen
- het verwerken van foutberichten

Berichten verzorgen de communicatie tussen de verschillende gebruikers, tussen het systeem en de gebruikers, en binnen het systeem zelf. Wanneer u een opdracht opgeeft, kan het systeem in antwoord daarop een bericht afbeelden dat de status van de opdracht aangeeft. Ook programma's die bezig zijn met verwerking in het systeem, communiceren via berichten. Een programma kan bijvoorbeeld een bericht aan een ander programma zenden om te melden dat een bepaalde actie is ondernomen. Het tweede programma kan een bericht terugzenden en een bericht aan een derde programma zenden. Berichten over belangrijke systeemactiviteiten en acties die op bepaalde taken zijn uitgevoerd, worden vastgelegd in het taaklogboek.

Kenmerken van een bericht

Een bericht is een boodschap die door een gebruiker van of programma in het systeem wordt gezonden aan een andere gebruiker van of een ander programma in het systeem. Het systeem beschikt over een groot aantal berichten. Zo beantwoordt het systeem uw opdracht om het batch-systeem te starten met een bericht dat vooraf is gedefinieerd:

Subsysteem QBATCH in bibliotheek QGPL wordt gestart.

U kunt met andere gebruikers van het systeem communiceren door middel van berichten die worden gezonden zodra ze zijn gemaakt. Een voorbeeld van een bericht dat u zou kunnen ontvangen, is:

Laten we om 12 uur gaan eten.

Als gebruiker van het systeem ontvangt u ook berichten in antwoord op invoer vanaf het beeldstation. Deze berichten worden in berichtenwachtrijen geplaatst, die fungeren als een brievenbus waarin de berichten worden opgeslagen. Elk beeldstation beschikt over een berichtenwachtrij met dezelfde naam als het beeldstation. Elke gebruiker heeft een berichtenwachtrij met als naam zijn gebruikers-ID en de systeem-operator heeft een berichtenwachtrij QSYSOPR. Als een gebruiker zich voor het eerst aanmeldt, maakt het systeem automatisch een berichtenwachtrij voor de gebruiker. Op vergelijkbare wijze wordt er automatisch een berichtenwachtrij voor een beeldstation gemaakt dat voor het eerst op het systeem wordt aangesloten. En als het systeem voor het eerst wordt geconfigureerd, wordt er automatisch een wachtrij voor de systeem-operator gemaakt.

Berichten verzenden

Waarschijnlijk wilt u af en toe berichten aan gebruikers van beeldstations zenden om hen te informeren over de toestand van het systeem. Er zijn twee opdrachten waarmee u berichten kunt verzenden. Het belangrijkste verschil tussen beide opdrachten is de wijze waarop de berichten worden afgeleverd.

De opdracht SNDMSG (Bericht zenden) gebruiken

Met behulp van de opdracht SNDMSG (Bericht zenden) kunt u vanaf uw beeldstation een bericht zenden aan een of meer berichtenwachtrijen, zowel van beeldstations als van individuele gebruikers. Ook kunt u de ontvanger verzoeken het bericht te beantwoorden. De aflevering van een met deze opdracht verzonden bericht is echter afhankelijk van de werkstand van de berichtenwachtrij van de ontvanger. Gebruik de opdracht SNDMSG daarom alleen voor de verzending van algemene berichten van informatieve aard. Als u wilt dat de gebruiker uw bericht onmiddellijk ontvangt, moet u een onderbrekingsbericht zenden met behulp van de opdracht SNDBRMSG.

Als u de opdracht SNDMSG opgeeft, moet u daarbij de parameter MSG (Tekst bericht) en de parameter TOUSR (Aan gebruikersprofiel) of TOMSGQ (Doelberichtenwachtrij) opgeven. U kunt nog meer parameters gebruiken. Raadpleeg de handleiding *Programming: Control Language Reference*, bestelnummer SBOF-0481, voor meer informatie over de opdracht SNDMSG.

Opmerkingen:

als u de naam van het ontvangende beeldstation of de ontvangende gebruiker niet weet, typt u de opdracht **WRKACTJOB** (Werken met actieve taken) en drukt u vervolgens op Enter.

- a. In de kolom TYPE worden interactieve taken (aangemelde gebruikers) aangeduid met INT.
 - b. In de kolom GEBRUIKER wordt het gebruikers-ID aangegeven van de gebruiker die is aangemeld bij het systeem. De standaardnaam voor de berichtenwachtrij van een gebruiker is dezelfde als het gebruikers-ID van die gebruiker. Als Pieter Smit bijvoorbeeld het gebruikers-ID PSMIT heeft, is de standaardnaam voor zijn berichtenwachtrij PSMIT.
 - c. In de kolom SUBSISTEEM/TAAK wordt aangegeven welk subsysteem of welke taak actief is. Voor interactieve taken geeft deze kolom aan welke beeldstations in gebruik zijn en wat hun werkstation-ID is.
1. Typ **SNDMSG** op de opdrachtregel van het menu of scherm.
 2. Druk op F4 (Aanwijzingen). Er wordt een scherm afgebeeld waarop u het bericht en de bestemming kunt opgeven.

Opmerking: raadpleeg de sectie "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 als u meer wilt weten over het gebruik van opdrachten.
 3. Typ de tekst van het bericht dat u wilt verzenden.

Opmerking: u moet de naam van het gebruikersprofiel bij stap 4 op pagina 5-3 opgeven, of de naam van de berichtenwachtrij bij stap 6 op pagina 5-3, maar niet beide. Als u een gebruikersprofiel opgeeft bij stap 4 op pagina 5-3, zijn stap 5 op pagina 5-3 en de overige stappen facultatief.

4. Typ de naam van het gebruikersprofiel om aan te geven dat het bericht in de berichtenwachtrij moet worden geplaatst die wordt geïdentificeerd door de ontvanger van het bericht. U kunt deze parameter niet gebruiken als u de naam opgeeft van de berichtenwachtrij waarin u het bericht wilt plaatsen.
5. Druk op F10 (Extra parameters). Er worden extra parameters afgebeeld.
6. Typ de naam van de berichtenwachtrij waarin u het bericht wilt plaatsen.
7. Typ de naam van de bibliotheek die de berichtenwachtrij bevat waarin u het bericht wilt plaatsen.
8. Typ een + (plusteken) in het veld als u het bericht in meer dan een berichtenwachtrij wilt plaatsen. Zo niet, gaat u door naar stap 14.
9. Druk op Enter. Het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER TOMSGQ wordt afgebeeld.
10. Typ de naam van elke extra berichtenwachtrij waarin u het bericht wilt plaatsen.
11. Gebruik de standaardbibliotheek *LIBL of typ zo nodig voor elke extra berichtenwachtrij de juiste bibliotheeknaam.
12. Gebruik de juiste bladertoetsen als u een bericht naar extra berichtenwachtrijen wilt zenden. Herhaal de stappen 10 en 11 totdat u alle berichtenwachtrijen en bibliotheken hebt opgegeven.
13. Druk op Enter om terug te gaan naar het scherm BERICHT ZENDEN (SNDMSG).
14. Geef op welk type bericht u wilt zenden, een informatief bericht (de standaardoptie) of een dialoogbericht. Dialoogberichten vereisen een antwoord, informatieve berichten niet.
15. U kunt op een van de volgende manieren doorgaan:
 - Geef een berichtenwachtrij op voor de antwoorden op uw dialoogbericht.
 - Gebruik de standaardberichtenwachtrij van het werkstation.
 - Laat het veld ongewijzigd als het om informatieve berichten gaat.

Opmerking: u kunt maximaal 50 berichtenwachtrijen opgeven als u een informatief bericht verzendt, maar slechts één als u een dialoogbericht verzendt.
16. Typ de naam van de bibliotheek die de berichtenwachtrij bevat waarin u de antwoorden op uw dialoogbericht wilt ontvangen. Gebruik de standaardwaarde *WRKSTN als u het antwoord in de wachtrij van het werkstation wilt plaatsen.
17. Druk op Enter. Het bericht wordt verzonden.

De opdracht SNDBRKMSG (Onderbrekingsbericht zenden) gebruiken

Met behulp van de opdracht SNDBRKMSG (Onderbrekingsbericht zenden) kunt u een bericht zenden van uw eigen beeldstation naar een of meer andere beeldstations. In tegenstelling tot de opdracht SNDMSG kan deze opdracht alleen worden gebruikt om een bericht naar de berichtenwachtrij van een beeldstation te zenden. U kunt deze opdracht niet gebruiken om een bericht naar een berichtenwachtrij van een individuele gebruiker te zenden. Evenals de opdracht SNDMSG kan deze opdracht worden gebruikt om een bericht te zenden waarop een antwoord is vereist.

Opmerkingen:

als u de naam van het ontvangende beeldstation of de ontvangende gebruiker niet weet, typt u de opdracht **WRKACTJOB** (Werken met actieve taken) en drukt u vervolgens op Enter.

1. In de kolom TYPE worden interactieve taken (aangemelde gebruikers) aangeduid met INT.
2. In de kolom GEBRUIKER wordt het gebruikers-ID aangegeven van de gebruiker die is aangemeld bij het systeem. De standaardnaam voor de berichtenwachtrij van een gebruiker is dezelfde als het gebruikers-ID van die gebruiker. Als Pieter Smit bijvoorbeeld het gebruikers-ID PSMIT heeft, is de standaardnaam voor zijn berichtenwachtrij PSMIT.
3. In de kolom SUBSISTEEM/TAAK wordt aangegeven welk subsysteem of welke taak actief is. Voor interactieve taken geeft deze kolom aan welke beeldstations in gebruik zijn en wat hun werkstation-ID is.

Gebruik de opdracht **SNDBRKMSG** alleen wanneer u een bericht wilt verzenden dat de onmiddellijke aandacht van een beeldstationgebruiker vereist, want het bericht onderbreekt alle gebruikersactiviteiten.

Als u de opdracht **SNDBRKMSG** opgeeft, moet u daarbij de parameters MSG (Tekst bericht) en TOMSGQ (Naar berichtenwachtrij van werkstation) opgeven. De overige twee parameters zijn facultatief. Let op de overeenkomst met de parameters van de opdracht **SNDMSG**.

1. Typ **SNDBRKMSG** op de opdrachtregel van het menu of scherm.
2. Druk op F4 (Aanwijzingen). Er wordt een scherm afgebeeld waarop u uw bericht kunt opgeven.

Opmerking: raadpleeg de sectie "Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven" op pagina 4-9 als u meer wilt weten over het gebruik van opdrachten.

3. Typ de tekst van het bericht dat u wilt verzenden.
4. Typ de naam van de berichtenwachtrij van het werkstation waarin u het bericht wilt plaatsen.
5. Gebruik de standaardbibliotheek *LIBL die de berichtenwachtrij voor het werkstation bevat waarin u het bericht wilt plaatsen.
6. Typ een + (plusteken) in het veld als u het bericht in meer dan een berichtenwachtrij wilt plaatsen. Zo niet, gaat u door naar stap 13 op pagina 5-5.
7. Druk op Enter. Het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER TOMSGQ wordt afgebeeld.
8. Typ de naam van elke extra berichtenwachtrij waarin u het bericht wilt plaatsen.
9. Typ de naam van de bibliotheek voor elke extra berichtenwachtrij waarin u het bericht wilt plaatsen.
10. Gebruik de juiste bladertoetsen als u een bericht naar extra berichtenwachtrijen wilt zenden. Herhaal de stappen 8 en 9 totdat u alle berichtenwachtrijen en de bijbehorende bibliotheken hebt opgegeven.
11. Druk op Enter om terug te gaan naar het scherm ONDERBREKINGSBERICHT ZENDEN (SNDBRKMSG).

12. Laat de standaardwaarde *INFO staan om een informatief bericht te verzenden. Informatieve berichten hoeven niet te worden beantwoord door de ontvanger.
Typ *INQ om een dialoogbericht te zenden. Dialoogberichten moeten worden beantwoord door de ontvanger.

13. Typ de naam van de berichtenwachtrij waarin u het antwoord op het dialoogbericht wilt ontvangen. Gebruik de standaardoptie QSYSOPR voor de berichtenwachtrij van de systeem-operator of geef de naam van een andere berichtenwachtrij op.

Opmerking: u kunt maximaal 50 berichtenwachtrijen opgeven als u een informatief bericht verzendt, maar slechts één als u een dialoogbericht verzendt.

14. Typ de naam van de bibliotheek die de berichtenwachtrij bevat waarin u het antwoord op uw dialoogbericht wilt ontvangen of laat de standaardwaarde *LIBL staan.

15. Druk op Enter. Het onderbrekingsbericht wordt gezonden.

Attentie: wees voorzichtig met deze opdracht. De actuele functie van het ontvangende beeldstation wordt namelijk onderbroken. Als het scherm in gebruik is, kunnen ingevoerde toetsaanslagen verloren gaan.

Berichten ontvangen en afbeelden

Als gebruiker van het systeem ontvangt u in antwoord op uw opdrachten voltooiings- en diagnoseberichten.

De manier waarop berichten worden afgebeeld, is afhankelijk van het scherm waarmee u werkt. De manier waarop berichten naar uw berichtenwachtrij worden gezonden, is afhankelijk van de werkstand van de wachtrij.

Systeemberichten

Berichten worden automatisch afgebeeld op het scherm waarmee u werkt in antwoord op de opdrachten die u hebt opgegeven. Als u het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN gebruikt, wordt het bericht afgebeeld op de eerstvolgende beschikbare regel:

OPDRACHTEN OPGEVEN

Systeem:

Typ een opdracht en druk op Enter.
> CRTLIB PAYROLL
Bibliotheek PAYROLL is gemaakt.

====>

EINDE

F3=Einde F4=Aanwijzingen F9=Terughalen F10=Details van berichten afb.
F12=Annuleren F24=Meer toetsen

Als u meer informatie over een bericht wilt hebben, kunt u het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT afbeelden. Dit scherm is vooral handig als u op een foutbericht moet reageren (zie "Foutberichten verwerken" op pagina 5-19). Als u het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT wilt afbeelden, zet u de cursor op dezelfde regel als het bericht en drukt u op Help.

Op alle andere soorten systeemschermen verschijnt het bericht onder aan het scherm, onder de regels met functietoetsen. Hieronder ziet u een voorbeeld van een bericht.

MAIN	AS/400-HOOFDMENU	Systemeem:
Kies uit het volgende:		
1. Gebruikersfuncties gebruiken		
2. Office-functies gebruiken		
3. Algemene systeemfuncties gebruiken		
4. Bestanden, bibliotheken en folders gebruiken		
5. Programmeerfuncties gebruiken		
6. Communicatiefuncties gebruiken		
7. Het systeem definiëren of wijzigen		
8. Problemen verwerken		
9. Een menu afbeelden		
10. Algemene informatie en zelfstudie		
90. Zich afmelden van het systeem		
Optie of opdracht:		
===> _____		
F3=Einde F4=Aanwijzingen F9=Terughalen F12=Annuleren		
F13=Algemene informatie F23=Beginmenu instellen		
Bibliotheek PAYROLL is gemaakt.		

Op de onderste regel van het scherm, de berichtregel, worden bepaalde soorten berichten afgebeeld. Als invoer niet mogelijk is en u drukt op Help terwijl er een bericht op de berichtregel staat, wordt het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT afgebeeld voor het bericht op de berichtregel, ongeacht de positie van de cursor. Als in de rechterbenedenhoek een plusteken (+) wordt afgebeeld, kunt u met behulp van de juiste bladertoetsen meer informatie over het bericht afbeelden.

Op foutberichten reageren als een opdracht mislukt

Soms hebt u, wanneer een opdracht mislukt, niet genoeg aan de informatie op de berichtregel om de fout te kunnen verbeteren. Dan is het misschien nodig alle berichten af te beelden die door de verwerkingsprogramma's naar het taaklogboek zijn gezonden.

Een functietoets gebruiken

In menu's kunt u als volgt te werk gaan:

1. Zet de cursor bij het foutbericht en druk op Help. Het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT wordt afgebeeld.
2. Druk op F10 (Berichten in taaklogboek afbeelden) om berichten over de mislukte opdracht af te beelden.

De opdracht DSPJOBLOG gebruiken

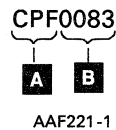
U kunt als volgt te werk gaan:

1. Typ de opdracht **DSPJOBLOG** (Taaklogboek bekijken) op de opdrachtregel van een menu of scherm om het taaklogboek af te beelden.
2. Druk op Enter.
3. Druk op F10 (Details van berichten afbeelden) om alle berichten over de mislukte opdracht af te beelden.

4. Druk op de juiste bladertoets. De berichten worden onder de opdracht afgebeeld in de volgorde waarin ze zijn gezonden.

Het bericht-ID

Op sommige berichtenschermen zijn de berichten voorzien van een code bestaande uit letters en cijfers, bijvoorbeeld:



Dit is het bericht-ID waarmee berichten in het berichtenbestand worden onderscheiden. De drie letters **A** geven de categorie van het bericht aan. Typische berichtcategorieën zijn:

CPA tot CPZ	Berichten van het besturingssysteem
RPG tot RXT	RPG-berichten
QRG	RPG-berichten
CBE tot CBX	COBOL-berichten
CSC	COBOL-berichten voor syntaxiscontrole
LBE tot LSC	COBOL-berichten
SBX tot SSC	COBOL-berichten

De vier cijfers **B** vormen het volgnummer van het bericht. Er wordt een bericht-ID afgebeeld wanneer u bij een foutbericht op Help drukt en het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT wordt afgebeeld. Raadpleeg de sectie "Foutberichten verwerken" op pagina 5-19 voor meer informatie. Het in het voorbeeld afgebeelde bericht-ID geeft aan dat het bericht afkomstig is van het besturingssysteem en dat het volgnummer 0083 heeft.

Berichten in een berichtenwachtrij afbeelden

Een bericht dat naar een berichtenwachtrij is gezonden, wordt niet automatisch afgebeeld, tenzij de berichtenwachtrij in de werkstand *BREAK (Onderbreken) staat of de opdracht SNDBRKMSG (Onderbrekingsbericht zenden) is gebruikt.

Een berichtenscherm afbeelden

Als uw berichtenwachtrij in de werkstand *BREAK staat, ontvangt u een bericht automatisch als u *DSPMSG hebt opgegeven bij de parameter PGM van de opdracht CHGMSGQ (Berichtenwachtrij wijzigen).

Als uw berichtenwachtrij in de werkstand *NOTIFY (de standaardwerkstand), *HOLD of *DEFAULT staat, kunt u de berichtenwachtrij bekijken met behulp van de opdracht DSPMSG (Berichten bekijken) of door een optie te kiezen in het menu GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN of het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS.

Opmerking: raadpleeg de sectie "Een berichtenwachtrij wijzigen" op pagina 5-15 voor meer informatie over de werkstanden *BREAK, *NOTIFY, *HOLD of *DEFAULT.

Berichten bekijken (DSPMSG)

Typ waarden en druk op Enter.

Wachtrij	*WRKUSR	Naam, *WRKUSR, *SYSOPR...
Bibliotheek	_____	Naam, *LIBL, *CURLIB
Uitvoer	*	*, *PRINT

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F10=Extra parameters F12=Annuleren
F13=Help bij aanwijzingen F24=Meer toetsen

U beeldt een berichtenwachtrij als volgt af:

- Typ de opdracht **DSPMSG** (Berichten bekijken) met de gewenste parameterwaarden en druk op Enter.
- Typ **DSPMSG** op een opdrachtregel en druk op F4 (Aanwijzingen) om informatie af te beelden over het kiezen van parameterwaarden bij deze opdracht.

Ga als volgt verder:

1. Typ de naam van de berichtenwachtrij die u wilt afbeelden. Als u bijvoorbeeld de wachtrij van een gebruiker met het ID PSMIT wilt afbeelden, typt u **PSMIT**. Raadpleeg de sectie "Het scherm interpreteren" op pagina 5-13 voor meer informatie.

Opmerkingen:

- a. De standaardwaarde van de parameter is de berichtenwachtrij voor het werkstation (*WRKUSR).
- b. Als u berichten in de berichtenwachtrij voor een werkstation afbeeldt en vervolgens het scherm BERICHTEN BEKIJKEN (DSPMSG) verlaat, wordt de in uw gebruikersprofiel gedefinieerde berichtenwachtrij afgebeeld. Als de berichtenwachtrij voor het werkstation geen berichten bevat, wordt alleen de in uw gebruikersprofiel gedefinieerde berichtenwachtrij afgebeeld.
- c. De berichtenwachtrij van de systeem-operator is QSYSOPR.

De stappen 2 tot en met 7 op pagina 5-11 zijn facultatief.

2. Typ de naam van de bibliotheek waarin de door u gekozen berichtenwachtrij zich bevindt.
3. Typ * als u het bericht wilt afbeelden of typ ***PRINT** als u het wilt afdrukken.
4. Druk op F10 (Extra parameters) als u extra parameters wilt bekijken. Deze worden vervolgens afgebeeld.

Berichten bekijken (DSPMSG)

Typ waarden en druk op Enter.

Wachtrij	*WRKUSR	Naam, *WRKUSR, *SYSOPR...
Bibliotheek	_____	Naam, *LIBL, *CURLIB
Uitvoer	*	*, *PRINT

Extra parameters

Type bericht	*ALL	*ALL, *INFO, *INQ, *COPY
Eerst af te beelden berichten .	*LAST	*LAST, *FIRST
Severity-codefilter	0	0-99, *MSGQ

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

5. Geef aan welk type bericht u wilt afbeelden. Laat de standaardwaarde ***ALL** staan als u alle berichten wilt afbeelden. Typ ***INQ** als u alleen dialoogberichten wilt afbeelden, typ ***INFO** als u alleen informatieve berichten wilt afbeelden of typ ***COPY** als u kopieën van dialoogberichten die u naar andere beeldstations hebt gezonden, wilt afbeelden.

6. Geef aan welke berichten u eerst wilt afbeelden.

Laat de standaardwaarde ***LAST** staan als u het laatste bericht in de berichtenwachtrij als eerste wilt afbeelden en typ ***FIRST** als u het eerste bericht in de berichtenwachtrij als eerste wilt afbeelden.

7. Typ de severity-code van het bericht dat u wilt afbeelden. In de tabel op de volgende pagina treft u een lijst van berichttypen en de bijbehorende severity-codes aan. Als u bijvoorbeeld een severity-code 59 opgeeft, worden de berichten met codes van 59 tot en met 99 afgebeeld.

Figuur 5-1. Severity-codes van berichten

Type bericht	Severity-code
Informatieve berichten. Worden slechts voor informatiedoel-einden gebruikt. Hoeven niet te worden beantwoord. Het bericht geeft aan dat een functie in uitvoering is of is voltooid.	00
Waarschuwing. Er is mogelijk een fout opgetreden. Het programma kan een standaardkeuze hebben gemaakt, bijvoorbeeld het verschaffen van ontbrekende invoer. Aangenomen wordt dat de bewerking succesvol is verlopen.	10
Fout. Er is een fout ontdekt, waarvoor waarschijnlijk automatische herstelprocedures zijn uitgevoerd. De verwerking is voortgezet. Er kan een standaardwaarde zijn gekozen om de onjuiste invoer te vervangen. Het is mogelijk dat het resultaat van de bewerking niet juist is. De functie is wellicht niet voltooid. Sommige items in een lijst kunnen bijvoorbeeld juist zijn verwerkt, maar andere niet.	20
Ernstige fout. De ontdekte fout is te ernstig voor een automatische herstelprocedure en standaardwaarden zijn niet beschikbaar. Als de fout zich in de source-gegevens heeft voorgedaan, is het gehele invoerrecord overgeslagen. Als de fout is opgetreden tijdens de uitvoering van een programma, wordt dat programma abnormaal beëindigd (severity 40). Het resultaat van de bewerking is niet juist.	30
Ernstige fout: abnormaal einde van programma of functie. De bewerking is beëindigd, wellicht doordat het programma niet in staat was onjuiste gegevens te verwerken die door de gebruiker zijn geannuleerd.	40
Abnormaal einde van taak of programma. De taak is niet gestart, een functie op taakniveau is niet op de vereiste wijze uitgevoerd of de taak is geannuleerd.	50
Systeemstatus. Wordt alleen naar de berichtenwachtrij van de systeem-operator gezonden. Geeft de status van of een waarschuwing over een apparaat, een subsysteem of het systeem aan.	60
Functioneren apparatuur. Wordt alleen naar de berichtenwachtrij van de systeem-operator gezonden en geeft aan dat een bepaald apparaat niet goed werkt of niet langer operationeel is.	70
Alert-signalen en berichten aan de gebruiker. De status is weliswaar niet ernstig genoeg om het systeem te stoppen, maar kan tot fouten leiden als er geen maatregelen worden getroffen.	80
Functioneren systeem. Wordt alleen naar de berichtenwachtrij van de systeem-operator gezonden. Geeft aan dat het systeem of een subsysteem niet werkt.	90
Actie. Er is een of andere vorm van actie vereist, bijvoorbeeld het typen van een antwoord of het verwisselen van printerpapier.	99

8. Druk op Enter. De informatie in de berichtenwachtrij wordt afgebeeld of afgedrukt.

Het scherm interpreteren

De berichten worden als volgt afgebeeld:

```

                                BERICHTEN BEKIJKEN
                                Systeem:
Wachtrij . . . . . : PSMIT           Programma . . . . . : *DSPMSG
Bibliotheek . . . . : *LIBL         Bibliotheek . . . . :
Severity . . . . . : 50             Aflevering . . . . . : *HOLD

Druk op Enter om door te gaan.
Van . . . . . : DEWIT           02/02/88  10:10:18
Hoe laat gaat u lunchen?
Antwoord . . . : Om 12:00 uur
Einde papier in printer QSYSPRT (C H I 1-99999)
Antwoord . . . : H

                                EINDE
F3=Einde           F10=Alle berichten afbeelden       F11=Bericht wissen
F12=Annuleren     F13=Alle berichten wissen       F16=Alle beantw. ber. wissen
```

Boven aan het scherm wordt de volgende informatie afgebeeld:

System

Dit is de naam van het systeem waarin de berichtenwachtrij zich bevindt.

Wachtrij

Dit is de naam van de berichtenwachtrij waarin de berichten zich bevinden.

Bibliotheek

Dit is de naam van de bibliotheek die de berichtenwachtrij bevat.

Severity

Dit is het severity-niveau van de afgebeelde berichten. Dit wordt opgegeven door middel van de opdrachten CHGMSGQ (Berichtenwachtrij wijzigen) of CRTMSGQ (Berichtenwachtrij maken).

Programma

Dit is de naam van het programma dat moet worden opgeroepen als er een bericht met taakonderbreking wordt ontvangen. Deze naam wordt opgegeven bij de parameter PGM van de opdracht CHGMSGQ (Berichtenwachtrij wijzigen).

Bibliotheek

Dit is de naam van de bibliotheek die het programma bevat.

Aflevering

Dit is de werkstand van de berichtenwachtrij die de wijze van aflevering bepaalt.

Hoe laat gaat u lunchen?

Dit is een dialoogbericht, verzonden door een gebruiker op een ander beeldstation.

Antwoord . . : Om 12:00 uur

Dit is het antwoord dat u op het dialoogbericht hebt gegeven. Als u het bericht niet hebt beantwoord, wordt er een onderstreept invoerveld afgebeeld waarin u een antwoord kunt typen.

Einde papier in printer QSYSPRT

Dit is een dialoogbericht over een fout in de apparatuur die u moet herstellen.

(C H I 1-99999)

Elk bericht over een fout in de apparatuur is voorzien van een tekenreeks zoals hierboven is afgebeeld. Deze tekens maken deel uit van het foutbericht en dienen ter informatie van het service-personeel. U kunt deze berichten beantwoorden door een van de afgebeelde tekens te typen en op Enter te drukken.

Antwoord . . . : H

U hebt een H getypt en op Enter gedrukt om de taak vast te houden. U kunt ook een van de volgende tekens typen voordat u op Enter drukt:

- Een C om de taak te annuleren.
- Een I om het bericht te negeren.
- Een getal tussen 1 en 9999 om aan te geven op welke pagina het afdrucken moet beginnen.

U kunt dit scherm verlaten door op F12 (Annuleren) te drukken.

Onder aan het scherm wordt de volgende informatie afgebeeld:

F3 = Einde

U kunt op F3 (Einde) drukken om terug te gaan naar het scherm waarop u deze taak hebt gestart.

F10 = Alle berichten afbeelden

Als u geen opdracht hebt gegeven om alle berichten in de wachtrij af te beelden, of als er een bericht is aangekomen terwijl u het scherm van de berichtenwachtrij bekeek, kunt u op F10 (Alle berichten afbeelden) drukken om alle berichten af te beelden.

F11 = Bericht wissen

Als u de cursor bij de regel zet waarop een bepaald bericht staat en op F11 (Bericht wissen) drukt, wordt dat bericht uit de wachtrij gewist.

F12 = Annuleren

U kunt op F12 (Annuleren) drukken om een scherm te annuleren en terug te gaan naar het laatste scherm dat u hebt bekeken. U hoeft dan geen dialoogbericht te beantwoorden.

F13 = Alle berichten wissen

U kunt op F13 (Alle berichten wissen) drukken om alle berichten in de wachtrij te wissen. Als er dialoogberichten in de berichtenwachtrij staan die niet beantwoord zijn, wordt het standaardantwoord voor dat bericht naar de zender van het bericht gezonden voordat het bericht wordt gewist.

F16 = Alle beantwoorde berichten wissen

U kunt op F16 (Alle beantwoorde berichten wissen) drukken om alle beantwoorde berichten uit de wachtrij te wissen.

Als er meer berichten in de wachtrij staan dan op een scherm kunnen worden afgebeeld, ziet u in de rechterbenedenhoek van het scherm MEER . . . staan. U kunt de overige berichten afbeelden door op de juiste bladertoets te drukken.

Als de berichtenwachtrij in de werkstand *BREAK staat, wordt het scherm zodanig aangepast dat het bericht dat de taakonderbreking veroorzaakt, als eerste wordt afgebeeld. Alle berichten die na het eerste bericht in de wachtrij aankomen, worden onder het eerste bericht afgebeeld. U kunt vorige berichten afbeelden door op de

juiste bladertoets te drukken. Als de onderbreking van de wachtrij is veroorzaakt door een dialoogbericht, kunt u naar het vorige scherm teruggaan met F12 (Annuleren) of u kunt het bericht beantwoorden.

Raadpleeg de secties "Foutberichten in menu's en op schermen" op pagina 5-19 of "Foutberichten op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN" op pagina 5-21 voor meer informatie over het gebruik van Help bij de beantwoording van berichten.

Een berichtenwachtrij wijzigen

U kunt de opdracht CHGMSGQ (Berichtenwachtrij wijzigen) gebruiken om de werkwijze voor de aflevering of een ander kenmerk van een berichtenwachtrij te wijzigen. Gebruik bij het opgeven van de opdracht de parameter MSGQ om aan te geven welke berichtenwachtrij u wilt wijzigen. U kunt de andere parameters gebruiken om desgewenst een of meer kenmerken te wijzigen. Als u geen parameter opgeeft, blijven de kenmerken ongewijzigd. Met de opdracht CHGMSGQ kunt u het volgende doen:

- De berichtenwachtrij van de systeem-operator (QSYSOPR) of een andere berichtenwachtrij wijzigen.
 - De manier wijzigen waarop u wordt gewaarschuwd als er een bericht is aangekomen:
 - *NOTIFY om u te laten weten wanneer er een bericht aankomt in uw berichtenwachtrij.
 - *BREAK om het bericht meteen af te beelden zodra het in de berichtenwachtrij aankomt.
 - *HOLD om te voorkomen dat u wordt gewaarschuwd wanneer er een bericht in de berichtenwachtrij aankomt.
 - *DFT om de standaardberichtaflevering te gebruiken. Een ontvangen bericht krijgt het standaardantwoord en wordt niet toegevoegd aan de berichtenwachtrij.
 - De wachtrij instellen op onbewaakte verwerking (de standaardwerkstand) van ontvangen dialoogberichten.

Opmerking: in de publikaties *Programming: Control Language Reference*, bestelnummer SBOF-0481, en *Programming: Control Language Programmer's Guide*, bestelnummer SC21-8077, vindt u informatie over de beschrijving van berichten.
- Het severity-niveau of het programma dat onderbrekingen verwerkt, wijzigen.

U wijzigt een berichtenwachtrij als volgt:

1. Typ de opdracht **CHGMSGQ** (Berichtenwachtrij wijzigen) op de opdrachtregel van een menu of scherm.

2. Druk op F4 (Aanwijzingen). Het scherm BERICHTENWACHTRIJ WIJZIGEN (CHGMSGQ) wordt afgebeeld. Hierop kunt u de gewenste parameterwaarden typen.

Berichtenwachtrij wijzigen (CHGMSGQ)

Typ waarden en druk op Enter.

Berichtenwachtrij		Naam, *USRPRF, *WRKSTN
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *CURLIB
Aflevering	*SAME	*SAME, *HOLD, *BREAK...
Severity-codefilter	*SAME	0-99, *SAME
Tekst	*SAME	

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F10=Extra parameters F12=Annuleren
F13=Help bij aanwijzingen F24=Meer toetsen

3. Typ de naam van de berichtenwachtrij die u wilt wijzigen.
4. Typ de naam van de bibliotheek die de gekozen berichtenwachtrij bevat.
De stappen 5 tot en met 12 op pagina 5-17 zijn facultatief.
5. Typ de werkstand die u voor de ontvangst van berichten wilt gebruiken:
 - *BREAK: uw werk wordt bij ontvangst van een bericht onderbroken en een apart scherm met het bericht wordt afgebeeld (tenzij u het bericht door een programma laat verwerken).
 - *NOTIFY: uw werk wordt bij ontvangst van een bericht niet onderbroken. Als een bericht is aangekomen, gaat het indicatielampje van het beeldscherm branden (als dit niet al brandt als gevolg van een vorige waarschuwing) en klinkt er, indien mogelijk, een geluidssignaal. Om het bericht te bekijken moet u de opdracht DSPMSG (Berichten bekijken) gebruiken.
 - *HOLD: de berichten worden in de berichtenwachtrij bewaard totdat u deze opvraagt met behulp van de opdracht DSPMSG (Berichten bekijken). U wordt niet gewaarschuwd als er een nieuw bericht aankomt.
 - *DFT: alle berichten worden genegeerd en berichten die een antwoord vereisen, krijgen het standaardantwoord. Voor de berichtenwachtrij van de systeem-operator (QSYSOPR) geldt dat de berichten worden vastgehouden in de wachtrij en vastgelegd in het historiebbestand van het systeem (QHST). Dit wordt onbewaakte verwerking genoemd. Voor alle andere berichtenwachtrijen, zowel voor gebruikers als beeldstations, geldt dat geen enkel bericht in de wachtrij wordt vastgehouden.
6. Typ een severity-code voor de aflevering van berichten als de berichtenwachtrij in de werkstand *BREAK of *NOTIFY staat. Als u bijvoorbeeld als severity-code 59 invult, worden de berichten met codes van 59 tot en met 99 afgebeeld. Zie figuur 5-1 op pagina 5-12.
7. Typ de tekst waarmee de berichtenwachtrij wordt beschreven.

8. Druk op F10 (Extra parameters) om de extra parameters af te beelden die u kunt gebruiken. Deze worden afgebeeld.
9. Als u de werkstand *BREAK hebt opgegeven en u wilt het bericht door een programma laten verwerken, typt u de naam van het programma dat moet worden opgeroepen.
10. Typ de naam van de bibliotheek die het programma bevat waarmee u de werkstand *BREAK kunt uitvoeren.
11. Typ *NO om te voorkomen dat reeds afgebeelde maar nog niet gewiste berichten de status krijgen van nieuwe berichten of typ *YES als u afgebeelde berichten wel dezelfde status wilt geven als nieuwe berichten.
12. Typ een van de volgende parameterwaarden:
 - *SAME om de waarde te gebruiken die in de aangegeven berichtenwachtrij is opgegeven.
 - *NO om op te geven dat wijzigingen in de berichtenwachtrij, inclusief de berichten, niet meteen in het hulpgeheugen moeten worden opgeslagen.
 - *YES om op te geven dat alle wijzigingen in de beschrijving van de berichtenwachtrij en in alle berichten in de wachtrij meteen in het hulpgeheugen moeten worden opgeslagen. Met deze parameterwaarde wordt de berichtenwachtrij in het hulpgeheugen opgeslagen telkens wanneer een wijziging plaatsvindt. Dit kan de prestaties van het systeem nadelig beïnvloeden.
13. Druk op Enter. De berichtenwachtrij wordt gewijzigd.

Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken om berichten af te beelden en te verzenden

Met behulp van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS kunt u als volgt berichten afbeelden:

1. Houd, afhankelijk van uw toetsenbord, Shift of Alt ingedrukt en druk op Sys Req. Onder aan het scherm wordt een invoerregel afgebeeld.

Opmerking: als u een optie van het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wilt kiezen zonder dat het menu wordt afgebeeld, typt u de optie met eventuele bijbehorende gegevens en drukt u vervolgens op Enter. De optie wordt uitgevoerd en het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wordt niet afgebeeld, tenzij zich een fout voordoet.

2. Druk op Enter terwijl de invoerregel leeg is. Het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS wordt afgebeeld.

OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Systeem:

Kies uit het volgende:

1. Scherm AANMELDING afbeelden voor alternatieve taak
2. Vorige opdracht beëindigen
3. Actuele taak afbeelden
4. Berichten afbeelden
5. Een bericht zenden
6. Berichten voor de systeem-operator afbeelden

80. Taak ontkoppelen

90. Zich afmelden van het systeem

EINDE

Optie:
—

F3=Einde F12=Annuleren

(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1989.

3. Typ een van de volgende optienummers:
 - 4 om berichten af te beelden
 - 5 om berichten te zenden
 - 6 om de berichten voor de systeem-operator af te beelden
4. Druk op Enter. Als u optienummer 4 of 5 hebt gekozen, wordt een scherm met aanwijzingen afgebeeld. Als u optienummer 6 hebt gekozen, wordt de berichtenwachtrij van de systeem-operator (QSYSOPR) afgebeeld.

Foutberichten verwerken

U zult regelmatig systeemberichten ontvangen die bepaalde fouten aangeven. Deze kunnen uiteenlopen van een eenvoudige invoerfout tot een storing in de apparatuur of het programma. Het foutbericht kan een antwoordbericht zijn dat op het actuele scherm wordt afgebeeld of een bericht met betrekking tot een systeemprobleem dat naar de berichtenwachtrij van de systeem-operator wordt gezonden en op een apart berichtenscherm wordt afgebeeld.

Foutberichten in menu's en op schermen

Als u een opdracht opgeeft die het systeem door een fout niet kan verwerken, wordt er op het scherm, onder de regels met functietoetsen, een foutbericht afgebeeld.

Afhankelijk van het scherm kan ook het toetsenbord worden geblokkeerd.

```
MAIN                               AS/400-HOOFDMENU                               Systeem:
Kies uit het volgende:
    1. Gebruikersfuncties gebruiken
    2. Office-functies gebruiken
    3. Algemene systeemfuncties gebruiken
    4. Bestanden, bibliotheken en folders gebruiken
    5. Programmeerfuncties gebruiken
    6. Communicatiefuncties gebruiken
    7. Het systeem definiëren of wijzigen
    8. Problemen verwerken
    9. Een menu afbeelden
    10. Algemene informatie en zelfstudie
    90. Zich afmelden van het systeem
Optie of opdracht:
===> _____
F3=Einde   F4=Aanwijzingen   F9=Terughalen   F12=Annuleren
F13=Algemene informatie   F23=Beginmenu instellen
Functietoets kan niet worden gebruikt.
```

Opmerking: schermen van archieven beschikken niet altijd over een berichtregel.

U kunt als volgt extra informatie over de fout afbeelden:

1. Verplaats de cursor naar de regel waarop het bericht staat, als invoer tenminste mogelijk is.
2. Druk op Help. Er wordt een apart scherm afgebeeld met extra informatie over het bericht.

EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT			
Bericht-ID :	CPD6A60	Severity :	30
Type bericht :	DIAGNOSTIC		
Datum gezonden :	06/12/88	Tijdstip gezonden :	13:00:00
Gezonden door programma:	QUIACT	Instructie :	0577
Gezonden naar programma:	QUIMGFLW	Instructie :	020B
Bericht : Functietoets kan niet worden gebruikt.			
Oorzaak : de functietoets waarop u hebt gedrukt, is niet gedefinieerd of kan op dit moment niet worden gebruikt.			
			EINDE
Druk op Enter om door te gaan.			
F3=Einde	F10=Berichten in taaklogboek afbeelden	F12=Annuleren	

2. Druk op Help om extra informatie over de fout af te beelden. Hieronder ziet u een afbeelding van het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT.

```
EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT

Bericht-ID . . . . . : CPD0030      Severity . . . . . : 30
Type bericht . . . . . : DIAGNOSTIC
Datum gezonden . . . . . : 06/12/88      Tijdstip gezonden : 13:00:00
Gezonden door programma: QCARULE      Instructie . . . . . : 01EB
Gezonden naar programma: QCMD         Instructie . . . . . : 017D

Bericht . . . . . : Opdracht STRED in bibliotheek *LIBL is niet gevonden.
Oorzaak . . . . . : als u geen bibliotheek hebt opgegeven, is de opdracht niet
                    gevonden in de bibliotheken in de lijst van bibliotheken. Als u een
                    bibliotheek hebt opgegeven, is de opdracht daarin niet gevonden.
Herstelprocedure: wijzig de naam van de opdracht of verbeter de naam van de
                    bibliotheek en geef de opdracht opnieuw op.

EINDE

Druk op Enter om door te gaan.

F3=Einde      F12=Annuleren
```

3. Als u een typfout ontdekt, gaat u op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN als volgt te werk:

- a. Verplaats de cursor naar de regel met de opdracht.
- b. Druk op F9 (Terughalen) om de opdracht terug te halen.
- c. Typ de gewenste wijzigingen in de opdracht.
- d. Druk op Enter.

Opmerking: voor sommige schermen, bijvoorbeeld schermen met aanwijzingen bij een opdracht, moet u wellicht op Reset drukken om het toetsenbord vrij te maken voordat u de fout kunt verbeteren.

Toetsenbordfouten

Als het beeldstation constateert dat u een typfout hebt gemaakt, wordt op het scherm aanvankelijk slechts een viercijferige foutcode, bijvoorbeeld 0003, afgebeeld. Het toetsenbord wordt geblokkeerd als een dergelijke fout optreedt. Druk op Help voor een verklaring, bijvoorbeeld:

U hebt op een ongeldige toets gedrukt na Cmd-toets.

U kunt het bijbehorende scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT afbeelden door nogmaals op Help te drukken. Als u de fout wilt verbeteren, drukt u op Reset of Error Reset om het toetsenbord vrij te maken.

Een beschadigde berichtenwachtrij verwerken

Als een berichtenwachtrij beschadigd raakt, kunnen geen berichten naar de wachtrij worden gezonden of uit de wachtrij worden afgebeeld. Als u berichten uit een beschadigde berichtenwachtrij probeert af te beelden of een bericht naar die wachtrij probeert te zenden, ontvangt u een foutbericht dat aangeeft dat de wachtrij is beschadigd.

Een beschadigde berichtenwachtrij moet worden gewist en opnieuw worden gemaakt. Als u een beschadigde berichtenwachtrij wist en vervolgens een nieuwe maakt, gaan de berichten in de wachtrij verloren. Neem daarom tevoren contact op met de systeem-operator of raadpleeg de publicatie *Bedieningshandleiding*, bestelnummer SC14-5173.

Bijlage A. Verschillen in functietoetsen en in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

In deze bijlage worden de verschillen tussen de verwerkingsomgevingen van het AS/400-systeem, Systeem 36 en Systeem 38 voor gebruikers van beeldstations beschreven, namelijk:

- verschillen in functietoetsen
- verschillen in schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen)
- verschillen in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Opmerking: de verschillen in functietoetsen hoeven niet in elk toepassingsprogramma dezelfde te zijn. Raadpleeg de publikatie *Programming: Concepts and Programmer's Guide for the System/36 Environment*, bestelnummer SC21-9663, voor informatie over programmaverschillen.

Verschillen in functietoetsen

Aan de AS/400-functietoetsen zijn verschillende functies toegewezen in de besturingssystemen van het AS/400-systeem, Systeem 36 en Systeem 38. Als u in een van deze systemen een toepassingsprogramma gebruikt, kunnen de werkelijke verschillen afwijken van de onderstaande.

Figuur A-1 (Pagina 1 van 3). Verschillen in functietoetsen

Functie-naam	AS/400-functie-toets	Systeem 36-functie-toets	Systeem 38-functie-toets	Functie-beschrijving
Einde	F3	Cmd7	CF1	Beëindigt een taak.
Aanwijzingen	F4	Help	CF4	Verschaft informatie over een opdracht of over parameters.
Vernieuwen	F5	Cmd15 (update)	CF5	Werkt een scherm bij volgens de actuele opdracht en zet de standaardwaarden terug in de invoervelden.
Terughalen	F9	DUP	CF3	Haalt de laatste informatie terug die vanaf de opdrachtregel is ingevoerd.
Annuleren	F12	Cmd3	CF2	Gaat terug naar het vorige afgebeelde scherm.
Meer toetsen	F24	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt de overige beschikbare functietoetsen af.
Attentie	Attn	Niet ondersteund.	Attn	Onderbreekt de huidige interactieve taak om naar een andere interactieve gebruikerstaak of een ander interactief programma te gaan.
Enter	Enter	Enter	Enter	Heeft tot gevolg dat de op het scherm getypte informatie door het systeem wordt verwerkt.

Figuur A-1 (Pagina 2 van 3). Verschillen in functietoetsen

Functie-naam	AS/400-functie-toets	Systeem 36-functie-toets	Systeem 38-functie-toets	Functie-beschrijving
Help	Help	Help	Help	<p>In het AS/400-systeem en Systeem 36 beeldt Help extra informatie af over:</p> <ul style="list-style-type: none"> • het gedeelte van het scherm waarop de cursor zich bevindt • het gehele scherm, mits de cursor zich bevindt op de opdrachtregel, de schermtitel of een ander gedeelte van het scherm zonder specifieke informatie • het bericht waarbij de cursor zich bevindt <p>Raadpleeg functienaam Aanwijzingen voor meer informatie over het gebruik van de Help-toets in Systeem 36.</p> <p>In Systeem 38 beeldt Help extra informatie af over het berichtgebied van het scherm als de cursor zich bij een bericht bevindt.</p>
Print	Print	Print	Print	<p>Drukt het actuele scherm af op de systeemprinter of een andere printer. In Systeem 38 kunt u het actuele scherm ook afdrukken met CF24.</p>
Verder bladeren/terug bladeren	Bladertoetsen	Bladertoetsen	Bladertoetsen	<p>Bieden de mogelijkheid de afgebeelde informatie door te bladeren.</p>
System request	Sys Req of Sys Rq	Attn	Sys Req of Sys Rq	<p>Onderbreekt de actuele interactieve taak of het programma en beeldt het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS af.</p>

Figuur A-1 (Pagina 3 van 3). Verschillen in functietoetsen

Functie-naam	AS/400-functie-toets	Systeem 36-functie-toets	Systeem 38-functie-toets	Functie-beschrijving
Berichten opvragen	Gebruik optie 4 of 6 in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS of gebruik de opdracht DSPMSG (Berichten bekijken).	Sys Req of Sys Rq	Gebruik optie 4 in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS of gebruik de opdracht DSPMSG (Berichten bekijken).	Beeldt berichten af.

Verschillen in functietoetsen op schermen met aanwijzingen bij een opdracht

Als u in het AS/400-systeem en Systeem 38 een opdracht op een opdrachtregel typt en vervolgens op F4 (Aanwijzingen) drukt, wordt er een scherm met aanwijzingen bij de opdracht afgebeeld. Als u in Systeem 36 een opdracht op een opdrachtregel typt en vervolgens op Help drukt, wordt het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN afgebeeld.

Figuur A-2 (Pagina 1 van 2). Verschillen in functietoetsen op schermen met aanwijzingen bij een opdracht

Functie-naam voor scherm met aanwijzingen	AS/400-functie-toets op scherm met aanwijzingen	Systeem 36-functie-toets op scherm OPDRACHTEN OPGEVEN	Systeem 38-functie-toets op scherm met aanwijzingen	Functie-beschrijving
Lijst	F4	Niet ondersteund; typ een ? in een lijstveld.	Niet ondersteund; typ een ? in een aanwijzingsveld.	Beeldt een lijst af van parameterwaarden die u kunt opgeven.
Vernieuwen	F5	Niet ondersteund.	CF18	Zet de oorspronkelijke parameterwaarden terug op het scherm.
Alle parameters	F9	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt alle parameters af.
Extra parameters	F10	Cmd14	Niet ondersteund.	Beeldt de aanwijzingen voor extra parameters af onder de normale reeks aanwijzingen.
Sleutelwoorden/Waarden	F11	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt de sleutelwoorden af in plaats van de parameterwaarden. Als u nogmaals op F11 drukt, worden de parameterwaarden weer afgebeeld.
Help bij aanwijzingen	F13	Cmd12	CF13	Beeldt informatie af over het invoeren van parameterwaarden op een scherm met aanwijzingen in het AS/400-systeem of Systeem 38, of op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN in Systeem 36.
Opdracht met opgegeven parameters	F14	Niet ondersteund.	CF14	Beeldt de uiteindelijke opdracht af zoals deze eruit zou zien bij invoer op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN.
Foutberichten	F15	Niet ondersteund.	CF15	Beeldt de foutberichten over een bepaalde opdracht af.

Figuur A-2 (Pagina 2 van 2). Verschillen in functietoetsen op schermen met aanwijzingen bij een opdracht

Functie-naam voor scherm met aanwijzingen	AS/400-functie-toets op scherm met aanwijzingen	Systeem 36-functie-toets op scherm OPDRACHTEN OPGEVEN	Systeem 38-functie-toets op scherm met aanwijzingen	Functie-beschrijving
Opdracht uitvoeren	F16	Niet ondersteund.	CF16	Meldt het systeem dat het opgeven van de opdracht is voltooid en dat deze moet worden uitgevoerd.

Verschillen in functietoetsen op Help-schermen

Een Help-scherm wordt afgebeeld als u op Help drukt op een systeemscherm van het AS/400-systeem, Systeem 36 of Systeem 38.

Figuur A-3. Verschillen in functietoetsen op Help-schermen

Functie-naam op Help-scherm	AS/400-functie-toets	Systeem 36-functie-toets	Systeem 38-functie-toets	Functie-beschrijving
Uitgebreide Help	F2	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt alle beschikbare Help-tekst over de actuele taak of het actuele scherm af. In Systeem 36 kunt u door te bladeren zowel Uitgebreide Help als Help bij velden bekijken.
Begin	F10	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Verplaatst de regel waarop de cursor zich bevindt naar het begin van het scherm.
Zoeken in index	F11	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt het eerste scherm van de functie <i>Zoeken in index</i> af.
Algemene informatie	F13	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af.
Help afdrukken	F14	Print	Print	Drukt de afgebeelde Help-tekst af.

Verschillen in functietoetsen in systeemmenu's

Op bepaalde schermen kunt u taken kiezen uit een lijst van menu-opties. In deze systeemmenu's zijn de onderstaande functies beschikbaar.

Figuur A-4. Verschillen in functietoetsen in systeemmenu's

Functie-naam voor systeem menu	AS/400-functie-toets	Systeem 36-functie-toets	Systeem 38-functie-toets	Functie-beschrijving
Algemene informatie	F13	Niet ondersteund.	Niet ondersteund.	Beeldt het menu ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE af.
AS/400-HOOFDMENU	F16	Cmd5	Niet ondersteund.	Beeldt het AS/400-HOOFDMENU af.
Beginmenu instellen	F23	Cmd23 voor gebruikersmenu en Cmd24 voor systeemmenu's.	Niet ondersteund.	Maakt van het actuele menu het eerste menu dat wordt afgebeeld wanneer u zich aanmeldt bij het systeem.
Naar beginmenu	Home	Home	Niet ondersteund.	Beeldt het menu af dat het eerste wordt afgebeeld wanneer u zich aanmeldt bij het systeem.

Opmerking: als u in een van deze systemen een toepassingsprogramma gebruikt, kunnen de werking en de beschrijving van de functietoetsen in systeemmenu's afwijken van de beschrijving in deze bijlage.

Verschillen in schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen)

Met behulp van bepaalde menu-opties of opdrachten kunt u een lijst van items afbeelden waarmee u kunt werken. Deze opties of opdrachten worden lijstschermen of schermen van het type WERKEN MET ... genoemd.

Figuur A-5 (Pagina 1 van 2). Verschillen in optienummers op schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen)

Optie-naam voor scherm WERKEN MET ... (lijstscherms)	AS/400-optie-nummer	Systeem 36-optie-nummer	Systeem 38-optie-nummer	Optie-beschrijving
Kiezen	1	1	1	Kiest een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.
Maken	1	1	Niet ondersteund.	Maakt een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.
Wijzigen	2	2	3	Wijzigt een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.
Vasthouden	3	3 of 4	4	Houdt batch-taken, takenwachtrijen enzovoort vast.
Kopiëren	3	3	Niet ondersteund.	Kopieert een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.
Wissen	4	4	9	Wist een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.
Beëindigen	4	2 of 3	9	Beëindigt of wist spoolbestanden, taken, enzovoort.
Afbeelden, Bekijken, Werken met	5	5	1	Beeldt objecten, bibliotheken, bestanden, folders of foldersecties af.
Vrijgeven	6	4 of 5	6	Geeft spoolbestanden, taken, enzovoort vrij.
Afdrukken	6	6	Niet ondersteund.	Drukt een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie af.
Nieuwe naam	7	7	Niet ondersteund.	Geeft een nieuwe naam aan een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.

Figuur A-5 (Pagina 2 van 2). Verschillen in optienummers op schermen van het type WERKEN MET ... (lijstschermen)

Optie-naam voor scherm WERKEN MET ... (lijstscherm)	AS/400-optie-nummer	Systeem 36-optie-nummer	Systeem 38-optie-nummer	Optie-beschrijving
Extra beschrijvingsgegevens of kenmerken afbeelden	8	8	2	Biedt u de mogelijkheid een ander scherm te kiezen waarop u kunt werken met een object, bibliotheek, bestand, folder of foldersectie.

Verschillen in het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Als u in het AS/400-systeem of Systeem 38 op Shift en op Sys Req drukt en vervolgens op Enter, wordt het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS afgebeeld. In Systeem 36 kunt u veel van dezelfde functies uitvoeren als u op Attn drukt. Hiermee beeldt u het menu OPVRAAGOPTIES af. De verschillen tussen de beide menu's worden in de onderstaande tabel beschreven.

Figuur A-6 (Pagina 1 van 3). Verschillen in menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Functie-naam	AS/400-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Systeem 36-optie van menu OPVRAAG-OPTIES	Systeem 38-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Beschrijving
Scherf AAN-MELDING afbeelden voor alternatieve taak	1	1; aanmelden is niet vereist.	1	Biedt u de mogelijkheid een tweede interactieve taak te starten.
Naar alternatieve interactieve taak gaan	1	7	1	Biedt u de mogelijkheid terug te gaan naar een andere interactieve taak.
Vorige opdracht beëindigen	2	2	2	Beëindigt de laatste opdracht die wordt verwerkt. Ingevoerde of gewijzigde informatie wordt opgeslagen.
Actuele taak afbeelden	3	5	3	Beeldt informatie over de onderbroken interactieve taak af.
Berichten afbeelden	4	6	4	Beeldt gebruikersberichten en beeldstationberichten af.
Een bericht zenden	5	Niet ondersteund. Gebruik een opdracht op een opdrachtregel.	5	Zendt een bericht naar een gebruiker, een beeldstation of de systeem-operator. In Systeem 36 kunt u een bericht naar een beeldstation zenden.
Berichten voor de systeem-operator afbeelden	6	Gebruik de toets Sys Req.	4 met de parameterwaarde QSYSOPR.	Beeldt berichten af die naar de systeem-operator zijn gezonden.

Figuur A-6 (Pagina 2 van 3). Verschillen in menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Funcie-naam	AS/400-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Systeem 36-optie van menu OPVRAAG-OPTIES	Systeem 38-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Beschrijving
Programma voor Sys Req-toets activeren in bron-systeem	10	Gebruik een optie van het DSPT-scherm in Systeem 36. In het AS/400-systeem is in plaats van de toets Sys Req de toets Attn gebruikt.	10	Brengt u over naar het menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS in het bronsysteem als DSPT (Display Station Pass-Through) actief is.
Overbrengen naar bronsysteem	11	Niet ondersteund. Gebruik een optie van het DSPT-scherm in Systeem 36. In het AS/400-systeem is in plaats van de toets Sys Req de toets Attn gebruikt.	10	Brengt u over naar een alternatieve interactieve taak in het bronsysteem of brengt u naar een scherm AAN-MELDING voor een alternatieve interactieve taak in het bronsysteem als DSPT actief is.
Overbrengen naar doelsysteem	11	Gebruik een optie van het DSPT-scherm in Systeem 36. In het AS/400-systeem is in plaats van de toets Sys Req de toets Attn gebruikt.	10	Brengt u over naar een interactieve taak in het doelsysteem als DSPT actief is in de alternatieve interactieve taak in het bronsysteem.
Zich afmelden van het systeem	90	Niet ondersteund.	90	Meldt u af van het systeem. Als u nog een andere interactieve taak hebt, gaat u daar naar terug.
Aanwijzingen bij een opdracht afbeelden	Worden afgebeeld als de opties 4, 5 en 90 uit het menu worden gekozen.	1	CF4 met optie 4, 5 en 90.	Beeldt een scherm met aanwijzingen af in het AS/400-systeem of Systeem 38 en beeldt het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN af in Systeem 36.

Figuur A-6 (Pagina 3 van 3). Verschillen in menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS

Functie-naam	AS/400-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Systeem 36-optie van menu OPVRAAG-OPTIES	Systeem 38-optie van menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS	Beschrijving
Werk annuleren; nieuwe bestanden gaan verloren	Niet ondersteund.	3	Niet ondersteund.	Annuleert een gebruikerstaak die in het systeem wordt uitgevoerd. Wijzigingen of toevoegingen van de gebruiker gaan verloren.
Beeldstations vrijgeven; rest van taak annuleren	Niet ondersteund.	3	Niet ondersteund.	Geeft een gebruikerstaak vrij die in het systeem wordt uitgevoerd.
Opvraagvoorwaarde voor programma instellen	20. Gebruik deze optie in de Systeem 36-omgeving.	4	Niet ondersteund.	Biedt, in bepaalde omstandigheden, de programmeur de mogelijkheid een programma dat wordt uitgevoerd, te onderbreken.

Bijlage B. Aanwijzingen bij opdrachtparameters gebruiken

Als u niet precies weet welke parameters u bij een bepaalde opdracht kunt gebruiken, kunt u hulp opvragen van het systeem in de vorm van aanwijzingen. Er wordt dan een scherm afgebeeld met een lijst van alle parameters en standaardwaarden van de opdracht. Een voorbeeld ziet u op het onderstaande scherm. Voor elke CL-opdracht bestaat een scherm met aanwijzingen.

Bij elke parameter wordt de volgende informatie afgebeeld:

- Een beschrijving in de eerste kolom.
- Een of meer invoervelden, waarin u de waarden voor de parameters kunt opgeven, in de tweede kolom.
- Een lijst van mogelijke parameterwaarden in de derde kolom als de lengte van de invoervelden voor de waarden 12 tekens of minder is.

Het onderstaande scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) is een voorbeeld van een scherm met aanwijzingen bij een opdracht.

Opmerking: de schermen die in deze bijlage zijn afgebeeld, zijn voorbeeldschermen. De schermen in uw systeem kunnen hier enigszins van afwijken.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . > PGM1      Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *PGM   *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

                                                    EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

Als u op F11 (Sleutelwoorden) drukt, worden de parameterwaarden in de derde kolom niet langer afgebeeld, maar verschijnen in plaats daarvan de sleutelwoorden in de tweede kolom van het scherm:

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJ          > PGM1
  Bibliotheek . . . . .          *LIBL
Type object . . . . . OBJTYPE  > *PGM
                                + voor meer waarden
Details . . . . . DETAIL      *BASIC
Uitvoer . . . . . OUTPUT      *
```

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Zoals is beschreven in de sectie “Opdrachten en de bijbehorende parameters opgeven” op pagina 4-9, wordt een scherm met aanwijzingen afgebeeld wanneer u een optienummer voor een opdracht kiest in een opdrachtenmenu. U kunt een scherm met aanwijzingen ook rechtstreeks opvragen vanaf het scherm **OPDRACHTEN OPGEVEN**:

1. Typ de opdracht, al dan niet met een of meer parameters.
2. Druk op F4 (Aanwijzingen).

Wanneer u het scherm met aanwijzingen invult en vervolgens op Enter drukt, wordt de opdracht uitgevoerd alsof deze rechtstreeks op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN is getypt. Houd u bij het gebruik van aanwijzingen aan de volgende richtlijnen:

- Er is een apart invoerveld voor elke waarde van elke parameter. Elk invoerveld wordt op een aparte regel afgebeeld en wordt aangegeven door onderstreping. U kunt naar het volgende veld gaan met de Field Exit-toets, de toets Veld verder (Tab) of Nieuwe regel en u kunt een veld teruggaan met de toets Veld terug (Tab terug).
- Bij diverse opdrachten kunt u gekwalificeerde namen, bijvoorbeeld LIB1/OBJ1, of gekwalificeerde taaknamen, bijvoorbeeld 000123/USER1/JOB1, opgeven. In de aanwijzingen bij een gekwalificeerde naam staat het invoerveld van de bibliotheekqualificatie onder het invoerveld van het object en springt dit veld in (zie de objectparameter op het scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) op pagina B-1). Op vergelijkbare wijze springen op een scherm met aanwijzingen bij een opdracht waarbij een gekwalificeerde taaknaam kan worden gebruikt, de velden voor Gebruiker en Nummer in:

Taak bekijken (DSPJOB)

Typ waarden en druk op Enter.

Naam taak *		Naam, *
Gebruiker	_____	Naam
Nummer	_____	000000-999999
Uitvoer *		*, *PRINT
Optie *		*SELECT, *STSA, *DFNA...

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

- Als het invoerveld extra helder wordt weergegeven, is de parameter vereist en moet u een waarde opgeven voor die parameter.
- Het teken > naast een invoerveld geeft aan dat de waarde bij de opdracht is opgegeven voordat of terwijl het scherm met aanwijzingen werd afgebeeld.
- Voor standaardwaarden wordt het teken > niet afgebeeld bij het invoerveld. U kunt de standaardwaarde laten staan of een andere waarde opgeven door deze over de standaardwaarde te typen.
- Als de mogelijke waarden in de derde kolom worden afgebeeld, geven drie punten aan het einde van de parameterwaarden aan dat er meer waarden beschikbaar zijn.
- Als de aanwijzing + voor meer waarden naast een invoerveld wordt afgebeeld, betekent dit dat u meer waarden kunt opgeven bij de parameter. Typ een + (plusteken) in dat invoerveld om een apart lijstscherf af te beelden waarop u

extra waarden kunt opgeven (zie “Speciale functies bij aanwijzingen” op pagina B-8). Niet alle parameters accepteren meer dan één waarde.

- Het woord MEER... in de rechterbenedenhoek van een scherm met aanwijzingen geeft aan dat er nog een aantal parameters kan worden afgebeeld. Dit is het geval als er meer parameters zijn dan op een scherm kunnen worden afgebeeld. Druk op de juiste bladertoetsen om de reeks parameters door te bladeren.
- Nadat u waarden op een scherm hebt getypt, drukt u op Enter of de juiste bladertoets om deze waarden in te voeren in het systeem. Er wordt dan gecontroleerd of de waarden die u hebt getypt, zijn toegestaan.

Als u op Enter drukt, wordt gecontroleerd of de opdracht voorwaardelijke parameters bevat die alleen worden gekozen als bepaalde waarden bij andere parameters zijn opgegeven. Als er voorwaardelijke parameters zijn gekozen, worden deze afgebeeld. Zo niet, worden alle waarden, inclusief de eerder opgegeven waarden, gecontroleerd op tegenstrijdigheden. Als er geen tegenstrijdigheden zijn, wordt de opdracht verwerkt. Voor waarden die u niet hebt opgegeven, worden de standaardwaarden gebruikt.

Als u op de juiste bladertoets drukt, wordt het volgende scherm met aanwijzingen afgebeeld. U kunt alleen op bladertoetsen drukken als MEER... wordt afgebeeld in de rechterbenedenhoek van het scherm.

Opmerking: u kunt ook te allen tijde op F16 (Opdracht uitvoeren) drukken om de opdracht te laten uitvoeren.

- Als een of meer invoervelden een fout bevatten, worden de waarden in negatief beeld afgebeeld en wordt er op de onderste regel van het scherm een foutbericht afgebeeld. Als in meer dan een veld een fout voorkomt, wordt maar één foutbericht afgebeeld. Een + (plusteken) achter een bericht (in de rechterbenedenhoek van het scherm) geeft aan dat er meer berichten zijn. U kunt de overige berichten lezen door de cursor op de berichtregel te plaatsen en op de bladertoets te drukken. Als u de cursor op een bericht plaatst en op Help of F1 (Help) drukt, wordt het scherm EXTRA INFORMATIE OVER BERICHT afgebeeld, waarop u een uitgebreide beschrijving van het foutbericht vindt.
- Als u besluit een fout te negeren en u wilt de volgende reeks parameters bekijken, kunt u op de juiste bladertoets drukken, mits u geen nieuwe informatie typt die andere fouten veroorzaakt. De opdracht kan echter pas worden uitgevoerd als u alle fouten op alle schermen hebt verbeterd. De foutberichten blijven afgebeeld op elk scherm dat fouten bevat, totdat u de fouten hebt verbeterd en u opnieuw op Enter of de juiste bladertoets hebt gedrukt.
- Als de opdracht is opgegeven, maar een fout doet zich voor terwijl de opdracht wordt uitgevoerd (bijvoorbeeld doordat het systeem een opgegeven object niet kan vinden), gaat u terug naar het scherm waarop u de aanwijzingen hebt gestart, bijvoorbeeld een menu of het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN. De foutberichten worden op dat scherm afgebeeld, niet op een scherm met aanwijzingen. Als u teruggaat naar het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN, wordt behalve de foutberichten ook de opgegeven opdracht afgebeeld.

Voorwaardelijke parameters

Bij sommige opdrachten worden voorwaardelijke parameters gebruikt, waarvoor alleen aanwijzingen worden afgebeeld als bij andere parameters een bepaalde waarde is opgegeven. Hiermee wordt voorkomen dat u aanwijzingen krijgt voor waarden die u niet nodig hebt voor de functie die u met de opdracht uitvoert.

Zo heeft de opdracht DSPOBJD twee parameters, OUTFILE (Uitvoer zenden naar bestand) en OUTMBR (Opties voor uitvoersectie), die alleen in de aanwijzing worden afgebeeld als bij de parameter OUTPUT (Uitvoer) de waarde *OUTFILE is opgegeven. Als u de waarden typt die op het onderstaande scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) zijn afgebeeld en vervolgens op Enter drukt, wordt de opdracht verwerkt.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . > PGM1      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *PGM  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

Als u echter de waarde ***OUTFILE** typt bij de parameter OUTPUT en vervolgens op Enter drukt, wordt de aanwijzing opnieuw afgebeeld met de extra parameters die bij de voorwaardelijke parameter behoren.

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object	>	PGM1		Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek		*LIBL		Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object	>	*PGM		*ALL, *ALRTBL, *AUTL...
+ voor meer waarden				
Details		*BASIC		*BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer	>	*OUTFILE		*, *PRINT, *OUTFILE
Uitvoer zenden naar bestand . .				Naam, *NONE
Bibliotheek		*LIBL		Naam, *LIBL, *CURLIB
Opties voor uitvoersectie				
Uitvoer opnemen in sectie . .		*FIRST		Naam, *FIRST
Records vervangen of toevoegen		*REPLACE		*REPLACE, *ADD

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Als u alle mogelijke parameters voor een opdracht met voorwaardelijke parameters wilt bekijken, kunt u op F9 (Alle parameters) drukken om deze af te beelden.

Extra parameters

Sommige opdrachten hebben parameters die niet vaak worden gebruikt. Die parameters worden niet bij de aanwijzingen afgebeeld tenzij u daartoe opdracht geeft door op F10 (Extra parameters) te drukken. Als u op F10 (Extra parameters) hebt gedrukt, kunt u dat in dezelfde opdrachtssessie geen tweede keer doen.

Als u aanwijzingen vraagt bij de opdracht CRTCLPGM (CL-programma maken), wordt eerst het onderstaande scherm afgebeeld.

```

CL-programma maken (CRTCLPGM)

Typ waarden en druk op Enter.

Programma . . . . . _____ Naam
Bibliotheek . . . . . *CURLIB Naam, *CURLIB
Source-bestand . . . . . QCLSRC Naam
Bibliotheek . . . . . *LIBL Naam, *LIBL, *CURLIB
Source-sectie . . . . . *PGM Naam, *PGM
Tekst . . . . . *SRCMBRTXT

_____

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F10=Extra parameters F12=Annuleren
F13=Help bij aanwijzingen F24=Meer toetsen
EINDE

```

Als u op F10 (Extra parameters) drukt, worden er extra parameters afgebeeld.

```

CL-programma maken (CRTCLPGM)

Typ waarden en druk op Enter.

Programma . . . . . _____ Naam
Bibliotheek . . . . . *CURLIB Naam, *CURLIB
Source-bestand . . . . . QCLSRC Naam
Bibliotheek . . . . . *LIBL Naam, *LIBL, *CURLIB
Source-sectie . . . . . *PGM Naam, *PGM
Tekst . . . . . *SRCMBRTXT

_____

Extra parameters

Opties voor source-lijst . . . . _____ *SOURCE, *NOSOURCE, *SRC...
+ voor meer waarden _____
Opties voor compileren . . . . _____ *NOLIST, *LIST, *NOXREF...
+ voor meer waarden _____
Gebruikersprofiel . . . . . *USER *USER, *OWNER
Opdrachten vastleggen . . . . . *JOB *JOB, *YES, *NO

MEER...

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Opmerkingen:

1. De extra parameters worden van de andere parameters gescheiden door een scheidingslijn.
2. F10 (Extra parameters) wordt niet langer als geldige functietoets afgebeeld.
3. De aanwijzing EINDE is gewijzigd in MEER... , aangezien niet alle extra parameters op één scherm passen.

Aanwijzingen annuleren

Voordat het scherm met aanwijzingen helemaal ingevuld is en u op Enter of F16 (Opdracht uitvoeren) hebt gedrukt, kunt u de aanwijzingen te allen tijde annuleren door op F3 (Einde) te drukken. U gaat dan terug naar het oorspronkelijke werkscherm, bijvoorbeeld een menu of het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN. Op dit scherm kunt u opnieuw beginnen met een andere opdracht.

Speciale functies bij aanwijzingen

Als u aanwijzingen voor opdrachtparameters gebruikt, kunt u verscheidene functies gebruiken die u helpen het scherm te voltooien. Sommige van deze functies hebben speciale toepassingen voor parameters waarbij u meer dan een waarde kunt opgeven (een lijst). Hoe ze worden gebruikt, hangt af van het type lijst.

Algemene functies

Waarden voor een invoerveld: als u wilt weten welke waarden in een invoerveld kunnen worden getypt, kunt u op een van de volgende manieren het scherm WAARDE OPGEVEN BIJ PARAMETER ... afbeelden:

- Zet de cursor op het invoerveld en druk op F4 (Lijst).
- Zet de cursor op het invoerveld en druk op Help of F1 (Help).
- Typ een ? aan het begin van het invoerveld en druk op de spatiebalk als er een waarde is opgegeven. Druk vervolgens op Enter.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een scherm met aanwijzingen.

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)		
Typ waarden en druk op Enter.		
Object	_____	Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object	> *ALL	*ALL, *ALRTBL, *AUTL...
+ voor meer waarden		
Details	*BASIC	*BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer	*	*, *PRINT, *OUTFILE

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Als u op F4 (Lijst) drukt terwijl de cursor in het invoerveld *Type object* staat, zoals op het vorige scherm met aanwijzingen, wordt het volgende scherm afgebeeld.

WAARDE OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJTYPE

Typ een waarde en druk op Enter.

Type object _____

Enkelvoudige waarden:	Andere waarden:
*ALL	*DTAARA
	*DTADCT
Andere waarden:	*DTAQ
*AUTL	*EDTD
*CFGL	*FCT
*CHTFMT	*FILE
*CLS	*FLR
*CMD	*GSS
*COSD	*JOBQ
*CTLD	*JRN
*DEVQ	*JRNRCV
*DOC	
*DOCL	

+

F3=Einde F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Als er een beperkt aantal waarden is, dat echter te groot is voor het daarvoor bestemde weergavegebied, wordt er een + (plusteken) afgebeeld in de rechterbenedenhoek van het gebied om aan te geven dat er meer waarden kunnen worden afgebeeld. Als de cursor ergens in dat weergavegebied wordt geplaatst, kunt u de bladertoetsen gebruiken om door de lijst te bladeren en alle parameterwaarden te bekijken.

Sommige parameters accepteren elke waarde van een bepaald type, bijvoorbeeld een objectnaam of een taaknummer, in plaats van of naast specifieke waarden. Als u de waarden voor een dergelijke parameter opvraagt, wordt een aanduiding over het toegestane type waarden in plaats van of naast de lijst van waarden in het invoerveld afgebeeld op de rechterhelft van het scherm, zoals op het onderstaande scherm:

```
WAARDE OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJ

Typ een waarde en druk op Enter.

Type . . . . . : NAAM
Bibliotheek . . . . . *LIBL

*LIBL
*USRLIBL
*CURLIB
*ALL
*ALLUSR

F3=Einde  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
Parameter OBJ is vereist.
```

Als u een waarde typt in het invoerveld op het scherm WAARDE OPGEVEN BIJ PARAMETER ..., wordt deze opgenomen in de oorspronkelijke aanwijzing bij de parameterwaarde als u daar naar teruggaat. Dit doet u door op Enter te drukken.

Standaardwaarden (lege velden): de standaardwaarden worden, voor parameters waarbij ze zijn toegestaan, afgebeeld wanneer het scherm met aanwijzingen voor het eerst wordt afgebeeld. Als u andere waarden typt, worden deze standaardwaarden vervangen. Als u op de spatiebalk drukt om spaties als parameterwaarde te typen, geeft u daarmee aan dat de waarde moet worden vervangen door de oorspronkelijke standaardwaarde van de desbetreffende parameter. Op vergelijkbare wijze kunt u spaties typen in alle velden van een gecombineerde lijst (zie de sectie "Gecombineerde lijst" verderop in deze bijlage) om de gehele lijst van de oorspronkelijke standaardwaarden te voorzien. U hoeft de oorspronkelijke standaardwaarden niet te kennen.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een scherm met aanwijzingen.

```

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . >  QGPL      Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . _____ *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . *BASIC      *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

                                                    EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
  
```

Als u de waarde QGPL wilt vervangen door de standaardwaarde zonder dat u deze kent, vervangt u QGPL door spaties in het invoerveld. Dit doet u als volgt:

1. Zet de cursor aan het begin van het invoerveld en druk op Field Exit of Field +. QGPL wordt uit het veld *Bibliotheek* gewist, zoals hieronder wordt geïllustreerd.

```

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . >  _____ Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . _____ *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . *BASIC      *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

                                                    EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
  
```

2. Druk op Enter. De standaardwaarde *LIBL wordt afgebeeld, zoals u hieronder ziet.

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object	OBJNM	Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object	_____	*ALL, *ALRTBL, *AUTL...
+ voor meer waarden	_____	
Details	*BASIC	*BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer	*	*, *PRINT, *OUTFILE

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Verlengd invoerveld (&): als een bepaald invoerveld niet groot genoeg is voor de parameterwaarde(n) die u wilt opgeven, kunt u het veld als volgt verlengen:

1. Typ een & (en-teken) aan het begin van het veld *Nieuwe waarde*, zoals u hieronder ziet.

Systeemwaarde wijzigen (CHGSYSVAL)

Typ waarden en druk op Enter.

Systeemwaarde	_____	Naam, QACGLVL, QACTJOB...
Nieuwe waarde	&	

2. Druk op Enter. Het veld *Nieuwe waarde* wordt verlengd.

Systeemwaarde wijzigen (CHGSYSVAL)

Typ waarden en druk op Enter.

Systeemwaarde	_____	Naam, QACGLVL, QACTJOB...
Nieuwe waarde	_____	

Het veld wordt verlengd tot de eerstvolgende lengte in de reeks 25, 80, 132, 256 of 512 tekens. Dat wil zeggen dat een veld dat oorspronkelijk een lengte van 4 tekens heeft, wordt verlengd tot 25 tekens en een veld van 80 tekens tot 132 tekens. Velden waarin u ingesprongen kwalificaties kunt opgeven, worden verlengd tot 25 of 80 tekens. Over het algemeen zijn invoervelden groot genoeg voor de maximumwaarde die erin kan worden opgegeven.

Met de &-functie (*Verlengd invoerveld*) verlengt u een invoerveld meestal om een van de volgende redenen:

- Om een tekenreeks tussen aanhalingstekens op te geven in een invoerveld waarin wel de tekenreeks past, maar niet de aanhalingstekens.
- Om een waarde met ingesloten aanhalingstekens of een hexadecimale waarde op te geven. Het veld is oorspronkelijk ingesteld op de normale tekenlengte van de waarde.
- Om een parameterwaarde op te geven waarvan lengte en type variabel zijn, zoals in de opdracht CHGSYSVAL (Systeemwaarde wijzigen).

Aanwijzingen bij lijstparameters

Eenvoudige lijst: het meest voorkomende type lijst dat bij opdrachten wordt gebruikt, is de eenvoudige lijst van twee of meer gelijksoortige waarden. Bij de parameter OBJTYPE kunnen bijvoorbeeld verscheidene objecttypen tegelijk worden opgegeven. Als de parameter OBJTYPE wordt opgegeven met een lijst van twee objecttypen, *FILE en *CMD, ziet deze er als volgt uit:

```
OBJTYPE(*FILE *CMD)
```

Bij de aanwijzing *Type object* zouden dezelfde twee waarden als volgt worden ingevoerd:

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object	OBJNM	Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object	> *FILE	*ALL, *ALRTBL, *AUTL...
+ voor meer waarden	> *CMD	
Details	*BASIC	*BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer	*	*, *PRINT, *OUTFILE

EINDE

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Voor elke parameter die een eenvoudige lijst waarden kan bevatten, worden tenminste twee invoervelden op aparte regels van het scherm afgebeeld. Naast de onderste regel verschijnt de aanwijzing + voor meer waarden om aan te geven dat er meer invoervelden beschikbaar zijn. Als er één standaardwaarde is die voor de parameter kan worden gebruikt in plaats van de lijst, wordt deze in het eerste invoerveld afgebeeld. Zo ziet het deel van het scherm met aanwijzingen voor de parameter OBJTYPE, met als standaardwaarde *ALL, er als volgt uit:

```

                                Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . *LIBL  Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *ALL  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *         *, *PRINT, *OUTFILE

                                EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```


Waarde toevoegen (+): als naast het invoerveld voor een eenvoudige lijst de aanwijzing + voor meer waarden wordt afgebeeld, kunt u een + (plusteken) in het veld typen om het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER ... af te beelden, waarop u afzonderlijke waarden kunt opgeven.

Als u een + (plusteken) typt in het invoerveld voor één waarde in een eenvoudige lijst, wordt het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER ... afgebeeld, waarop u extra waarden van hetzelfde type kunt opgeven.

U voegt bijvoorbeeld als volgt extra waarden toe bij de aanwijzing *Type object* voor de opdracht DSPOBJD (Objectbeschrijving bekijken):

1. Typ een + (plusteken) in het veld *Type object*, zoals u hieronder ziet.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden +
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *         *, *PRINT, *OUTFILE

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```


4. Druk op Enter. Het scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) met aanwijzingen wordt afgebeeld.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
                        > *PGM
                        + voor meer waarden > *CMD
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

                                     EINDE

F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

Als u meer waarden wilt toevoegen dan in dit voorbeeld zijn afgebeeld, kunt u dat als volgt doen:

- a. Typ een + (plusteken) gevolgd door een of meer spaties over de standaardwaarde en druk op Enter. Het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJTYPE wordt afgebeeld.
- b. Typ de nieuwe waarden die u wilt gebruiken op het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJTYPE en druk op Enter. De nieuwe waarden worden toegevoegd onder de reeds afgebeelde waarden.

Invoegen (>): met de functie *Invoegen (>)* kunt u extra waarden boven een andere waarde in een lijst invoegen. Dit in tegenstelling tot de functie *Waarde toevoegen (+)*, waarmee u waarden aan het einde van een lijst kunt toevoegen.

Als u het teken > in het invoerveld typt, geeft u aan dat u extra waarden voor de waarde in dat veld wilt invoegen. Als een invoerveld al een waarde bevat, typt u het teken > over het eerste teken van de waarde en gebruikt u de spatiebalk of de Field Exit-toets om de overige tekens te wissen. Druk vervolgens op Enter. Er wordt net zo'n scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER ... afgebeeld als wanneer u de functie *Waarde toevoegen (+)* gebruikt.

1. Typ het teken > in plaats van het teken * in *CMD en typ een spatie.

```

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden > > MD
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```


4. Druk op Enter. Het volgende scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) met aanwijzingen wordt afgebeeld.

```

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . _____  Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
                    > *PGM
                    + voor meer waarden > *CMD
Details . . . . . *BASIC     *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

                                                    EINDE

F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Opmerking: als u op de regel met de tweede waarde een + typt in plaats van het teken >, wordt er een scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJTYPE afgebeeld waarop u nieuwe waarden achter de tweede waarde kunt opgeven in plaats van ervoor.

Wissen (<): met het teken < kunt u een waarde uit een lijst wissen. Als u het teken <, gevolgd door ten minste één spatie, over het eerste teken van een waarde typt, wordt die waarde gewist.

1. Typ het teken < gevolgd door spaties over de standaardparameterwaarde zoals die op het scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) wordt afgebeeld.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
                               > <
                               + voor meer waarden > *CMD
Details . . . . . *BASIC      *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

2. Druk op Enter. De waarde wordt gewist, zoals u ziet op het onderstaande scherm.

```
Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . OBJNM      Naam, generiek*, *ALL
Bibliotheek . . . . . *LIBL   Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE  *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
                               + voor meer waarden > *CMD
Details . . . . . *BASIC      *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *          *, *PRINT, *OUTFILE

EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
```

Gecombineerde lijst: een klein aantal opdrachten beschikt over parameters die meer dan een waarde van verschillende typen hebben. Dit wordt een gecombineerde lijst genoemd. Een voorbeeld van een opdracht met een gecombineerde lijst is de opdracht CHGMSGD (Berichtbeschrijving wijzigen). De parameter FMT (Veldindeling berichtgegevens) voor de opdracht CHGMSGD accepteert een gecombineerde lijst die bestaat uit het gegevenstype, de lengte en de decimaalposities.

U kunt een berichtbeschrijving als volgt wijzigen:

1. Typ **CHGMSGD** en druk op F4 (Aanwijzingen). Het eerste scherm **BERICHTBESCHRIJVING WIJZIGEN (CHGMSGD)** met aanwijzingen wordt afgebeeld.

Berichtbeschrijving wijzigen (CHGMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Bericht-ID	USR0002	Naam
Berichtenbestand	MSGF1	Naam
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *CURLIB
Berichttekst van niveau 1 . . .	'Nieuwe berichttekst'	

Berichttekst van niveau 2 . . .	*SAME	

Severity-code	*SAME	0-99, *SAME
MEER...		
F3=Einde	F4=Lijst	F5=Vernieuwen
F10=Extra parameters	F12=Annuleren	
F13=Help bij aanwijzingen	F24=Meer toetsen	

2. Typ **USR0002** als bericht-ID.
3. Typ **MSGF1** als berichtenbestand.
4. Gebruik ***LIBL** als de bibliotheek die het berichtenbestand bevat.
5. Typ een enkel aanhalingsteken (').
6. Typ **Nieuwe berichttekst**.
7. Typ een enkel aanhalingsteken (').
8. Gebruik de standaardwaarde ***SAME** voor de aanwijzing *Berichttekst van niveau 2* (extra berichtinformatie).
9. Typ de severity-code van het bericht.

Opmerking: raadpleeg figuur 5-1 op pagina 5-12 voor meer informatie.

12. Druk op F11 (Sleutelwoorden). Het volgende scherm wordt afgebeeld.

```

                                Berichtbeschrijving wijzigen (CHGMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:  FMT          -
Gegevenstype . . . . .          *SAME
Lengte . . . . .                _____
*VARY bytes of decimaalpos. .  _____
                                + voor meer waarden
Type antwoord . . . . . TYPE      - *SAME
Maximumlengte antwoord:      LEN
Lengte . . . . .                *SAME
Decimaalposities . . . . .      _____
Geldige antwoordwaarden . . . . VALUES *SAME

                                + voor meer waarden _____

                                MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
  
```

13. Typ ***DEC** bij de aanwijzing *Gegevenstype*.

14. Typ een **5** bij de aanwijzing *Lengte*.

15. Typ een **0** bij de aanwijzing **VARY bytes of decimaalpos..*

Nadat u deze gegevens hebt getypt, ziet uw scherm er als volgt uit:

```

                                Berichtbeschrijving wijzigen (CHGMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:  FMT          -
Gegevenstype . . . . .          *DEC
Lengte . . . . .                5
*VARY bytes of decimaalpos. .  0
                                + voor meer waarden
Type antwoord . . . . . TYPE      - *SAME
Maximumlengte antwoord:      LEN
Lengte . . . . .                *SAME
Decimaalposities . . . . .      _____
Geldige antwoordwaarden . . . . VALUES *SAME

                                + voor meer waarden _____

                                MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
  
```

Sommige parameters die een gecombineerde lijst accepteren, kunnen één standaardwaarde voor de hele lijst hebben. De standaardwaarde wordt afgebeeld in het eerste invoerveld van de afzonderlijke waarden. Als u bijvoorbeeld de waarde ***SAME** typt voor de parameter FMT en vervolgens op Enter drukt, wordt deze afgebeeld zoals op het onderstaande scherm.

```

Berichtbeschrijving wijzigen (CHGMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:  FMT          -
Gevenstype . . . . .          > *SAME
Lengte . . . . .              _____
*VARY bytes of decimaalpos. .  _____
                                + voor meer waarden
Type antwoord . . . . . TYPE    - *SAME
Maximumlengte antwoord:      LEN
Lengte . . . . .              _____
Decimaalposities . . . . .
Geldige antwoordwaarden . . . . VALUES *SAME
                                _____
                                + voor meer waarden

                                                MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Als u echter een of meer waarden in de invoervelden voor de gecombineerde lijst typt, bijvoorbeeld ***DEC** voor *Gevenstype*, **5** voor *Lengte* en **0** voor **VARY bytes of decimaalpos.*, komen deze waarden in de plaats van de enkele waarde ***SAME**.

```

Berichtbeschrijving wijzigen (CHGMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:  FMT          -
Gevenstype . . . . .          > *DEC
Lengte . . . . .              > 5
*VARY bytes of decimaalpos. .  > 0
                                + voor meer waarden
Type antwoord . . . . . TYPE    - *SAME
Maximumlengte antwoord:      LEN
Lengte . . . . .              _____
Decimaalposities . . . . .
Geldige antwoordwaarden . . . . VALUES *SAME
                                _____
                                + voor meer waarden

                                                MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Als de enkele waarde, bijvoorbeeld ***SAME**, in het eerste invoerveld wordt opgegeven terwijl er ook andere waarden voor de lijst worden opgegeven, worden deze andere waarden genegeerd.

Lijst van gecombineerde lijsten: als een parameter een lijst van gecombineerde lijsten heeft, wordt voor elke gecombineerde lijst een speciaal tekenveld afgebeeld. Dit veld kan worden gebruikt om waarden uit de gecombineerde lijst te wissen met behulp van het teken < of om waarden in de lijst in te voegen met behulp van het teken >. Aan het einde van de reeks aanwijzingen bij de parameter wordt nog een speciaal tekenveld afgebeeld. In dit veld kan een + (plusteken) worden getypt om meer gecombineerde lijsten af te beelden. Naast dit laatste speciale tekenveld staat de aanwijzing + voor meer waarden.

Een voorbeeld van een opdracht met een lijst van gecombineerde lijsten is de opdracht ADDMSGD (Berichtbeschrijving toevoegen). Een berichtbeschrijving voegt u als volgt toe:

1. Typ **ADDMSGD** (Berichtbeschrijving toevoegen) en druk op F4 (Aanwijzingen). Het scherm **BERICHTBESCHRIJVING TOEVOEGEN (ADDMSGD)** met aanwijzingen wordt afgebeeld.

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Bericht-ID _____ Naam
 Berichtenbestand _____ Naam
 Bibliotheek _____ Naam, *LIBL, *CURLIB
 Berichttekst van niveau 1 . . . _____

Berichttekst van niveau 2 . . . *NONE

Severity-code 00 0-99

MEER...

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F10=Extra parameters F12=Annuleren
 F13=Help bij aanwijzingen F24=Meer toetsen

2. Typ **USR0001** als bericht-ID.
3. Typ **MSGF1** als berichtenbestand.
4. Gebruik ***LIBL** als de bibliotheek die het berichtenbestand bevat.
5. Typ een enkel aanhalingsteken (').
6. Typ **Voorbeeld van berichttekst**.
7. Typ een enkel aanhalingsteken (').
8. Gebruik de standaardwaarde ***NONE** voor de aanwijzing *Berichttekst van niveau 2* (extra berichtinformatie).
9. Typ de severity-code van het bericht.

Opmerking: raadpleeg figuur 5-1 op pagina 5-12 voor meer informatie.

12. Typ ***DEC** bij de aanwijzing *Gegevenstype*.
13. Typ een **5** bij de aanwijzing *Lengte*.
14. Typ een **0** bij de aanwijzing **VARY bytes of decimaalpos..*

Nadat u de gegevens hebt getypt, wordt het onderstaande scherm afgebeeld.

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:

Gegevenstype	-	*DEC	*NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte		5	Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos.		0	Getal
+ voor meer waarden			
Type antwoord	-	*CHAR	*CHAR, *DEC, *ALPHA, *NAME...
Maximumlengte antwoord:			
Lengte		*TYPE	Getal, *TYPE, *NONE
Decimaalposities			Getal
Geldige antwoordwaarden		*NONE	
+ voor meer waarden			
Speciale antwoordwaarden:			
Ontvangen waarde	-	*NONE	
Terug te zenden waarde			
+ voor meer waarden			

MEER...

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Waarde toevoegen (+): net als bij een lijst van gelijksoortige waarden, kunt u aan het einde van een gecombineerde lijst in het speciale tekenveld een + (plusteken) typen. Er wordt dan een scherm **MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER ...** afgebeeld, waarop u extra reeksen waarden voor de gecombineerde lijst kunt opgeven.

1. Typ een + (plusteken) in het speciale tekenveld + voor meer waarden op het scherm **BERICHTBESCHRIJVING TOEVOEGEN (ADDMSGD)**:

```

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gevenstype . . . . . *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . 5          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0          Getal
+ voor meer waarden +
Type antwoord . . . . . *CHAR        *CHAR, *DEC, *ALPHA, *NAME...
Maximumlengte antwoord:
Lengte . . . . . *TYPE          Getal, *TYPE, *NONE
Decimaalposities . . . . .          Getal
Geldige antwoordwaarden . . . . *NONE
+ voor meer waarden
Speciale antwoordwaarden:
Ontvangen waarde . . . . . *NONE
Terug te zenden waarde . . . .
+ voor meer waarden -

MEER...
F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

2. Druk op Enter. Het onderstaande scherm **MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT** wordt afgebeeld.

```

MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gevenstype . . . . . > *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . > 5          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0          Getal

Gevenstype . . . . .          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0          Getal

Gevenstype . . . . .          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0          Getal

Gevenstype . . . . .          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0          Getal

MEER...
F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

3. Nadat u de gegevens in de invoervelden hebt getypt, ziet het scherm er als volgt uit:

```

MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gegevenstype . . . . . > *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . > 5          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal

Gegevenstype . . . . . *CHAR          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . 5          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0      Getal

Gegevenstype . . . . . *DEC          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . 10         Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0      Getal

Gegevenstype . . . . . *CHAR          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . 10         Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0      Getal

MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

4. Druk op de juiste bladertoets als u nog meer waarden wilt opgeven. Er wordt een extra scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT afgebeeld.

```

MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT

Typ waarden en druk op Enter.

Gegevenstype . . . . . _____ *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0  Getal

Gegevenstype . . . . . _____ *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0  Getal

Gegevenstype . . . . . _____ *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0  Getal

Gegevenstype . . . . . _____ *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . *VARY          Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0  Getal

MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```


5. Typ de extra waarden op het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT en druk op Enter. Het oorspronkelijke scherm met aanwijzingen wordt weer afgebeeld, maar in gewijzigde vorm, met de extra waarden.

Als u bijvoorbeeld op het vorige scherm de drie waardenreeksen *CHAR, 5, 0 en *DEC, 10, 0 hebt ingevoerd en op Enter hebt gedrukt, wordt het scherm met aanwijzingen afgebeeld. Op het onderstaande scherm BERICHTBESCHRIJVING TOEVOEGEN (ADDMSGD) worden zowel de oorspronkelijke als de toegevoegde waarden afgebeeld.

```

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gegevenstype . . . . . > *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . > 5                  Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal

Gegevenstype . . . . . > *CHAR        *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . > 5                  Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal

Gegevenstype . . . . . > *DEC          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . > 10                 Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal
+ voor meer waarden _
Type antwoord . . . . . > *CHAR        *CHAR, *DEC, *ALPHA, *NAME...

MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Als u meer waarden van de gecombineerde lijst wilt toevoegen dan in het afgebeelde voorbeeld, typt u een + (plusteken) in het laatste speciale tekenveld. Als u het scherm met lijstaanwijzingen hebt ingevuld, worden nieuwe gecombineerde lijsten toegevoegd na de reeds afgebeelde lijsten.

Invoegen (>): als u het teken > in het speciale tekenveld voor een gecombineerde lijst typt, kunt u een nieuwe reeks waarden boven die lijst invoegen. Het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER FMT wordt afgebeeld, net als wanneer u waarden toevoegt met een + (plusteken). Nadat u de nieuwe waarden hebt getypt en op Enter hebt gedrukt, wordt het scherm met aanwijzingen opnieuw afgebeeld, met de ingevoegde parameterwaarden.

Wissen (<): als u een hele gecombineerde lijst wilt wissen, typt u het teken < in het speciale tekenveld voor de reeks waarden die u wilt wissen.

1. Typ het teken < in het speciale tekenveld voor de waarde *DEC op het scherm **BERICHTBESCHRIJVING TOEVOEGEN (ADDMSGD)** dat u hieronder ziet afgebeeld.

```

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gegevenstype . . . . . > *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . > 5                    Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal

Gegevenstype . . . . . > *CHAR          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . > 5                    Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0        Getal

Gegevenstype . . . . . > *DEC          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . > 10                   Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0        Getal
+ voor meer waarden <
Type antwoord . . . . . > *CHAR        *CHAR, *DEC, *ALPHA, *NAME...

MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

2. Druk op Enter. Alle waarden in de derde gecombineerde lijst worden gewist. Alleen de eerste twee gecombineerde lijsten blijven over.

```

Berichtbeschrijving toevoegen (ADDMSGD)

Typ waarden en druk op Enter.

Veldindeling berichtgegevens:
Gegevenstype . . . . . > *DEC          *NONE, *QTDCHAR, *CHAR...
Lengte . . . . . > 5                    Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . > 0      Getal

Gegevenstype . . . . . > *CHAR          *QTDCHAR, *CHAR, *HEX...
Lengte . . . . . > 5                    Getal, *VARY
*VARY bytes of decimaalpos. . 0        Getal
+ voor meer waarden <
Type antwoord . . . . . > *CHAR        *CHAR, *DEC, *ALPHA, *NAME...
Maximumlengte antwoord:
Lengte . . . . . > *TYPE                Getal, *TYPE, *NONE
Decimaalposities . . . . . >           Getal
Geldige antwoordwaarden . . . . > *NONE
+ voor meer waarden <

MEER...
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

```

Lijst van gekwalificeerde namen: bij bepaalde opdrachten, zoals SNDMSG (Bericht zenden) kunt u meer dan een gekwalificeerde waarde voor een parameter opgeven. Op het scherm met aanwijzingen bij een dergelijke opdracht geeft het invoerveld voor de enkele waarde aan waar de eerste waarde kan worden opgegeven. Onder het eerste speciale tekenveld bevindt zich een ingesprongen reeks invoervelden voor de eerste van de gekwalificeerde waarden. In het eerste invoerveld van de reeks geeft u de waarde zelf op. In het ingesprongen veld daaronder geeft u de kwalificatie van die waarde op. Zo is op het hieronder afgebeelde scherm **BERICHT ZENDEN (SNDMSG)** met aanwijzingen de parameter *Bibliotheek* de kwalificatie van de parameter *Doelberichtenwachtrij*.

```

                                Bericht zenden (SNDMSG)

Typ waarden en druk op Enter.

Tekst bericht . . . . . Laten we gaan eten.

_____
_____
_____
_____

Aan gebruikersprofiel . . . . . _____ Naam, *SYSOPR, *ALLACT...

                                Extra parameters

Doelberichtenwachtrij . . . . . PSMIT      Naam, *SYSOPR
Bibliotheek . . . . . *LIBL          Naam, *LIBL, *CURLIB
      + voor meer waarden _____
                                *LIBL

Type bericht . . . . . *INFO          *INFO, *INQ

F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
MEER...

```

Als u meer waarden met kwalificaties wilt opgeven, typt u een + (plusteken) gevolgd door ten minste één spatie in een van de velden met waarden en drukt u vervolgens op Enter. In het volgende voorbeeld is een + (plusteken) getypt in het veld + voor meer waarden, waarna op Enter is gedrukt om een reeks invoervelden voor extra *LIBL-waarden en de bijbehorende doelberichtenwachtrijen af te beelden.

MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER TOMSGQ

Typ waarden en druk op Enter.

Doelberichtenwachtrij>	PSMIT	Naam, *SYSOPR
Bibliotheek	*LIBL	Naam, *LIBL, *CURLIB
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	
	*LIBL	

MEER...

F3=Einde F4=Lijst F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Aanwijzingen voor tekenreeksen

In CL-opdrachten worden spaties, haakjes en andere speciale tekens gebruikt om meervoudige waarden te scheiden. Daarom moet een tekenreeks die een van deze speciale tekens bevat, tussen apostroffen worden getypt. In het invoerveld van een aanwijzing kan slechts één waarde worden opgegeven. Daarom wordt, om te voorkomen dat u fouten maakt bij het typen van de waarden, de waarde in een teken-, datum- of tijdveld automatisch tussen apostroffen geplaatst als er tijdens het invoeren een speciaal teken wordt ontdekt.

Lengte van de invoervelden bij aanwijzingen voor een opdracht

Bij de aanwijzingen voor een CL-opdracht zijn er invoervelden van een bepaalde lengte beschikbaar. De toegestane veldlengten zijn 1 tot en met 12 tekens en 17, 25, 32, 50, 80, 132, 256 en 512 tekens. Als een bepaalde parameter een veldlengte heeft die niet is toegestaan, wordt een invoerveld van de eerstvolgende lengte afgebeeld.

Beschikbare functietoetsen

Help bij opdrachten (Help of F1): als u op Help drukt terwijl u het scherm met aanwijzingen bij een IBM-opdracht invult, wordt er Help-tekst over die opdracht afgebeeld. Als de cursor op een invoerveld staat, wordt eerst Help-tekst afgebeeld over de parameter waarbij de cursor is gezet. Hierna kan Help-tekst over de hele opdracht worden afgebeeld door op F2 (Uitgebreide Help) te drukken. Als de cursor boven of onder de parameterregels staat, wordt Help-tekst over de gehele opdracht afgebeeld. U kunt met F3 (Einde) teruggaan naar het scherm met aanwijzingen.

Einde (F3): op elk punt in het opdrachtproces voordat u op Enter of F16 (Opdracht uitvoeren) drukt, kunt u het opgeven van de opdracht beëindigen door op F3 (Einde) te drukken. U gaat dan terug naar het scherm waarop u het scherm met aanwijzingen hebt opgeroepen. De oorspronkelijk opgegeven opdracht wordt afgebeeld en kan worden gewijzigd om op een andere manier te worden gebruikt.

Lijst (F4): als u de cursor bij een invoerveld zet en op F4 (Lijst) drukt, worden de toegestane waarden voor dat veld afgebeeld. U kunt deze waarden ook afbeelden door een vraagteken in het invoerveld te typen.

Als het invoerveld een parameter is die een andere opdracht als waarde accepteert, drukt u op F4 (Lijst) om het scherm met aanwijzingen bij de ingesloten opdracht af te beelden. Het scherm met aanwijzingen van de ingesloten opdracht is bijna hetzelfde als een gewoon scherm met aanwijzingen; het enige verschil is dat er boven aan het scherm een nummer staat dat aangeeft op welk niveau de opdracht is ingesloten. Als u op F4 (Lijst) drukt bij een gedeeltelijk opgegeven ingesloten opdracht terwijl voor andere parameters ongeldige waarden zijn opgegeven, worden zo mogelijk aanwijzingen verschaft. Anders worden de foutberichten die verhinderen dat er aanwijzingen verschijnen onmiddellijk afgebeeld. U kunt de foutberichten ook afbeelden door op Enter te drukken.

De toetsen Enter, F16 (Opdracht uitvoeren) en F3 (Einde) hebben op een ingesloten scherm met aanwijzingen dezelfde uitwerking als op een gewoon scherm met aanwijzingen, met dien verstande dat u na voltooiing van de ingesloten opdracht teruggaat naar het scherm met aanwijzingen van het vorige niveau in plaats van naar het scherm waarop u de oorspronkelijke opdracht hebt opgegeven.

Foutberichten worden alleen afgebeeld voor de opdracht van het actuele niveau waarbij u om aanwijzingen hebt verzocht. Maar als uw actuele opdracht een ingesloten opdracht met fouten bevat, kunnen die fouten worden aangegeven door een algemeen foutbericht over die parameter op het actuele niveau.

Vernieuwen (F5): het kan voorkomen dat u na het opgeven van waarden voor een opdracht foutberichten ontvangt voor fouten die u niet kunt oplossen. Als u op F5 (Vernieuwen) drukt, gaat u terug naar het begin van de opdracht met alle standaardwaarden en kunt u opnieuw beginnen. Alle opgegeven waarden worden gewist, ook de waarden die u gedeeltelijk hebt ingevuld voordat u om aanwijzingen hebt verzocht.

Alle parameters (F9): als u op F9 (Alle parameters) drukt, worden alle parameters van de opdracht afgebeeld, ook de parameters die niet door voorwaardelijke aanwijzingen zouden worden afgebeeld. F9 (Alle parameters) is alleen beschikbaar als de opdracht over voorwaardelijke of extra parameters beschikt. Met deze toets kunnen alle toegestane parameters van een opdracht worden afgebeeld.

Extra parameters (F10): als u op F10 (Extra parameters) drukt, worden extra parameters afgebeeld. Deze functie wordt gebruikt voor parameters die niet meteen worden afgebeeld, omdat ze maar weinig worden gebruikt. F10 (Extra parameters) is alleen beschikbaar als de opdracht extra parameters heeft.

Annuleren (F12): als u op een scherm met aanwijzingen op F12 (Annuleren) drukt, verlaat u dat scherm en gaat u terug naar het scherm waarop u het scherm met aanwijzingen hebt opgeroepen. De oorspronkelijk opgegeven opdracht wordt afgebeeld en kan worden gewijzigd om op een andere manier te worden gebruikt.

Als u op F12 (Annuleren) drukt op een ander scherm, bijvoorbeeld een scherm met een lijstaanwijzing of een scherm met geldige waarden, gaat u terug naar het vorige scherm. Waarden die u op het scherm hebt opgegeven voordat u op F12 (Annuleren) hebt gedrukt, worden genegeerd.

Help bij aanwijzingen (F13): als u op F13 (Help bij aanwijzingen) drukt, wordt er Help-tekst over de opdrachtaanwijzingen afgebeeld. Deze bestaat uit een korte beschrijving van de beschikbare functietoetsen, de diverse schermen en de toegestane bewerkingen.

Opdracht met opgegeven parameters (F14): als u waarden opgeeft op een scherm met aanwijzingen en wilt weten hoe de opdracht eruitziet wanneer u hem zou opgeven op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN, drukt u op F14 (Opdracht met opgegeven parameters) om de het scherm OPDRACHT MET OPGEGEVEN PARAMETERS BEKIJKEN af te beelden. Dit scherm toont u alle parameters van de opdracht, opgebouwd met de door u opgegeven waarden. Standaardwaarden die u niet hebt gewijzigd, worden niet afgebeeld. Zoals u ziet, wordt elke parameter na de eerste op een aparte regel afgebeeld. U kunt dit scherm bijvoorbeeld op de volgende manier afbeelden:

1. Typ **DSPOBJD** (Objectbeschrijving bekijken) en druk op F4 (Aanwijzingen). Het scherm OBJECTBESCHRIJVING BEKIJKEN (DSPOBJD) met aanwijzingen wordt afgebeeld.
2. Typ de gewenste waarden in het invoerveld (de middelste kolom), zoals hieronder wordt geïllustreerd.

```

Objectbeschrijving bekijken (DSPOBJD)

Typ waarden en druk op Enter.

Object . . . . . > UPDATE      Naam, generiek*, *ALL
  Bibliotheek . . . . . > RECORDS  Naam, *LIBL, *USRLIBL...
Type object . . . . . > *FILE      *ALL, *ALRTBL, *AUTL...
      + voor meer waarden
Details . . . . . > *FULL          *BASIC, *FULL, *SERVICE
Uitvoer . . . . . *                *, *PRINT, *OUTFILE

                                     EINDE
F3=Einde  F4=Lijst  F5=Vernieuwen  F12=Annuleren  F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen
  
```

3. Druk op F14 (Opdracht met opgegeven parameters) om het scherm OPDRACHT MET OPGEGEVEN PARAMETERS BEKIJKEN af te beelden.

OPDRACHT MET OPGEGEVEN PARAMETERS BEKIJKEN

DSPOBJD OBJ(RECORDS/UPDATE)
OBJTYPE(*FILE)
DETAIL(*FULL)

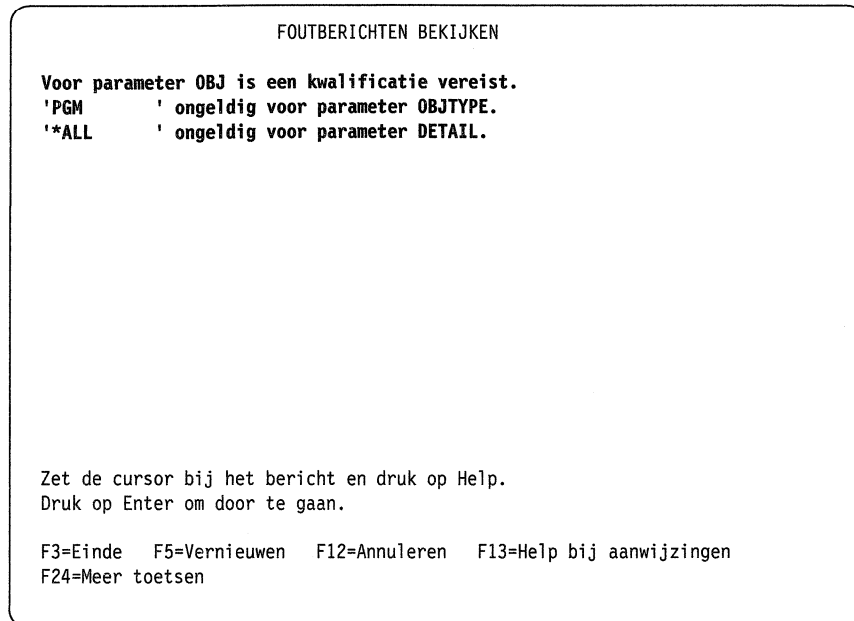
Druk op Enter om door te gaan.

F3=Einde F5=Vernieuwen F12=Annuleren F13=Help bij aanwijzingen
F24=Meer toetsen

Als in de rechterbenedenhoek van het scherm een + (plusteken) staat, kunnen er meer opdrachtregels worden afgebeeld. Gebruik de juiste bladertoets om de hele opdrachtreeks te kunnen bekijken.

4. Druk op Enter om naar het scherm met aanwijzingen terug te gaan.

Foutberichten (F15): als u op F15 (Foutberichten) drukt, wordt het scherm FOUTBERICHTEN BEKIJKEN afgebeeld met daarop alle foutberichten.



Met de bladertoetsen kunt u het scherm aanpassen en extra foutberichten afbeelden. Ook kunt u de cursor bij een bericht plaatsen en op Help of op F1 (Help) drukken om een scherm met extra informatie af te drukken (zie Hoofdstuk 4). Als u wilt teruggaan naar het scherm waarop u het scherm met foutberichten hebt opgeroepen, drukt u op Enter.

Opricht uitvoeren (F16): als u op Enter drukt op een van de hoofdschermen met aanwijzingen van een opdracht, wordt de opdracht verwerkt, tenzij deze fouten bevat of er extra parameters moeten worden opgegeven.

Als u het systeem wilt laten weten dat een opdracht moet worden verwerkt zonder controle op voorwaardelijke parameters, of als u op een ander scherm dan het hoofdscherm met aanwijzingen werkt, bijvoorbeeld het scherm MEER WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER OBJTYPE, drukt u op F16 (Opdracht uitvoeren). Als de opdracht geen fouten bevat, wordt deze onmiddellijk verwerkt. Enkele voorbeelden:

- U kunt alleen waarden typen voor de verplichte parameters op het eerste scherm en dan op F16 (Opdracht uitvoeren) drukken om de opdracht onmiddellijk uit te voeren, waarbij voor de parameters op de overige schermen de standaardwaarden worden gebruikt.
- U kunt, nadat u alle waarden hebt getypt, met de juiste bladertoetsen teruggaan via alle vorige schermen met aanwijzingen om de opgegeven waarden te controleren en vervolgens op F16 (Opdracht uitvoeren) drukken.
- U kunt met F16 (Opdracht uitvoeren) de opdracht uitvoeren vanaf andere schermen dan het hoofdscherm met aanwijzingen, bijvoorbeeld vanaf het scherm WAARDEN OPGEVEN BIJ PARAMETER ... of het scherm OPDRACHT MET OPgegeven parameters bekijken.

DBCS-conversie starten/beëindigen (F18): als u op F18 (DBCS-conversie starten/beëindigen) drukt, wordt op regel 23 van een DBCS-beeldstation een conversie-aanwijzing afgebeeld. Geef op deze regel het alfanumerieke woord op dat u wilt converteren en de DBCS-woorden die betrekking hebben op systeem-schermen.

Opmerking: meer informatie over DBCS vindt u in de publikatie *Programming: Data Management Guide*, bestelnummer SC21-9658.

Meer toetsen (F24): als u op F24 (Meer toetsen) drukt, kunt u extra functietoetsen afbeelden die op een bepaald scherm actief zijn.

Verklarende woordenlijst

aantal regels per inch (lpi). Het aantal regels dat verticaal kan worden afgedrukt binnen een inch (2,54 cm).

aantal tekens per inch (cpi). Het aantal tekens dat per inch op een regel van een pagina kan worden afgedrukt.

aanwijzing. (1) Een opdracht op het scherm waarbij informatie of actie van de gebruiker wordt gevraagd. De gebruiker moet antwoord geven alvorens te kunnen doorgaan met het programma. (2) Een lijst van waarden of een verzoek om informatie afkomstig van het systeem, om de gebruiker te herinneren aan het type informatie of de vereiste actie.

adres. De geheugenlocatie in een computer waar bepaalde gegevens zijn opgeslagen. Het adres kan ook verwijzen naar het nummer waarmee deze locatie wordt geïdentificeerd.

afdrukwachtrij. Een lijst van uitvoer die wacht om te worden afgedrukt.

alfabetisch teken. Een van de letters A tot en met Z (hoofdletters en kleine letters) of een van de tekens #, \$ of @.

alfanumeriek. Betrekking hebbend op de letters A tot en met Z (hoofdletters en kleine letters), de cijfers 0-9 en speciale symbolen als \$, #, @, . of _.

algemene bibliotheek. De met het systeem meegeleverde bibliotheek die de door IBM geleverde objecten bevat die voor veel systeemfuncties zijn vereist, plus objecten die door de gebruiker zijn gemaakt en die niet expliciet in een andere bibliotheek zijn gezet. Ook wel QGPL genoemd.

Alt-stand. Een werkstand waarin de toetsen op het toetsenbord voor andere tekens of functies worden gedefinieerd wanneer op de Alt-toets wordt gedrukt. Zo activeert de Spatie terug-toets de functie *Schermbewissen* wanneer tegelijkertijd op de Alt-toets wordt gedrukt.

American National Standard Code for Information Interchange (ASCII). De code die is ontwikkeld door het American National Standards Institute voor de uitwisseling van gegevens tussen gegevensverwerkingsystemen, datacommunicatiesystemen en bijbehorende apparatuur. De ASCII-tekenset bestaat uit stuurtekens en symbooltekens van zeven bits plus een bit voor pariteitscontrole.

AS/400 Business Graphics Utility (BGU). Een gelicentieerd IBM-programma, waarmee grafische voorstellingen kunnen worden ontworpen, getekend, afgebeeld en afgedrukt.

AS/400 Office. Een gelicentieerd IBM-programma waarmee de gebruiker post kan verzenden en ontvangen, afspraken in agenda's kan plannen, adressenbestanden kan onderhouden en documenten kan opslaan en ophalen. AS/400 Office biedt ook tekstverwerkingsfuncties en de mogelijkheid om ten behoeve van andere gebruikers te werken.

AS/400 PC Support. Een gelicentieerd IBM-programma waarmee u systeemfuncties kunt uitvoeren op een Personal Computer die op het systeem is aangesloten.

AS/400 Query. Een gelicentieerd IBM-programma waarmee u informatie uit gegevensbestanden kunt kiezen, indelen en analyseren, om daarmee overzichten en andere bestanden te maken.

ASCII. Zie *American National Standard Code for Information Interchange (ASCII)*.

batch. Heeft betrekking op een groep taken die in een bepaalde volgorde door hetzelfde programma worden uitgevoerd in een computer. Hierbij zijn weinig of geen handelingen van de gebruiker vereist. Vergelijk met *interactief*.

batch-subsysteem. Een gedeelte van het hoofdgeheugen waar batch-taken worden verwerkt.

batch-taak. Een vooraf gedefinieerde reeks acties die aan het systeem wordt aangeboden. Een batch-taak wordt zonder of met weinig tussenkomst van de gebruiker uitgevoerd. Vergelijk met *interactieve taak*.

beeldscherm. Het onderdeel van het beeldscherm dat lijkt op de beeldbuis van een televisie en dat wordt gebruikt voor het afbeelden van informatie die via een werkstation is ingevoerd of ontvangen.

beeldstation. Een eenheid die bestaat uit een toetsenbord, met behulp waarvan de gebruiker gegevens naar het systeem kan zenden, en een beeldscherm, waarop de gebruiker de informatie kan bekijken die naar het systeem wordt verzonden en van het systeem wordt ontvangen.

beginprogramma. Een gebruikersprofiel-programma dat wordt uitgevoerd wanneer de gebruiker zich aanmeldt en nadat het processorprogramma QCMD is gestart. QCMD roept het eerste programma op.

bericht dat vooraf is gedefinieerd. Een bericht waarvan de beschrijving is gemaakt en opgeslagen in een berichtenbestand voordat het wordt gezonden door het programma. Vergelijk met *direct bericht*. Zie *bericht-ID*.

bericht-ID. Een code van zeven tekens die een bericht aangeeft dat vooraf is gedefinieerd en die wordt gebruikt om de berichtbeschrijving op te halen vanuit een berichtenbestand. Zie *bericht dat vooraf is gedefinieerd*.

berichtbeschrijving. Informatie die een bepaald bericht beschrijft.

berichtenwachtrij. Een lijst waarop berichten worden geplaatst die naar een persoon of een programma worden gezonden. Het ID voor het objecttype dat door het systeem wordt herkend, is *MSGQ.

berichtenwachtrij van de gebruiker. Een door de gebruiker gemaakt object dat wordt gebruikt voor het ontvangen van berichten die zijn gezonden door het systeem, andere gebruikers en toepassingsprogramma's.

berichtregel. Een gebied op het scherm waar berichten worden afgebeeld.

bestand voor spooled uitvoer. Een bestand dat zorgt voor het vasthouden van uitvoergegevens die later moeten worden afgedrukt.

bestand voor toetsenbordaangepassing. Het PC-bestand dat de door de gebruiker gedefinieerde toetsenbordaangepassing bevat.

besturingssysteem. Een verzameling systeemprogramma's die de werking van een computersysteem besturen.

besturingstaal (CL). De set opdrachten waarmee een gebruiker het systeem opdracht geeft bewerkingen uit te voeren.

beveiligen. Via een aan de gebruiker verleende machtiging bepalen welke objecten iemand mag gebruiken en in welke mate.

BGU. Zie *AS/400 Business Graphics Utility (BGU)*.

bibliotheek. (1) Een object op schijf dat dient als index voor andere objecten. In een bibliotheek worden aanverwante objecten gegroepeerd zodat de gebruiker objecten kan zoeken op naam. Vergelijk met *folder*. (2) De reeks publikaties voor een systeem.

bladeren. De gegevens die op het beeldscherm worden afgebeeld, omhoog verplaatsen met behulp van de toets Verder bladeren of omlaag verplaatsen met behulp van de toets Terug bladeren.

CL (Control Language). Zie *besturingstaal (CL)*.

CL-programma. Een programma dat is gemaakt van source-instructies die uitsluitend bestaan uit CL-opdrachten.

COBOL (Common Business-Oriented Language). Een hogere programmeertaal, gebaseerd op het Engels, die voornamelijk wordt gebruikt voor commerciële gegevensverwerking.

configureren. (1) De onderlinge samenhang van de apparatuur, de programma's, communicatielijnen en facultatieve voorzieningen binnen een systeem beschrijven. (2) De instelling beschrijven van delen van hulpgeheugens (ASP's) en hulpgeheugenbescherming.

console. Een beeldstation waarop een operator de systeemactiviteiten kan volgen en besturen.

Control Language (CL). Zie *besturingstaal (CL)*

cpi. Zie *aantal tekens per inch (cpi)*.

DBCS. Zie *dubbelbyte-tekenset (DBCS)*.

DBCS-conversie. Een functie van het besturingssysteem waarmee een gebruiker van een DBCS-beeldstation alfanumerieke tekens kan invoeren en opdracht kan geven deze om te zetten in dubbelbyte-gegevens.

dialogbericht. Een bericht dat informatie geeft en vraagt om een antwoord.

direct bericht. Een bericht dat wordt gemaakt wanneer het wordt gezonden. Vergelijk met *bericht dat vooraf is gedefinieerd*.

Disk Operating System (DOS). Een besturingssysteem voor computers, dat gebruik maakt van schijven en diskettes als hulpgeheugen voor programma's en gegevens.

Display Station Pass-Through (DSPT). Een communicatiefunctie waarmee een gebruiker zich kan aanmelden bij een systeem (een AS/400-systeem, Systeem 38 of Systeem 36) vanuit een ander systeem (een AS/400-systeem, Systeem 38 of Systeem 36) en de programma's en gegevens van dat systeem kan gebruiken. Ook wel pass-through genoemd.

documentnaam. De naam, minimaal één en maximaal twaalf tekens lang, van een document in een folder. Deze wordt bij het maken van het document door de gebruiker toegewezen.

DOS. Zie *Disk Operating System*.

DSPT. Zie *Display Station Pass-Through (DSPT)*

dubbelbyte-sessie. Een bedieningsessie op een beeldstation die gebruikt maakt van dubbelbyte-tekengegevens voor de communicatie tussen het systeem en de operator.

dubbelbyte-systeem. Een systeem dat in staat is zowel enkelbyte- als dubbelbyte-tekens te verwerken en af te beelden.

dubbelbyte-tekenset (DBCS). Een tekenset waarbij elk teken wordt weergegeven door twee bytes. Dubbelbyte-tekensets worden gebruikt door talen zoals het Japans, het Chinees en het Koreaans, die meer symbolen kennen dan kan worden weergegeven door 256 codepunten. Aangezien elk teken twee bytes vereist, is voor het typen, afbeelden en afdrukken van DBCS-tekens apparatuur en programmatuur met DBCS-ondersteuning nodig.

eigenaar. De gebruiker die een object maakt of tot eigenaar van een object is benoemd.

Emulatie. Het zodanig programmeren van een apparaat, dat het als een ander apparaat functioneert. Zie ook *5250 Emulatie* en *3270 Emulatie*.

folder. Een index voor documenten. Een folder wordt gebruikt om aanverwante documenten te groeperen en documenten op naam te zoeken. Het systeem herkent een folder aan de waarde *FLR. Vergelijk met *bibliotheek*.

gebruikers-ID (gebruikers-identificatie). (1) De naam die wordt gebruikt om een gebruikersprofiel te koppelen aan een gebruiker wanneer een gebruiker zich aanmeldt bij het systeem. Zie ook *naam gebruikersprofiel*. (2) Het eerste deel van een tweedelige netwerknaam die wordt gebruikt in het adressenbestand van het systeem en in de Office-toepassingen voor het identificeren van een gebruiker. De netwerknaam is gewoonlijk gelijk aan de naam van het gebruikersprofiel, hoewel afwijkende namen voorkomen.

gebruikers-ID/adres. De tweeledige, unieke naam die wordt gebruikt in het adressenbestand van het systeem en in de toepassingen van Office, om een gebruiker te identificeren en om bijvoorbeeld elektronische post te kunnen zenden.

gebruikers-identificatie. Zie *gebruikers-ID (gebruikers-identificatie)*.

gebruikerscategorie. De classificatie van een gebruiker door de systeemtaak, bijvoorbeeld Security Officers, Security Administrators, programmeurs, systeem-operators of gebruikers. Elke gebruikerscategorie heeft een set speciale machtigingen die afhankelijk zijn van het beveiligingsniveau van het systeem. De gebruikerscategorie bepaalt welke opties worden afgebeeld op de door IBM geleverde menu's.

gebruikersprofiel. Een object met een unieke naam dat het wachtwoord van de gebruiker bevat, de lijst van speciale machtigingen die zijn toegewezen aan een gebruiker en de objecten waarvan de gebruiker eigenaar is.

gebruikerswachtwoord. Een unieke reeks tekens die een systeemgebruiker moet typen om zichzelf te identificeren voor het systeem, als de systeemresources zijn beveiligd.

gekwalificeerde naam. De naam van de bibliotheek die het object bevat en de naam van het object. Vergelijk met *objectnaam*.

gekwalificeerde taaknaam. Een taaknaam en bijbehorende gebruikersnaam en door het systeem toegewezen taaknummer. Vergelijk met *taaknaam*.

historiebestand. Een samenvatting van de systeemactiviteiten, zoals systeem- en taakinformatie, apparaatstatus, berichten voor de systeem-operator en een overzicht van Program Temporary Fix (PTF)-activiteiten in het systeem.

ideografisch. Betrekking hebbend op dubbelbyte-tekens, die pictogrammen, symbolen en dergelijke weergeven.

IGC. Een afkorting die in opdrachten en sleutelwoorden wordt gebruikt om functies van de dubbelbyte-tekenset weer te geven.

informatief bericht. Een bericht dat informatie geeft aan de gebruiker over het systeem, zoals bijvoorbeeld voltooiingsberichten, die een voltooide bewerking aangeven, en afbrekings- of diagnoseberichten, die een storing aangeven.

informatiescherm. Een scherm dat de gebruiker van informatie voorziet, zoals de status van het systeem, maar dat zelden een antwoord vereist.

Initial Program Load (IPL). Het laden van systeemprogramma's vanuit het hulpgeheugen van het systeem, het controleren van de systeemapparatuur en het voorbereiden van het systeem voor gebruik.

interactief. Betrekking hebbend op de uitwisseling van informatie tussen mensen en een computer. Vergelijk met *batch*.

interactieve taak. Een taak die wordt gestart voor een gebruiker die zich aanmeldt bij een werkstation. Vergelijk met *batch-taak*.

invoer/uitvoer. Gegevens die aan de computer worden verstrekt of gegevens die het resultaat zijn van computerverwerkingen.

invoer/uitvoerveld. Een veld dat is opgegeven in een schermindelingsbestand of database-bestand en dat kan worden gebruikt voor zowel de informatie die aan het programma wordt geleverd, als voor de informatie die tijdens de verwerking wordt ontvangen. Zie ook *invoerveld* en *uitvoerveld*.

invoerveld. Een veld dat is opgegeven in een scherm-indelingsbestand of database-bestand en dat wordt gebruikt voor invoer van gegevens die u aanlevert. Vergelijk met *uitvoerveld*.

IPL. Zie *Initial Program Load (IPL)*.

kenmerk. Een kenmerk of een eigenschap van een of meer objecten.

kwalificatie. In gegevensverwerking alle andere namen in een gekwalificeerde naam behalve de naam uiterst rechts, die de objectnaam wordt genoemd.

leesprogramma. Een intern programma dat taken leest van een invoerapparaat of database-bestand en deze in een takenwachtrij zet.

lijst van bibliotheken. Een lijst die aangeeft welke bibliotheken moeten worden doorzocht en in welke volgorde. Het ID dat door het systeem wordt herkend, is *LIBL.

lijst van parameters. Een lijst van waarden die de adresseerbaarheid van gegevens in een opgeroepen programma combineert met gegevens in het oproepende programma. De lijst bevat de parameter-namen en de volgorde waarin deze in de programma's moeten worden gecombineerd.

lpi. Zie *aantal regels per inch (lpi)*.

machtigen. Toestaan of een machtiging geven voor.

machtigingsniveau *SPLCTL (Spool-functies besturen). Een speciale machtiging die de gebruiker toestaat spool-functies uit te voeren, zoals het afbeelden, wissen, vasthouden en vrijgeven van spool-bestanden in de uitvoerwachtrij voor de gebruiker zelf en andere gebruikers. Deze machtiging staat de gebruiker toe de kenmerken van spool-bestanden te wijzigen, zoals de printer die wordt gebruikt voor het afdrukken van het bestand.

monitor. (1) Een functionele eenheid binnen een systeem voor gegevensverwerking die bepaalde activiteiten observeert en registreert met als doel er een analyse op uit te voeren. (2) Apparaten of programma's die systeembewerkingen bewaken, besturen of controleren.

naam gebruikersprofiel. De naam of code die het systeem koppelt aan een gebruiker wanneer deze zich aanmeldt bij het systeem. Wordt ook wel gebruikers-ID genoemd.

object. Een benoemde eenheid in het geheugen, die bestaat uit een reeks kenmerken die het object zelf beschrijven en soms gegevens. Elk item dat in het geheugen voorkomt en daar plaats inneemt en waarop een bewerking kan worden uitgevoerd, is een object.

Voorbeelden van objecten zijn programma's, bestanden en folders.

objecteigenaar. Een gebruiker die een object maakt of aan wie een object opnieuw wordt toegewezen. De objecteigenaar heeft volledig beheer over het object.

objectmachtiging. Een speciale machtiging om een object te gebruiken of te besturen. Met objectmachtiging kan de gebruiker bijvoorbeeld een object wissen, verplaatsen of een nieuwe naam geven.

objectnaam. De naam van een object. Vergelijk met *gekwalificeerde naam*.

Office. De verkorte naam van het gelicentieerde IBM-programma AS/400 Office.

onderbreken. Het stoppen van een bewerking of functie om eventueel later hervat te worden.

online. Rechtstreeks bestuurd door en/of direct communicerend met de computer.

online informatie. Informatie die u op het scherm kunt lezen en die uitleg geeft over schermen, berichten en programma's.

opstartprocedure. Zie *Initial Program Load (IPL)*.

parameter. Een waarde die wordt toegekend aan een opdracht of programma. Een parameter dient als invoer of wordt gebruikt om de acties van de opdracht of het programma te besturen.

pass-through. Zie *Display Station Pass-Through (DSPT)*.

PC Support. De verkorte naam van het gelicentieerde IBM-programma AS/400 PC Support.

PC-bestand. Een bestand dat is opgeslagen in een Personal Computer.

PC-sessie. Een werksessie die gebruik maakt van DOS of OS/2 en andere IBM-programma's op een Personal Computer die als 5250 Werkstation is aangesloten op een AS/400-systeem.

pitch. Het aantal afgedrukte tekens per inch.

poort. Systeemingenen waarop de I/O-apparaten zijn aangesloten.

positionele parameter. Een parameter die moet voorkomen in een opgegeven positie die is gerelateerd aan andere parameters.

printer-ID. De code waarmee een printer wordt geïdentificeerd.

procedure. (1) Een set BASIC-opdrachten, BASIC-instructies, invoergegevens en/of commentaren waarmee een bepaalde set functies wordt uitgevoerd. (2) (PL/I) Een blok dat kan worden geactiveerd vanuit diverse punten in een programma door middel van een CALL-instructie en dat gegevens kan verwerken die zijn doorgegeven vanuit het blok waarin dit blok werd opgeroepen.

profiel. Gegevens die de kenmerken van een gebruiker, programma, apparaat of lokatie op afstand beschrijven.

proportioneel schrift. Een methode van afdrukken waarbij de ruimte die een teken inneemt, afhankelijk is van de breedte van het teken.

QGPL. Zie *algemene bibliotheek*.

Query. De verkorte naam van het gelicentieerde IBM-programma AS/400-Query.

record. Een verzameling aanverwante gegevens of woorden die als een geheel worden behandeld, bijvoorbeeld naam, adres en telefoonnummer.

recordindeling. De rangschikking van gegevens in de records die deel uitmaken van, of worden verwerkt door, een bestand. De recordindeling omvat de recordnaam, veldnamen en veldbeschrijvingen (zoals veldlengte en gegevenstype).

Report Program Generator (RPG). Een programmeertaal die is ontworpen voor het schrijven van administratieve toepassingsprogramma's.

reservekopie. Een reserve-exemplaar dat kan worden gebruikt om het oorspronkelijke exemplaar te vervangen als dat is zoekgeraakt of beschadigd.

RPG. Zie *Report Program Generator (RPG)*.

schijf. Een direct toegankelijk opslagmedium dat bestaat uit een of meer platte, ronde schijven met een magnetisch oppervlak waarop gegevens kunnen worden opgeslagen.

schrijfprogramma. Het gedeelte van de ondersteuning voor spooling van het besturingssysteem dat onafhankelijk van het programma dat de uitvoer heeft vervaardigd, spooled uitvoer schrijft naar een uitvoerapparaat.

schrijfprogramma voor printer. Een functie van het besturingssysteem die spooled uitvoer schrijft van een programma naar een printer. Zie ook *schrijfprogramma voor spool-bestand*.

schrijfprogramma voor spool-bestand. De generieke naam voor het verwijzen naar de functie van het schrijfprogramma voor diskette en het schrijfprogramma voor printer. Zie ook *schrijfprogramma voor printer*.

sectie. Verschillende sets gegevens binnen één bestand.

sessie. (1) Het tijdsbestek dat begint wanneer een gebruiker zich aanmeldt en eindigt wanneer de gebruiker zich afmeldt van het beeldstation. (2) (3270 Emulatie) Alle activiteiten op de communicatielijn tussen het moment dat de emulatie wordt gestart en het moment dat deze wordt beëindigd.

severity-code. Een getal dat aangeeft hoe belangrijk een bericht is. Hoe hoger het getal, des te ernstiger de situatie.

Shift. Een toetsenbordactie waarmee hoofdletters en andere tekens kunnen worden getypt.

sleutelwoord. Een naam die een parameter aangeeft. In sommige CL-opdrachten worden sleutelwoorden gebruikt als namen voor parameters.

spatiebalk. Een stuurtoets voor de spatiëeringsfunctie.

spool. De systeemfunctie die taken in een geheugen-gebied plaatst waar deze taken wachten om te worden verwerkt of afgedrukt.

spool-bestand. Een bestand dat uitvoergegevens die op afdrukken wachten, of invoergegevens die wachten op verwerking door het programma, vasthoudt.

spooling. De systeemfunctie die gegevens opslaat in een schijfbestand voor verwerking of afdrukken later.

spooling-subsysteem. Een gedeelte van het systeem dat de verwerkingsomgeving levert voor de programma's die taken lezen en naar takenwachtrijen zenden om daar te wachten op verwerking en bestanden schrijven van een uitvoerwachtrij naar een uitvoerapparaat. IBM levert één spooling-subsysteem: QSPL.

standaardaflevering. De methode van het afleveren van berichten aan een berichtenwachtrij waarin berichten in de wachtrij worden gezet zonder de taak te onderbreken en waarbij voor elk bericht dat een antwoord vereist, een door het systeem toegewezen antwoord wordt gezonden.

standaardoptie. Een waarde die automatisch door het systeem of het programma wordt overgenomen of als standaardwaarde wordt gebruikt.

standaardprinter. Een printer die is toegewezen aan een systeem of een gebruiker en die alle printeruitvoer van dat systeem of van die gebruiker accepteert, indien geen andere printer is opgegeven.

standaardwaarde. Een waarde die in het systeem of het programma is opgeslagen en die wordt gebruikt als er geen andere waarde wordt opgegeven.

substelsysteem. Een verwerkingsomgeving, gedefinieerd door een subsysteembeschrijving, waarin het systeem verwerking en resources coördineert.

syntaxis. De regels die van toepassing zijn voor het maken van een opdracht of instructie.

syntaxiscontrole. Een systeemfunctie, een compileerprogramma, het BASIC-vertaalprogramma of SEU waarmee afzonderlijke instructies worden gecontroleerd op structurele fouten.

Systeem 36-verwerkingsomgeving. Een functie van het besturingssysteem waarmee de meeste Operator Control Language (OCL)-instructies om toepassingsprogramma's van het Systeem 36 uit te voeren, worden verwerkt en waarmee de gebruiker Control Language (CL)-opdrachten kan verwerken. Vergelijk met *Systeem 38-verwerkingsomgeving*.

Systeem 38-verwerkingsomgeving. Een functie van het besturingssysteem waarmee de meeste Control Language (CL)-instructies en programma's om toepassingsprogramma's van het Systeem 38 uit te voeren, worden verwerkt. Vergelijk met *Systeem 36-verwerkingsomgeving*.

stelsysteembeveiliging. Een systeemfunctie waarmee het gebruik van bestanden, bibliotheken, folders en apparatuur wordt beperkt tot bepaalde gebruikers.

stelsysteembibliotheek. De met het systeem meegeleverde bibliotheek die objecten bevat zoals lijsten van machtigingen en beschrijvingen van de apparatuur die door de gebruiker zijn gemaakt, alsmede de gelicentieerde programma's, systeemopdrachten en andere systeemobjecten die worden meegeleverd bij het systeem. Het systeem-ID is QSYS.

stelsysteemnaam. Een door IBM geleverde naam die het systeem identificeert. Deze naam wordt gebruikt als netwerkenmerk bij bepaalde communicatietoepassingen, bijvoorbeeld APPC.

taakberichtenwachtrij. Een berichtenwachtrij die wordt gemaakt voor elke taak. Een taakberichtenwachtrij ontvangt opdrachten voor verwerking en zendt berichten die resulteren uit de verwerking van die opdrachten. Een taakberichtenwachtrij bestaat uit een externe berichtenwachtrij en een set wachtrijen voor programmaberichten.

taakbeschrijving. Een systeemobject dat definieert hoe een taak moet worden verwerkt. De objectnaam is *JOB.

taaklogboek. Een overzicht van de opdrachten die een taak aan het systeem heeft gezonden, van de berichten die bij deze opdrachten behoren en van de acties die door het systeem tijdens de verwerking van de taak

zijn uitgevoerd. Het taaklogboek wordt onderhouden door het systeemprogramma.

taaknaam. De naam waaronder een taak bekend is bij het systeem. Bij een interactieve taak krijgt de taak de naam toegewezen van het werkstation waarop de taak is gestart. Bij een batch-taak wordt de naam opgegeven in de opdracht die wordt gebruikt om de taak te plannen. Vergelijk met *gekwalificeerde taaknaam*.

takenwachtrij. Een lijst van batch-taken die wachten op verzending of verwerking door het systeem. Het systeem herkent een takenwachtrij aan de waarde *JOBQ.

toepassing. Een bepaalde taak, bijvoorbeeld voorraadbeheer of de debiteurenadministratie.

toepassingsprogramma. Een programma dat wordt gebruikt om een bepaalde gegevensverwerkingstaak uit te voeren, zoals voorraadbeheer of personeelsadministratie.

toetsenbordkaart. Een schema met behulp waarvan de gebruiker de plaats van toetsen op het toetsenbord kan bepalen, alsmede functies die aan toetsen zijn toegewezen of schakelaars en lampjes op een bedieningspaneel.

toetsenbordstijl. De rangschikking en functies van de toetsen op een toetsenbord.

uitgebreide 5250 Emulatie. Een voorziening waardoor een Personal Computer en een printer kunnen worden aangesloten op een AS/400-systeem met behulp van één twinaxkabel en de functies van een of twee 5250 werkstations kunnen uitvoeren. Met werkstation(s) wordt bedoeld: één beeldstation, twee beeldstations of één beeldstation en één printer.

uitvoer. Informatie of gegevens afkomstig van een computer die is/zijn afgebeeld op een scherm, afgedrukt op een printer of opgeslagen op schijf, diskette of band.

uitvoerveld. Een veld dat is opgegeven in een schermindelingsbestand of een database-bestand, dat is gereserveerd voor de informatie die wordt verwerkt door een programma. Vergelijk met *invoerveld*.

uitvoerwachtrij. Een object dat een lijst bevat van spool-bestanden die naar een uitvoerapparaat, bijvoorbeeld een printer, moeten worden geschreven. Het ID voor het objecttype is *OUTQ.

vasthouden. Handhaven, bewaren.

verwerking. Het uitvoeren van bewerkingen en berekeningen op gegevens.

waarschuwen. Wijzen op; duiden op of melding maken van een gebeurtenis.

wachtrij. Een lijst van berichten, taken of bestanden die wachten om te worden gelezen, verwerkt, afgedrukt of gezonden in de volgorde waarin ze in de lijst staan.

Wachtstand. Een bewerking tijdens welke de taak die actueel wordt uitgevoerd vanaf een beeldstation, wordt onderbroken zodat ander werk kan worden verricht. De operator drukt op Attn om het beeldstation in de Wachtstand te zetten.

weergavegebied. Bij ondersteuning voor de dubbelbyte-tekenset, het gebied dat wordt gebruikt om het teken af te beelden dat wordt gedefinieerd of gewijzigd.

werkstand invoegen. De werkstand voor typen waarbij de tekst rechts van de cursor wordt opgeschoven naar rechts in plaats van te worden vervangen.

werkstation. Een apparaat waarmee informatie kan worden overgebracht naar en van een computer, bijvoorbeeld een beeldstation of een printer.

werkstationgebruikersprofiel. Het door het systeem geleverde gebruikersprofiel dat de machtiging heeft die is vereist voor werkstation-operators. De naam van het gebruikersprofiel is QUSER.

wijzigingsbewerking. Een invoer-/uitvoerproces waarin de gegevens in een record worden gewijzigd.

3180 Beeldstation. Een beeldstation dat de 5250-gegevensstroom gebruikt.

3270 Beeldstation. Elk beeldstation van het IBM 3270 informatieschermsysteem.

3270 Beeldstationemulatie. De functie van het programma voor 3270 Emulatie van het besturingssysteem dat 3270 DSC-gegevensstromen die zijn bestemd voor een 3278 beeldstation, omzet naar gegevensstromen die kunnen worden herkend door een beeldstation dat is aangesloten op het AS/400-systeem.

3270 Emulatie. De ondersteuning van het besturingssysteem waardoor een AS/400-systeem kan dienen als 3274 Controller in een BSC-multipunt-netwerk of in een SNA/SDLC-netwerk. Zie ook *3270 Beeldstationemulatie*, *3270 Printeremulatie* en *Emulatie*.

3270 Printeremulatie. De functie van het programma voor 3270 Emulatie dat 3270-, DSC- en SCS-gegevensstromen die bestemd zijn voor een 328X printer, omzet naar gegevensstromen die kunnen worden herkend door een printer die is aangesloten op het AS/400-systeem.

5208 Link Protocol Converter Model 1. Een apparaat waarmee ASCII-werkstations op het systeem kunnen worden aangesloten alsof het 5250-werkstations zijn.

5250 Beeldstation. Elk beeldstation van het IBM 5250 informatieschermsysteem of het 5290 beeldschermstelsel, of het 3180 Beeldstation.

5250 Emulatie. Een van de gelicentieerde programma's die de mogelijkheid bieden om een Personal Computer te laten werken als een 5250 Beeldstation en de systeemfuncties van een AS/400-systeem te laten gebruiken. Zie ook *Emulatie*.

5290 Beeldstation. Elk beeldstation van het 5290 beeldschermstelsel.

Index

A

- aanmelden bij het systeem 2-1**
 - aanwijzing Menu 2-1
 - aanwijzing Wachtwoord 2-1
 - profielnaam 2-2
 - schermen gebruiken 2-1
 - schermen na aanmelding 3-1

aanmelding

- opties wijzigen 2-3
 - beginscherm 2-3
 - gebruikersprofiel 2-3
 - op te roepen beginprogramma 2-3
 - programma voor Attn-toets 2-3
 - standaardbibliotheek 2-3

aanwijzingen

- afbeelden B-1
- annuleren B-4, B-8, B-38
- beëindigen B-35
- bij ingesloten opdracht B-35
- bij lege opdrachtregel 4-11
- bij menu's 4-9
- bij opdrachten 4-9
- bij schermen B-1
- gebruiken met een opdracht op de opdrachtregel 4-11
- lijsten bij aanwijzingen B-13
- lijstparameters B-13
- speciale functies B-8
- voor tekenreeks B-33, B-34

aanwijzingen bij scherm OPDRACHTEN OPGEVEN

- annuleren B-4
- functietoetsen B-36
 - aanwijzingen beëindigen (F1) B-35
 - aanwijzingen bij ingesloten opdracht (F4) B-35
 - foutberichten (F15) B-38
 - opdracht met opgegeven parameters (F14) B-36
 - opdracht uitvoeren (F16) B-38
 - vernieuwen (F5) B-35
- lijstparameters B-13
 - eenvoudige lijst B-13
- parameters B-1
- speciale functies B-4

actieve taken in het systeem afbeelden 5-3, 5-4

afmelden bij het systeem 2-1, 2-2

- schermen gebruiken 2-1

algemene functies B-8

ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE 4-12

algemene informatie voor gebruiker, online 4-12

Alle parameters (F9) B-35

Alt-toets 1-20

alternatieve interactieve taak maken 4-17

andere taak starten met menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS 3-12

Annuleren (F12) B-35

ASCII-toetsenborden 1-11

- 3101 Beeldstation 1-11
- 3151 ASCII-toetsenbord 1-12, 1-13
- 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok 1-13
- 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok 1-13
- 3160 Beeldstation 1-15

AS/400-schermen afdrukken 1-22

Attn-toets 1-20

B

beeldstation

- ID 2-1
- menu-ID 3-2

beginprogramma wijzigen 2-3

beginscherm wijzigen 2-3

berichten 5-2, 5-3

- afbeelden 5-4, 5-6, 5-8, 5-18
 - menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken 5-18
- bericht-ID 5-8
- berichtenwachtrij 5-1, 5-8, 5-15, 5-23
 - berichten afbeelden 5-8
 - beschadigde berichtenwachtrij 5-23
 - voor gebruikers 5-1
 - voor systeem 5-1
 - voor werkstation-operators 5-1
 - wijzigen 5-15
- berichtregel 3-3, 3-7, 3-9
- dialogberichten 5-2, 5-3, 5-13
- DSPMSG (Berichten afbeelden) 5-8
- foutberichten op scherm OPDRACHTEN OPGEVEN 5-21
- foutberichten verwerken 5-19
- informatief bericht 5-2, 5-3
- kenmerken 5-1
- onderbrekingsbericht zenden 5-3
- ontvangen 5-6
- reageren op foutberichten als een opdracht mislukt 5-7
- schermen 5-13
- systeemberichten 5-6
- verwerken 5-1
- verzenden 5-2
- zenden 5-2, 5-3, 5-4, 5-18
 - gebruikers-ID's afbeelden 5-3, 5-4
 - menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken 5-18
 - werkstation-ID's afbeelden 5-3, 5-4

berichtenscherm afbeelden 5-8

berichtenwachtrijen

- beeldstation 5-1
- berichten in een berichtenwachtrij afbeelden 5-8
- QSYSOPR 5-1
- systeem-operator 5-1
- werkstation 5-1
- wijzigen 5-15

beschadigde berichtenwachtrij 5-23

bibliotheek, standaardbibliotheek wijzigen bij aanmelding 2-3

bladertoetsen 1-22

C

Caps Lock 1-20

Ctrl-toets 1-20

cursor-toetsen 1-20

D

DBCS-conversie starten/beëindigen (F18) B-39

Del-toets 1-20

dialogberichten 5-2, 5-3, 5-13

E

eenvoudige lijst B-13

Einde (F3) B-35

en-teken (&) B-12

enkele standaardwaarde B-22

Enter-toets 1-20

Erase Input-toets 1-20

Error Reset-toets 1-21

Esc-toets 1-20

Extra parameters (F10) B-7, B-35

F

Field Exit-toets (Veld verlaten) 1-21

foutberichten

- afbeelden B-38
- in menu's en op schermen 5-19
- op scherm OPDRACHTEN OPGEVEN 5-21
- reageren op foutberichten als een opdracht mislukt 5-7
- verwerken 5-19

functie Question and Answer, beschrijving van v

functie Question & Answer gebruiken 4-14

functie voor toetsenbordset voor speciale tekens gebruiken 1-17

functie Zoeken in index, beschrijving van v functies

- algemene B-8
- beschikbare functietoetsen B-34
- speciale functies bij aanwijzingen B-8

functietoetsen 1-1, 1-4, 3-3, 3-7, 3-9, A-5, A-7, A-8, A-9, B-39

- beschikbare functietoetsen B-34
- beschrijving 1-2

functietoetsen (vervolg)

- Personal Computer-toetsenbord 1-6
- schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen 1-4
- systeemverschillen A-2, A-5, A-7, A-8, A-9
 - in systeemmenu's A-8
 - op Help-schermen A-7
 - op lijtschermen A-9
 - op schermen met aanwijzingen bij een opdracht A-5
 - op schermen van het type WERKEN MET ... (lijtschermen) A-9
- uitgebreid toetsenbord 1-3
- 5250-toetsenbord 1-5

functietoetsen met opschrift, beschrijving van 1-19

F1 (Help) B-34

F10 (Extra parameters) B-35

F12 (Annuleren) B-35

F13 (Help bij aanwijzingen) B-36

F14 (Opdracht met opgegeven parameters) B-36

F15 (Foutberichten) B-38

F16 (Opdracht uitvoeren) B-38

F18 (DBCS-conversie starten/beëindigen) B-39

F24 (Meer toetsen) B-39

F3 (Einde) B-35

F4 (Lijst) B-35

F5 (Vernieuwen) B-35

F9 (Alle parameters) B-35

G

gebruikersclassificatie 3-5

gebruikersprofiel

- wijzigen
 - beginscherm 2-3
 - op te roepen beginprogramma 2-3
 - programma voor Attn-toets 2-3
 - standaardbibliotheek 2-3

gecombineerde lijsten B-22

gekwalificeerde namen B-2

gelijksoortige opdracht opgeven op scherm

OPDRACHTEN OPGEVEN 3-16

H

Help 1-21

- bij menu's 3-2
- bij opdrachten B-34
- bij schermen 4-2, B-36
- F1 (Help) B-34

Help bij aanwijzingen (F13) B-36

Help-schermen, verschillen in functietoetsen in andere systemen A-7

Help-tekst krijgen van het systeem 1-21

Help-toets 1-21

Home-toets 1-21

I

index, zoeken in 4-5
Informatiescherm gebruiken 3-9
informatieve berichten 5-2, 5-3
Ins-toets 1-21
invoegen (>) B-31
Invoegtoets (Ins) 1-21
invoerveld
verlengd B-12
waarden voor B-8
invoervorm 3-14, 3-15, B-3
positionele parameter 3-15, B-3
sleutelwoord-met-waarde 3-14

L

leeg veld met negatief beeld B-3
lijst 3-6
afbeelden 3-6
eenvoudige lijst B-13
gecombineerde lijst B-22
Help-informatie afbeelden 3-6
lijst bij aanwijzingen B-13
lijst van gecombineerde lijsten B-25
lijstparameters B-22
aanwijzingen B-13
parameters B-25, B-33
lijst van gekwalificeerde namen B-33
van gecombineerde lijsten B-25, B-26
van gekwalificeerde namen B-33
lijst van gecombineerde lijsten B-26
Lijst (F4) B-35
lijstschermben, verschillen in functietoetsen in andere systemen A-9

M

Meer toetsen (F24) B-39
menu's 3-2
Zie ook schermen
aanwijzing Menu 2-1
aanwijzingen 4-9
ALGEMENE INFORMATIE EN ZELFSTUDIE 4-12
foutberichten 5-19
GEBRUIKERSFUNCTIES GEBRUIKEN 3-2
Help 3-2
menu-ID afbeelden 3-2
OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS 3-12
opvragen 3-2

N

naar andere taak gaan met menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS 3-12
numeriek toetsenblok 1-13
3151 ASCII-toetsenbord met 1-13
3151 ASCII-toetsenbord zonder 1-13

O

onderbrekingsberichten zenden 5-3
online algemene informatie voor gebruiker 4-12
online informatie
functie Question and Answer v
Help bij CL-opdrachten v
Help bij schermen iv
online zelfstudie v
soorten informatie iv
zoeken in index v
online zelfstudie 4-15
online zelfstudie, beschrijving van v opdrachten
aanwijzingen bij parameters B-1
CALL QCMD 3-14
CHGMSGQ 5-15
CHGPRF 2-3
DSPMSG 5-8
Help (F1) bij opdrachten B-34
invoervorm 3-14, 3-15, B-3
positionele parameter 3-15, B-3
sleutelwoord-met-waarde 3-14
opdracht met opgegeven parameters afbeelden B-36
Opdracht met opgegeven parameters (F14) B-36
Opdracht uitvoeren (F16) B-38
opgeven 3-2, 3-16, 4-11, 4-12
gelijksoortige opdrachten opgeven op scherm
OPDRACHTEN OPGEVEN 3-16
in een opdrachtgebied 3-2
reageren op foutberichten als een opdracht mislukt 5-7
schermen met aanwijzingen 3-10
verschillen in functietoetsen in andere systemen A-5
SIGNOFF 2-2
SNDBRKMSG 5-3
SNDMSG 5-2
standaardwaarden vernieuwen B-35
opdrachten en parameters typen 4-12
opdrachten opgeven 3-13, 4-11
OPDRACHTEN OPGEVEN 3-13, B-1
aanwijzingen bij parameters B-1
foutberichten 5-21
gelijksoortige opdrachten opgeven 3-16
opdracht CALL QCMD 3-14
opdrachtgebied op een scherm 3-2
OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS 4-17
andere taak starten 3-12
berichten afbeelden 5-18
berichten zenden 5-18
naar andere taak gaan 3-12
taak onderbreken 3-12
verschillen in systemen 5-18
OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS gebruiken
menu afbeelden 5-18

P

parameters

- aanwijzingen bij lijstparameters B-13
- Alle parameters (F9) B-35
- Extra parameters (F10) B-7, B-35
- opgeven 4-11, 4-12
- positionele 3-15, B-3
- standaardwaarden B-10
- voorwaardelijke B-5

Personal Computer

- toetsenborden 1-1, 1-6
- toetsenbordkaart 1-16
- 5250-toetsenbord emuleren 1-8

Personal Computer AT

- toetsenborden 1-6
- toetsenbordkaart 1-16
- 5250-toetsenbord emuleren 1-8

positionele parameter 3-15

Print-toets 1-22

printer

- standaardprinter wijzigen 2-3

probleemanalyse als scherm AANMELDING niet wordt afgebeeld 2-1

profiel

- Zie gebruikersprofiel

programma voor Attn-toets wijzigen 2-3

Q

Q & A

- Zie functie Question and Answer, beschrijving van

Question & Answer Database gebruiken 4-14

R

reageren op foutberichten als een opdracht

mislukt 5-7

S

schermen 3-1

- AANMELDING 2-1
- AS/400-schermen afdrucken 1-22
- beginscherm wijzigen na aanmelding 2-3
- berichtscherma afbeelden 5-8
- foutberichten 5-19
- foutberichten op scherm OPDRACHTEN OPGEVEN 5-21
- gelijksortige opdrachten opgeven op het scherm OPDRACHTEN OPGEVEN 3-16
- Help 4-2
- Help bij aanwijzingen (F13) B-36
- informatiescherm 3-9
- interpreteren 5-13
- menu's gebruiken 3-2
- met aanwijzingen 4-9
- na aanmelding 3-1
- OPDRACHTEN OPGEVEN 3-13

schermen (vervolg)

- schermen met aanwijzingen bij een opdracht 3-10
- speciale schermen 3-12

schermen met aanwijzingen bij een opdracht, verschillen in functietoetsen in andere systemen A-5

schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen

- functietoetsen 1-4
- toetsenbordkaart 1-16

Shift Lock-toets 1-22

Shift-toets 1-3, 1-5, 1-7, 1-9, 1-10

sleutelwoord-met-waarde 3-14

speciale functies bij aanwijzingen B-8

speciale schermen gebruiken 3-12

standaardbibliotheek wijzigen 2-3

standaardwaarden B-10

Sys Req-toets 1-23

systeem

- Help bij scherm OPDRACHTEN OPGEVEN B-1
- Help-tekst krijgen 1-21
- systeemberichten 5-6
- verschillen in functietoetsen A-2, A-5, A-9
 - in systeemmenu's A-8
 - op Help-schermen A-7
 - op schermen met aanwijzingen bij een opdracht A-5
 - op schermen van het type WERKEN MET ... (lijst-schermen) A-9
- werken met het systeem 4-1

systeemmenu's, verschillen in functietoetsen in andere systemen A-8

T

taak

- actieve taak in het systeem afbeelden 5-3, 5-4
- alternatieve interactieve taak maken 4-17
- taak onderbreken met menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS 3-12

tekenreeks B-33

tekenreekswaarden B-34

Terug bladeren 1-22

toetsen

- Alt 1-20
- Attn 1-20
- beschikbare functietoetsen B-34
- bladertoetsen 1-22
- Caps Lock 1-20
- Ctrl 1-20
- cursor-toetsen 1-20
- Enter 1-20
- Erase Input 1-20
- Error Reset 1-21
- Esc 1-20
- Field Exit-toets 1-21
- functietoetsen 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 3-3, 3-7, 3-9
 - Personal Computer-toetsenbord 1-6
 - schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen 1-4
 - uitgebreid toetsenbord 1-3
 - 5250-toetsenbord 1-5

toetsen (vervolg)

- functietoetsen met opschrift 1-19
- Help 1-21, B-34
- Home 1-21
- Invoegen 1-21
- PGDN 1-22
- PGUP 1-22
- Print 1-22
- Shift 1-3, 1-5, 1-7, 1-9, 1-10
- Shift Lock 1-22
- Spatie terug 1-17
- Sys Req 1-23
- Terug bladeren 1-22
- toewijzen 1-1
 - op Personal Computer 1-1
 - 5250 emulatie-programma 1-1
- Veld terug 1-21
- Veld verder 1-21
- Veld verlaten 1-21
- Verder bladeren 1-22
- Volgende regel 1-22
- Wissen 1-20

toetsenbord voor Personal Computer AT emuleren 1-8

toetsenbord voor Personal Computer emuleren 1-7 toetsenborden

- ASCII-toetsenbord 1-11, 1-13, 1-15
- beeldstation 1-1
- beeldstation- en Personal Computer-toetsenborden 1-1
- PC AT-toetsenbord in 5250-stijl 1-8
- PC-toetsenbord in 5250-stijl 1-8
- Personal Computer 1-1
- Personal Computer AT-toetsenbord 1-7
- Personal Computer-toetsenbord 1-6
- toetsenbordfouten 5-22
- toetsenbordkaart 1-1, 1-16
- 3101 Beeldstation 1-11
- 3151 ASCII-toetsenbord 1-12
- 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok 1-13
- 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok 1-13
- 3151 Beeldstation 1-13
- 3160 Beeldstation 1-15

toetsenbordfouten 5-22

toetsenbordkaart 1-1, 1-16

- Personal Computer AT-toetsenbord 1-16
- Personal Computer-toetsenbord 1-16
- schrijfmachinetoetsenbord met 122 toetsen 1-16
- uitgebreid IBM PC-toetsenbord 1-16
- uitgebreid IBM-toetsenbord 1-16
- voor AS/400-systeem 1-16
- 5250-toetsenbord 1-16

toetsenbordset voor speciale tekens 1-17

U

- uitgebreid IBM PC-toetsenbord 1-10
- uitgebreid IBM-toetsenbord
 - toetsenbordkaart 1-16
- uitgebreid toetsenbord
 - functietoetsen 1-3
 - Personal Computer 1-10
- uitgebreid 5250 emulatie-programma 1-1

V

- Veld terug-toets 1-21
- Veld verder-toets 1-21
- Veld verlaten-toets (Field Exit) 1-21
- Verder bladeren 1-22
- vereiste parameters B-3
- verlengd invoerveld (&) B-12
- Vernieuwen (F5) B-35
- verschillen in systeem voor menu OPTIES VOOR SYS REQ-TOETS A-11
- Volgende regel-toets 1-22
- voorwaardelijke parameters B-5
- vorig scherm (functietoets)
 - Zie Annuleren (F12)

W

- waarde toevoegen (+) B-15, B-28
- waarden afbeelden B-8
- wachtrijen
 - berichtenwachtrij wijzigen 5-15
 - beschadigde berichtenwachtrijen 5-23
- werken met
 - gebruikersprofiel
 - beginscherm 2-3
 - op te roepen beginprogramma 2-3
 - programma voor Attn-toets 2-3
 - standaardbibliotheek 2-3
- WERKEN MET ... (lijstschermen), verschillen in functie-toetsen in andere systemen A-9
- wissen (<)
 - gecombineerde lijst B-32
 - waarden van een lijst B-21
- Wistoets (Del) 1-20

Z

- zelfstudie 4-15
- zoeken naar onderwerpen 4-5

Numerieke tekens

- 3101 ASCII-toetsenbord 1-11
- 3151 ASCII-toetsenbord 1-12, 1-13
- 3151 ASCII-toetsenbord met numeriek toetsenblok 1-13
- 3151 ASCII-toetsenbord zonder numeriek toetsenblok 1-13

3160 ASCII-toetsenbord 1-15
5250 emulatie-programma 1-1
5250 emulatie-programma, uitgebreid 1-1
5250-toetsenbord
toetsenbordkaart 1-16
5250-toetsenbord voor Personal Computer AT
emuleren 1-8
5250-toetsenbord voor Personal Computer
emuleren 1-8
5251/5252 toetsenbordfouten 5-22

Speciale tekens

< (wissen) B-21
< (wissen) bij lijsten B-32
+ voor meer invoervelden B-3
+ (waarde toevoegen) B-15, B-28
& (invoerveld verlengd) B-12
> (invoegen) B-18, B-31
? (toegestane waarden) B-8



IBM Nederland N.V.
Postbus 9999
1006 CE Amsterdam

Klanteninformatienummer:
06-0343

Bestelnummer: SC14-5192-01

